

# ISSF:n ampumalajien tekniset säännöt

## TS/2013-3

Kolmas painos, 10.4.2015

### Sisällysluettelo

	Määritelmät ja lyhenteet.....	4
6.1	Yleistä .....	8
6.2	Turvallisuus.....	12
6.3	Taulut ja taulunormit.....	18
6.4	Radat ja ratanormit .....	50
6.5	Tulkit ja mittalaitteet .....	96
6.6	Mestaruuskilpailujen vaatimukset.....	100
6.7	Kilpailuvaatetus ja varusteet.....	110
6.8	Juryn tehtävät ja toimet.....	119
6.9	Kilpailutoimitsijat .....	124
6.10	EST-kilpailutoimet.....	133
6.11	Kilpailusäännöt .....	144
6.12	Käytössäännöt urheilijoille ja toimitsijoille .....	158
6.13	Toimintahäiriöt.....	165
6.14	Tulostarkastuksen menettelytavat .....	167
6.15	Tasatulosten ratkaiseminen .....	179
6.16	Vastalauseet ja vetoamukset.....	182
6.17	Kiväärin ja pistoolin olympialajien loppukilpailut (finaalit) .....	189
6.18	Lomakkeet .....	229
6.19	ISSF:n pukeutumissäännöt .....	238
6.20	Hakemisto.....	244
Liite 1	SAL:n pukeutumisohje.....	268

Nämä ovat SAL:n säännöt ja ne noudattavat ISSF:n sääntöjä. SAL on ISSF:n jäsen.

## **SÄÄNTÖJEN NUMEROINTI:**

Kaikki ISSF:n sääntöpykälät numeroidaan sääntönumerorajustelmän mukaan, joka rajoittaa numeroinnin neljään tasoon (esim. 6.10.3.5).

Jos näissä säännöissä käytetään viidettä tasoa säännöt numeroidaan kirjaimilla a), b), c) jne.. (esim. 6.10.3.5.d)

**SAL kommentti:** Näissä säännöissä tarkoitetaan sanalla ”pistooli ” myös sanaa ”revolveri”.

Kansallisessa kilpailutoiminnassa näitä sääntöjä noudatetaan kunkin kilpailun tason (katso SAL:n kilpailutoiminnan yleissäännöt ja ohjeet (KY)) mukaisesti, ellei erikseen ole mainittu menettelytapaa SAL:n kilpailuisa. Kilpailutoimitsijoiden kohdalla noudatetaan KY:n määräyksiä ja ohjeita.

**HUOMAUTUS:** Ne sääntöviittaukset, jotka on merkitty pelkin numeroin, tarkoittavat tässä kirjassa olevia sääntöjä. Jos viittaus tarkoittaa jotain toista sääntökirjaa, se mainitaan erikseen.

**HUOMAUTUS:** Kun kuvat ja taulukot sisältävät erityistä tietoa, niillä on sama määräysvalta kuin numeroidulla sääntökohdilla.

## **KÄYTETYT LYHENTEET:**

Kilpailutoiminnan yleissäännöt ja ohjeet (KY)  
Tekniset säännöt (TS)  
Kiväärisäännöt (K)  
Pistoolisäännöt (P)  
Haulikkosäännöt (H)  
Liikkuvan maalin säännöt (LM)  
Elektroniset taulut (EST)

Näissä säännöissä lyhenne ISSF voidaan kansallisessa kilpailutoiminnassa korvata lyhenteellä SAL. Kun sääntökohtaa ei sovelleta kansallisessa kilpailutoiminnassa tai on olemassa kansallinen poikkeus on siitä erikseen maininta SAL:n kommentissa tai lisäyksessä.

## **SÄÄNTÖJEN VOIMASSAOLO:**

Tämä on sääntökirjan TS/2013 kolmas painos ja se sisältää kaikki ISSF:n joulukuussa 2014 tekemät muutokset. Tämä sääntökirja astuu voimaan 15.4.2015. Tämä sääntökirja kumoaa kaikki edelliset TS-sääntökirjat, kuitenkin niin, että TS/2013-2 voidaan päivittää erillisellä päivitysliitteellä, jonka voi tulostaa SAL:n internetsivuilta.

Tämän sääntökirjan ilmestymisen jälkeen mahdollisesti muuttuneet sääntökohdat löytyvät SAL:n internetsivuilta [www.ampumaurheiluliitto.fi](http://www.ampumaurheiluliitto.fi).

## MÄÄRITELMÄT JA LYHENTEET

Lyhenne	Määritelmä
Alkamisaika (Start Time)	Alkamisaika, on se aika, jolloin komento ensimmäistä kilpailu- laukausta varten annetaan.
Ammunnan johtaja (Chief Range Officer, CRO)	Ammunnan johtaja.  SAL:n huomautus: Haulikossa CRO:lla tarkoitetaan kilpailun (teknistä) johtajaa.
Ampuma-alue (Field of Play, FOP)	Ampuma-alue on alue ampu- malinjan takana, joka on rajattu urheilijoille ja ratatoimitsijoille, ampumalinja tai ampumapai- kat ja se osa ampumaradasta, joka käsittää taulut, ampuma- vallit ja turvallisuussektorit.
Ammunnan kulku (Course of Fire)	Kuvaus tietyn lajin osalta, joka määrittelee laukausten mää- rän sarjassa ja kilpailun eri osioissa, asennot ja aikarajoi- tukset.
Erä (Round)	Osa kilpailusta. Ampumakil- pailuissa voi olla karsintaeriä, alkueriä ja loppukilpailuja (fi- naaleja).
EST	Elektroninen taulujärjestelmä (Electronic Scoring Target)

Kilpalaukaus (Match shots)	Laukaus, tulos tai osuma, joka lasketaan urheilijan tulokseen.
Kilpailu (Competition)	Yleisnimitys urheilukilpailulle, joka voi sisältää useampien lajien kilpailuja (esim. mestaruuskilpailut) tai ainoastaan yhden lajin kilpailun.
Koelaukaukset (Sighting Shots)	Lämmittely- tai harjoituslaukauksia, jotka ammutaan ennen kilpalaukauksia.
Laji (Event)	Yksilöity ampumakilpailulaji määrättyllä ammunnan kululla ja suoritussäännöillä. Ampumaurheilussa on 15 olympialajia. ISSF tunnustaa myös monta muuta lajia sekä henkilökohtaisina, että joukkuelajeina, yleisissä ja nuorten sarjoissa. SAL:n lajit: katso KY.
Lajiryhmä (Discipline)	Ryhmä lajeja urheiluammunnassa, joilla on yhtenäiset ominaisuudet. Urheiluammunnassa on neljä lajiryhmää: 1) Kivääri, 2) Pistooli, 3) Haulikko ja 4) Liikkuva maali. SAL:n lajiryhmiin kuuluu lisäksi siluetti, mustaruuti, kasa-ammunta ja practical.

Mestaruuskilpailu (Championships)	Yksittäinen ampumakilpailu, jolla on kilpailuohjelma. Mestaruuskilpailu on kilpailu, joka on ISSF:n hyväksymä sekä järjestetty ja valvottu ISSF:n sääntöjen, teknisen asiantuntijan, juryjen ja antidoping säästöjen mukaisesti.  SAL:n alainen kilpailutoiminta: katso KY.
Min.	Minuutti, minuuttia.
Osakilpailu, Osio (Stage)	Osa kilpailulajista. Kolmiasentoisessa kiväärakilpailussa on kolme osakilpailua, yksi jokaisessa asennossa. Naisten 25 m urheilupistoolissa on kaksi osakilpailua, tarkkuusosa ja pikaosa.
Sarja (Series)	Osa kokonaiskilpailusta tai osiosta. Useimmilla ampumalajeilla on 10 laukauksen sarjoja; 25 m pistoolilajeilla on 5 laukauksen sarjoja; haulikossa 25 tai 30 kiekon sarjat. Sarjoja haulikossa kutsutaan kierroksiksi (rounds).
Sek.	Sekunti, sekuntia.

Urheilija (Athlete)	Kilpailija tai osanottaja urheilukilpailussa. Urheilijaa, joka osallistuu ampumakilpailuun, kutsutaan toisinaan ampujaksi.
Urheilu (Sport)	Kilpalajiryhmä, joilla on yhteiset elementit ja joilla on yksi ohjaava katto-organisaatio. Ammunta on urheilu, jossa urheilijat laukaisevat aseensa maaleihin, jonka perusteella urheilijat asetetaan paremmuusjärjestykseen saavuttamiensa pisteiden perusteella. IOC on hyväksynyt ampumaurheilun yhdeksi 28:sta kesäolympialaisten urheilulajeista.

## 6.1 YLEISTÄ

### 6.1.1 ISSF:n sääntöjen päämäärä ja tarkoitus

ISSF laatii ampumaurheilun tekniset säännöt ISSF:n alaisten ampumakilpailujen järjestämiseksi (katso ISSF:n Yleismääräykset 3.3). ISSF:n päämääränä on yhdenmukaistaa kansainvälisen ampumaurheilun menettelytavat kautta maailman lajin edistämiseksi. ISSF:n tekniset säännöt on laadittu auttamaan tämän päämäärän saavuttamisessa.

- a) **ISSF:n tekniset säännöt** sisältävät säännöt ratojen rakentamisesta, tauluista, tulostarkastuksesta, sekä erityisiä kilpailusääntöjä kaikille ampumalajeille. Lajisäännöt sisältävät lajikohtaiset säännöt kiväärin, pistoolin, haulikon ja liikkuvan maalin lajeissa.
- b) **ISSF:n tekniset ja lajisäännöt** ovat ISSF:n hallituksen (ISSF Administrative Council) hyväksymät ISSF:n peruskirjan (Constitution of the ISSF) mukaisesti.
- c) **ISSF:n tekniset ja lajisäännöt** ovat ISSF:n peruskirjan ja ISSF:n yleismääräysten (ISSF General Regulation) alaisia.



- d) **ISSF:n tekniset säännöt ja lajisäännöt** ovat voimassa vähintään neljä (4) vuotta alkaen olympiakisoja seuraavan vuoden 1. tammikuuta. Erikoistilanteita lukuun ottamatta ISSF:n sääntöjä ei muuteta tämän neljän (4) vuoden aikana.

**SAL:n kommentti:** SAL:n toiminnassa noudatetaan samaa käytäntöä. Vain erikoistilanteissa (ampuma-aikojen, ampumataulujen tms. muutos) sääntöjä muutetaan kesken olympiadin.

## 6.1.2

### **ISSF:n teknisten sääntöjen ja lajisääntöjen soveltaminen**

- a) ISSF:n mestaruuskilpailuja ovat ampumakilpailut Olympiakisoissa, maailman cup kilpailut, maanosien mestaruuskilpailut, maanosien ampumakilpailut, jotka ISSF valvoo ISSF:n yleismääräysten kohdan 3.2.1 ja näiden sääntöjen mukaan.
- b) ISSF:n sääntöjä on noudatettava kaikissa **ISSF:n kilpailuissa**.
- c) ISSF suosittelee, että ISSF:n sääntöjä noudatetaan kaikissa paikallisissa kilpailuissa sekä muissa kilpailuissa, jotka eivät ole ISSF:n mestaruuskilpailuja mutta sisältävät ISSF:n ampumaohjelman lajeja.

- d) Kaikkien urheilijoiden, joukkueiden johtajien ja toimitsijoiden pitää tuntea ISSF:n säännöt ja varmistaa, että näitä sääntöjä noudatetaan.
- e) Jokaisen urheilijan vastuulla on noudattaa sääntöjä.
- f) Kun säännöissä viitataan oikeakätisiin urheilijoihin, sama pätee (peilikuvana) myös vasenkätisiin urheilijoihin.
- g) Ellei sääntö erityisesti koske miesten tai naisten kilpailua, sitä pitää noudattaa yhdenmukaisesti sekä miesten että naisten kilpailuissa.
- h) Kun piirroksot tai taulukot, näissä säännöissä, sisältävät erikoistietoja, on näillä tiedoilla sama määräysvalta kuin numeroiduilla säännöillä.

### **6.1.3**

#### **Teknisten sääntöjen laajuus**

Tekniset säännöt sisältävät:

- a) Säännöt ISSF:n kilpailujen valmistelun ja järjestämiseksi.
- b) Säännöt ampumaratojen rakennus- ja asennussuunnitelmiksi.
- c) Säännöt, joita sovelletaan kaikkiin ampumalajeihin tai useampaan kuin yhteen ampumalajiin.

## 6.1.4 ISSF:n mestaruuskilpailujen valvonta järjestelyt

6.1.4.1 ISSF:n valvonta. ISSF:n hallitus ("executive committee") nimeää ISSF:n teknisen asiantuntijan, juryn jäsenet ja tekniset toimitsijat kaikkiin ISSF:n mestaruuskilpailuihin, 1.8.2.6 ja 3.4 mukaisesti. Nimitys sisältää:

- a) Teknisen asiantuntijan(t)
- b) Kilpailun juryn(t)
- c) Vetoamusjuryn
- d) Virallisen tulostoimittajan, joka on vastuussa elektronisesta taulujärjestelmästä, urheilijoiden tuloksista, kilpailujen läpiviemisestä, tulosten esittämisestä ja tulosten arkistoinnista.

6.1.4.2 **Järjestelytoimikunta** on muodostettava ISSF:n Yleismääräysten kohdan 3.4.1 mukaisesti. Järjestelytoimikunta on vastuussa valmisteluista, organisaatiosta ja ampumakilpailujen läpiviemisestä. Järjestelytoimikunnan on nimettävä:

- a) Kilpailujen johtajat (Chief Range Officer), ratatoimitsijat (Range Officers), päätuomari (Chief of Referees) ja tuomarit (Referees), jotka ovat vastuussa yksittäisten ampumakilpailujen teknisestä puolesta ja johtamisesta.

- b) Tulospalvelun johtajan (Chief Classification Officer) ja avustajat, jotka ovat vastuussa toimistosta, urheilijoiden ilmoittautumisista ja tuloksista kilpailun aikana.
- c) Varustetarkastuksen johtajan (Chief of Equipment Control) ja varustetarkastamon toimitsijat (Equipment Control Officers).
- d) Kaiken muun henkilökunnan, jota tarvitaan hoitamaan tehtäviään ISSF:n mestaruuskilpailuissa.

## **6.2 TURVALLISUUS**

### **6.2.1 TURVALLISUUS ON KAIKKEIN TÄRKEIN**

**6.2.1.1** ISSF:n säännöissä mainitaan erikseen vain erityisturvavaatimukset. ISSF:n juryt ja järjestelytoimikunnat ovat vastuussa turvallisuudesta.

**6.2.1.2** Ampumaradoilla tarpeelliset erityisturvamääräykset vaihtelevat maittain, joten järjestelytoimikunta voi määrätä lisää turvallisuussääntöjä. Juryt, ratatoimitsijat, joukkueenjohtajat ja urheilijat on perehdytettävä erityisturvamääräyksiin.

**6.2.1.3** Urheilijoiden, ratahenkilökunnan ja katseilijoiden turvallisuus vaatii jatkuvaa huolellista ampuma-aseiden käsittelyn valvon-

taa ja varovaisuutta radalla liikuttaessa. Itsekuri on kaiken perusta. Jos itsekuria ja varovaisuutta ei riittävästi noudateta, on ratahenkilökunnan velvollisuus palauttaa kuri ja urheilijoiden ja joukkueiden toimitsijoiden velvollisuus on auttaa heitä siinä.

**6.2.1.4** ISSF/SAL voi evätä urheilijan ilmoittautumisen kilpailuun, mikäli ennakkoon on saatu tieto, että urheilija on turvallisuusrisiki toimitsijoille ja muille urheilijoille.

**6.2.1.5** Turvallisuuden nimissä juryn jäsen tai ratatoimitsija voi keskeyttää ampumisen millä hetkellä tahansa. Urheilijoiden ja joukkueiden toimitsijoiden pitää huomauttaa ratatoimitsijoille tai juryn jäsenille välittömästi kaikista tilanteista, jotka saattavat olla vaarallisia tai aiheuttaa onnettomuuden.

**6.2.1.6** Varustetarkastaja, ratatoimitsija tai juryn jäsen saa ottaa käteensä urheilijan varusteiden (mukaanlukien aseiden) tarkastusta varten ilman hänen lupaansa, mutta hänen läsnä ollessaan ja hänen tietensä. Kuitenkin, silloin pitää toimia välittömästi kun turvallisuus sitä vaatii.

## **6.2.2 Aseen käsittelysäännöt**

**6.2.2.1** Turvallisuuden takaamiseksi aseita tulee käsitellä koko ajan suurimmalla mahdollisella huolellisuudella. Asetta ei saa siirtää

pois ampumapaikalta harjoitus- tai kilpailusuorituksen aikana paitsi ratatoimitsijan luvalla.

### 6.2.2.2

Fluoresoivasta oranssinvärisestä tai muusta kirkkaan värisestä materiaalista valmistettu turvalippu pitää aina olla kaikissa kivääreissä, pistooleissa ja puoliautomaattisissa haulikoissa paitsi kun turvalipun poisottaminen sallitaan näissä säännöissä. Osoittaakseen etteivät ilma-aseet ole ladattuja, pitää turvalipun pituus olla niin pitkä, että se ulottuu piipun läpi. Muiden aseiden turvalipuissa pitää olla osa, joka asetetaan patruunapesään näyttääkseen, että ase on lataamaton. Haulikoiden pitää olla avoinna osoittaakseen, että kaksipiippuiset haulikot ovat lataamattomia.

- a) Ellei turvalippua käytetä, näiden sääntöjen mukaan, pitää juryn jäsenen antaa urheilijalle **VAROITUS** ja kehottaa häntä käyttämään turvalippua.
- b) Mikäli jury toteaa, että urheilija kieltäytyy käyttämästä turvalippua sääntöjen mukaisesti varoituksen jälkeen, hänet pitää sulkea pois kilpailusta.

### 6.2.2.3

Silloin kun urheilija on ampumapaikalla, aseensa pitää aina osoittaa turvalliseen suuntaan. Silloin, kun ei ammuta, ase pitää olla lataamattomana ja lukko tai mekanismi avoinna. Mekanismia, lukkoa tai la-

tausvipua ei saa sulkea ennen kuin aseenn piippu osoittaa turvallisesti kohti taulu- tai taustavallialuetta.

- 6.2.2.4** Kun urheilija laittaa aseensa pöydälle tai lattialle lähteäkseen ampumapaikaltaan, tai kun ammunta on loppu, on hänen varmistuttava, että ase on tyhjä, lukko tai mekanismi auki ja turvalippu paikallaan. Ennen kuin urheilija lähtee ampumapaikaltaan, hänen on varmistuttava ja ratatoimitsijan **on todettava**, että lukko on auki eikä patruunoita tai luotia ole patruunapeissä tai lippaassa ja turvalippu on paikallaan.
- 6.2.2.5** Jos urheilija siirtää aseensa kantolaukuunsa tai kuljetuslaatikkoonsa ilman ratatoimitsijan tarkastusta hänet voidaan hylätä jos jury päättää, että vakava turvallisuussääntörikkomus on tapahtunut.
- 6.2.2.6** Kilpailun aikana aseenn saa laittaa pöydälle tai alustalle (irrottaa otteen) sen jälkeen kun patruunat ja/tai lipas on poistettu ja lukko tai mekanismi on auki. Ilma- ja kaasuseet varmistetaan avaamalla mekanismi tai latausluukku.
- 6.2.2.7** Asetta ei saa käsitellä ja turvalipun on oltava paikoillaan kun toimitsija on ampumalinjan etupuolella.

**6.2.2.8** Kun ase on ampumapaikan ulkopuolella, se on oltava kotelossaan, ellei ratatoimitsija ole muuta määrännyt.

### **6.2.3 Ratakomennot**

**6.2.3.1** Ammunnan johtaja tai muut sovitut ratatoimitsijat ovat vastuussa ”**LATAA**”, ”**START**”, ”**STOP**”, ”**PATRUUNAT POIS**” ja muiden tarvittavien komentojen antamisesta. Ratatoimitsijoiden pitää myös varmistua, että komentoja noudatetaan ja että aseita käsitellään turvallisesti.

**6.2.3.2** Aseet/lippaat (makasiinit) saa ladata vain ampumapaikalla ja vasta sen jälkeen kun komento tai merkki ”**LATAA**” tai ”**START**” on annettu. Kaikkina muina aikoina aseet/lippaat on pidettävä lataamattomina.

**6.2.3.3** Vaikka kiväärissä tai 50 m pistoolissa olisikin lipas, aseeseen saa ladata vain yhdellä patruunalla. Jos viidesti laukeavaa ilmapistoolia käytetään 10 m ilmapistoolikilpailussa sen saa ladata vain yhdellä luodilla.

**6.2.3.4** Jos urheilija ampuu laukauksen ennen komentoa ”**LATAA**” tai ”**START**” tai komentojen ”**STOP**” tai ”**PATRUUNAT POIS**” jälkeen, hänet voidaan sulkea kilpailusta jos turvallisuutta on vaarannettu.

**6.2.3.5** Kun komento tai merkki ”**STOP**” tai ”**PATRUUNAT POIS**” on annettu, ampuminen



pitää lopettaa välittömästi ja urheilijoiden pitää poistaa patruunat aseista ja lipaista ja saattaa aseet turvallisiksi (ilmaaseen luodin poistamiseen on saatava ratatoimitsijan lupa). Ampuminen voidaan aloittaa uudelleen vasta kun komento tai merkki ”**START**” on taas annettu.

## **6.2.4 Muut turvallisuussäännöt**

**6.2.4.1 Kuivalaukaus** (Dry Firing) tarkoittaa laa-  
taamattoman patruuna-aseen viritetyn laukaisumekanismien laukaisemista tai sellaisen ilma- tai kaasuaseen liipaisinmekanismien laukaisemista, joka on varustettu laitteella, joka tekee mahdolliseksi liipaisimen toimimisen ilman ponneaineen purkausta (ilma tai kaasu). Kuivalaukaukset ja tähtäysharjoitukset ovat sallittuja, mutta ainoastaan ampumapaikalla tai sitä varten osoitetulla alueella näiden sääntöjen mukaan.

**6.2.4.2** Urheilija on vastuussa siitä, että hänen ilma- tai CO<sub>2</sub>-säiliönsä on todettu turvallisiksi ja että tarkistuspäiväykset ovat voimassa. Varustetarkastamo voi tarkistaa säiliöiden voimassaolopäivämäärät.

## **6.2.5 Kuulon suojaaminen**

Kaikkia urheilijoita, ratatoimitsijoita ja muita henkilöitä, jotka ovat 25 m, 50 m ja 300 m ampumapaikan välittömässä läheisyy-

dessä, sekä haulikkoradoilla kehoitetaan käyttämään korvatulppia tai kuulonsuojaimia. Varoituskilpiä pitää olla näkyvillä paikoilla ampumaradoilla ja korvatulppia (ei pelkkä vanu) tai kuulonsuojaimia pitää olla saatavilla kaikille radalla oleville henkilöille. Urheilijat eivät saa käyttää minkä tahansa tyyppisellä vastaanottimella varustettuja kuulonsuojaimia.

**SAL:n kommentti:** Ns. aktiivikuulonsuojainten käyttö on sallittua SAL:n kilpailuissa.

## **6.2.6 Näön suojaaminen**

Kaikkia urheilijoita kehoitetaan käyttämään särkymättömiä ampumalaseja tai vastaavia silmäsuojaimia ampuessaan.

## **6.3 TAULUT JA TAULUNORMIT**

### **6.3.1 Yleiset taulujen ja kiekkojen vaatimukset**

**6.3.1.1** Hyväksytyt taulut ISSF:n mestaruuskilpailuissa ovat elektroniset taululaitteet (EST) tai pahvitaulut kiväärille ja pistoolille tai kiekot haulikkolajeissa.

**6.3.1.2** Kaikkien taulujen tulee täyttää tämän säännön määritelmät koskien osumarenkaita, mittoja jne.

- 6.3.2 Elektroniset taulut**
- 6.3.2.1** Vain ISSF:n hyväksymiä elektronisia taululaitteita saa käyttää.
- SAL:n kommentti:** SAL:n kilpailuissa saa käyttää SAL:n kilpailuvaliokunnan hyväksymiä elektronisia taululaitteita.
- 6.3.2.2** EST-taulujen osuma-arvojen tarkkuusvaatimukset ovat vähintään puolet renkaan kymmenesosan arvosta. Toleranssit osumarenkaille pahvitauluille eivät päde EST-tauluille.
- 6.3.2.3** EST-taulujenlaitteiden tähtäyspisteet pitää olla samankokoiset kun musta on vastaavassa pahvitaulussa (katso 6.3.4). Tämän ympärillä on oltava heijastamaton valkoinen tai murrettu valkoinen alue.
- 6.3.2.4** Pistearvot, jotka EST rekisteröi pitää olla samat kuin osumat vastaavan pahvitaulun pistevyöhykkeissä (katso 6.3.4)
- 6.3.2.5** Jokaisen EST-tauluun osuvan laukauksen arvo ja sijainiti, tulee näyttää monitorilla ampumapaikalla.
- 6.3.2.6** 10 m EST-taululaitteessa pitää olla paperiliuska tai muu nauha, jotta voidaan todeta onko laukaus osunut tauluun tai ei.
- 6.3.2.7** Printattu tulosliuska, urheilijan tuloksesta, muusta muistista kuin EST-järjestelmän

päätietokoneesta, pitää aina olla saatavissa kilpailun aikana tai heti sen jälkeen.

**6.3.2.8** Kun EST-taulujärjestelmää käytetään ISSF:n mestaruuskilpailuissa, on tarkkuus tarkistettava ennen kilpailua teknisen asiantuntijan valvonnassa, olosuhteissa, jotka vastaavat kilpailutilannetta.

### **6.3.3 PAHVITAUUNORMIT**

**6.3.3.1** **Näytteet** kaikista pahvitaluista (5 jokaisesta tyyppiä) ja kiekkoista (20 peruskilpailun kiekkoa ja 20 finaaleissa käytettävää pölykiekkoa), joita käytetään ISSF:n kilpailuissa, joissa voidaan ampua maailmanennätyksiä, pitää lähettää ISSF:n pääsihteerille vähintään kuusi (6) kuukautta ennen kyseisten kilpailujen alkua, jotta niiden ISSF:n määräysten mukaisuus varmistetaisiin.

**SAL:n kommentti:** SAL:n ennätyskelpoisten kilpailujen tauluista ja/tai kiekkoista on esitettävä näytteet vähintään 4 viikkoa ennen kilpailua tekniselle asiantuntijalle.

**6.3.3.2** ISSF:n tekniset asiantuntijat tarkastavat taulujen ja kiekkojen **laadun ja mitat** uudelleen ennen kilpailujen alkua. Vain niitä tauluja ja kiekkoja, jotka ovat samanlaisia kuin hyväksytyt näytteet, voidaan käyttää.

**SAL:n kommentti:** SAL:n ennätyskelpoisten kilpailujen teknisten asiantuntijoiden on meneteltävä vastaavalla tavalla

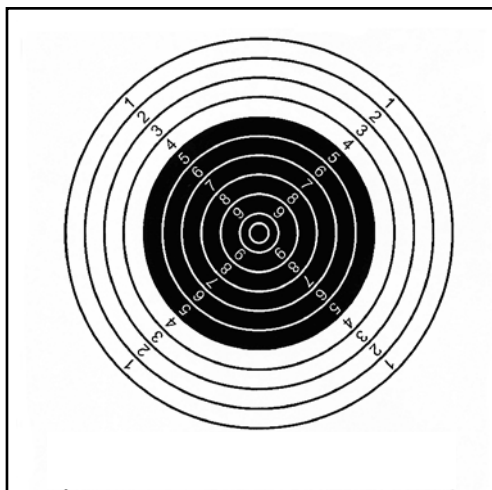
- 6.3.3.3** Tulostarkastus voidaan suorittaa käyttämällä säännön 6.3.5 mukaisia tulkkeja, tai ISSF:n hyväksymää elektronista lukulaitetta.
- 6.3.3.4** **Taulun pahvin** pitää olla heijastamatonta ja materiaalin sellaista, että musta tähtäysalue (keskusta) selvästi näkyy normaalissa valaistuksessa kyseisillä etäisyyksillä. Taulun pahvin ja rengastuksen pitää säilyttää tarkasti mittansa kaikissa sää- ja ilmasto-olosuhteissa. Taulun materiaalin pitää olla sellaista, että luodinreikä on selkeä eikä tauluun synny ylimääräisiä repeämiä.
- 6.3.3.5** Tauluissa olevien numerorenkaiden mitta mitataan renkaiden ulkoreunoista (ulkohalkaisijoista).
- 6.3.3.6** ISSF:n kilpailuissa sallitaan ainoastaan taulut, joissa on **yksi (1) musta tähtäysalue**, paitsi liikkuvan maalin taulut.
- SAL:n kommentti:** SAL:n ei-ennätyskelpoisissa kilpailuissa (katso KY) sallitaan 4-täpläinen ilmakiväärिताulu, jossa täplien väli on vähintään 70 mm.
- 6.3.3.7** Taulut on jaettu pistevyöhykkeisiin renkaila.

### 6.3.4 Taulut ja taulunormit

Taulun numerorenkaiden pitää olla mitoiltaan, toleranssiltaan ja määritelmiltään tämän säännön mukaisia.

- a) Kivääri- ja pistoolitaulujen tulostarkastuksessa voidaan käyttää kokonaisnumerolaskentaa tai jos elektronisia tauluja käytetään, kymmenesosalaskentaa. Kymmenesosa-arvot määritellään jakamalla numerorenkaiden 10 samaanlevyiseen renkaaseen, jotka alkavat nolasta (eli 10,0, 9,0 jne.) ja päättyvät yhdeksään (eli 10,9 9,9 jne).
- b) Karsinta- ja peruskilpailuissa kiväärillä ja pistoolilla tulostarkastus tehdään kokonaisnumeroilla, paitsi ISSF:n mestaruuskilpailuissa, lajeissa 10 m ilmakivääri miehet ja pojat, 10 m ilmakivääri naiset ja tytöt, 50 m makuu kivääri miehet ja pojat ja 50 m makuu naiset ja tytöt ja 300 m makuu, miehet ja naiset, joissa tulostarkastus pitää tehdä kymmenesosilla.
- c) Kivääri- ja pistoolifinaalien tulostarkastus tehdään kymmenesosilla paitsi, että 25 m pistoolifinaaleissa käytetään osuma/ohi osumavyöhykkeitä ISSF:n määrittämien osama-alueiden mukaisesti.

### 6.3.4.1 300 m kivääritaulu:



300 m kivääritaulu

10 rengas	100 mm ( $\pm 0,5$ mm)	5 rengas	600 mm ( $\pm 3,0$ mm)
9 rengas	200 mm ( $\pm 1,0$ mm)	4 rengas	700 mm ( $\pm 3,0$ mm)
8 rengas	300 mm ( $\pm 1,0$ mm)	3 rengas	800 mm ( $\pm 3,0$ mm)
7 rengas	400 mm ( $\pm 3,0$ mm)	2 rengas	900 mm ( $\pm 3,0$ mm)
6 rengas	500 mm ( $\pm 3,0$ mm)	1 rengas	1000 mm ( $\pm 3,0$ mm)

Sisäkymppi = 50 mm ( $\pm 0,5$  mm).

Musta, vyöhykkeet 5... 10 = 600 mm ( $\pm 3,0$  mm).

Renkaan paksuus: 0,5... 1,0 mm. Taulupahvin pienin näkyvä koko: 1300 mm x 1300 mm (tai minimi 1020 mm x 1020 mm ottaen huomioon, että tausta, johon taulut on kiinnitetty, on taulun kanssa saman värinen).

Vyöhykkeiden arvot on painettu vyöhykkeisiin 1... 9 kulmittain suorassa kulmassa toisiinsa nähden.

10-vyöhykkeeseen ei ole painettu numeroa.

**SAL:n kommentti:** SAL:n kilpailuissa saa käyttää taulua, jossa 8 ja 9 vyöhykkeeseen ei ole painettu numeroa. Keskiöiden käyttö on sallittu. Samaa taulupohjaa saa käyttää koe- ja kilpailulaukausten aikana.

### 6.3.4.2 50 m kivääritaulu:

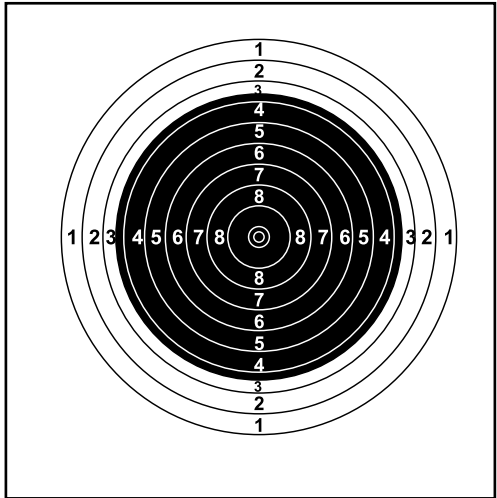
10 rengas	10,4 mm ( $\pm 0,1$ mm)	5 rengas	90,4 mm ( $\pm 0,5$ mm)
9 rengas	26,4 mm ( $\pm 0,2$ mm)	4 rengas	106,4 mm ( $\pm 0,5$ mm)
8 rengas	42,4 mm ( $\pm 0,2$ mm)	3 rengas	122,4 mm ( $\pm 0,5$ mm)
7 rengas	58,4 mm ( $\pm 0,5$ mm)	2 rengas	138,4 mm ( $\pm 0,5$ mm)
6 rengas	74,4 mm ( $\pm 0,5$ mm)	1 rengas	154,4 mm ( $\pm 0,5$ mm)

Sisäkymppi = 5 mm ( $\pm 0,1$  mm).

Mustan täplän halkaisija osa 3... 10:

112,4mm ( $\pm 0,5$  mm)





50 m kivääritaulu

Renkaan paksuus: 0,2... 0,3 mm.

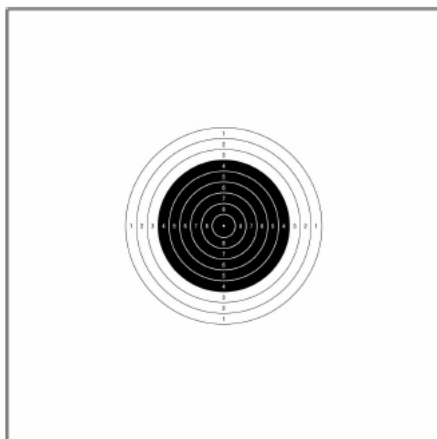
Taulupahvin pienin näkyvä koko: 250 mm x 250 mm.

Vyöhykkeiden arvot on painettu vyöhykkeisiin 1... 8 vaaka- ja pystysuoraan, suorassa kulmassa toisiinsa nähden.

9- ja 10-vyöhykkeeseen ei ole painettu numeroa.

**6.3.4.3 10 m ilmakivääritaulu:**

10 rengas	0,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)	5 rengas	25,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)
9 rengas	5,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)	4 rengas	30,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)
8 rengas	10,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)	3 rengas	35,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)
7 rengas	15,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)	2 rengas	40,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)
6 rengas	20,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)	1 rengas	45,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)



10 metrin ilmakivääritaulu

Sisäkymppi: Kun 10 rengas (piste) on ammuttu pois kokonaisuudessaan, määriteltynä ILMAPISTOOLIN ULKOPUOLISELLA TULKILLA.

Vyöhykkeet 4...9 ovat mustia = 30,5 mm ( $\pm 0,1$  mm).

Kympin vyöhyke on valkoinen piste = 0,5 mm ( $\pm 0,1$  mm).

Renkaan paksuus: 0,1...0,2 mm

Taulupahvin pienin näkyvä koko: 80 mm x 80 mm.

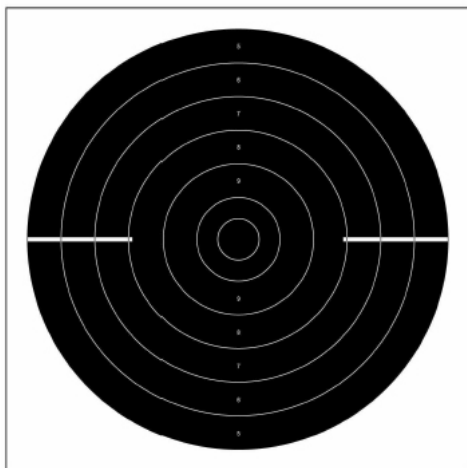
Vyöhykkeiden arvot on painettu vyöhykeisiin 1...8 vaaka- ja pystysuoraan, suorassa kulmassa toisiinsa nähden. 9 vyöhykkeeseen ei ole painettu numeroa.

Taulupohjan, 170 mm x 170 mm, samanvärisenä kuin taulumateriaali, pitää olla parantamassa taulun näkyvyyttä.

#### 6.3.4.4 25 m olympiapistoolitaulu:

25 m olympiapistoolikilpailua sekä 25 m iso- ja 25 m pistoolin (urheilupistoolin) pikaosaa varten:

10 rengas	100 mm ( $\pm 0,4$ mm)	7 rengas	340 mm ( $\pm 1,0$ mm)
9 rengas	180 mm ( $\pm 0,6$ mm)	6 rengas	420 mm ( $\pm 1,0$ mm)
8 rengas	260 mm ( $\pm 1,0$ mm)	5 rengas	500 mm ( $\pm 1,0$ mm)



25 m olympiapistoolitaulu

Sisäkymppi: 50 mm ( $\pm 0,2$  mm).

Musta alue on vyöhykkeestä 5 vyöhykkeeseen 10 = 500 mm ( $\pm 0,1$  mm).

Renkaan paksuus: 0,5... 1,0 mm.

Taulun pienin näkyvä koko: leveys 550 mm, korkeus 520 mm... 550 mm.

Vyöhykkeiden numeroarvot 5...9 on painettu vain pystytasoon. 10-vyöhykettä ei ole merkitty numerolla. Numeroiden tulee olla noin 5 mm korkeita ja 0,5 mm vahvuisia. Valkoiset tähtäysmerkit ovat vaakatasossa numeroarvojen tilalla taulun keskustan vasemmalla ja oikealla sivulla.

Kumpikin merkki on 125 mm pitkä ja 5 mm leveä.

#### 6.3.4.5 25 m tarkkuusosan ja 50 metrin pistoolin taulu:

50 m pistoolin ja 25 m vakiopistoolin kilpailuja sekä 25 m iso- ja 25 m pistooli-kilpailujen (urheilupistooli) tarkkuusosaa varten.



25 m ja 50 m pistoolin taulu

10 rengas	50 mm ( $\pm 0,2$ mm)	5 rengas	300 mm ( $\pm 1,0$ mm)
9 rengas	100 mm ( $\pm 0,4$ mm)	4 rengas	350 mm ( $\pm 1,0$ mm)
8 rengas	150 mm ( $\pm 0,6$ mm)	3 rengas	400 mm ( $\pm 1,0$ mm)
7 rengas	200 mm ( $\pm 1,0$ mm)	2 rengas	450 mm ( $\pm 1,0$ mm)
6 rengas	250 mm ( $\pm 1,0$ mm)	1 rengas	500 mm ( $\pm 1,0$ mm)

Sisäkymppi: 25 mm ( $\pm 0,2$  mm).

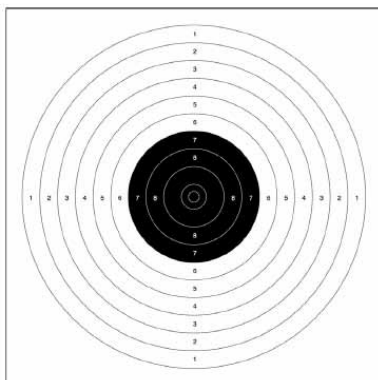
Musta, vyöhykkeet 7... 10 = 200 mm ( $\pm 0,1$  mm).

Renkaan paksuus: 0,2... 0,5 mm.

Taulun pienin näkyvä koko: leveys 550 mm, korkeus 520 mm... 550 mm.

Vyöhykkeiden arvot 1... 9 on painettu pysty- ja vaakatasoihin suorassa kulmassa toisiinsa nähden. 10-vyöhykettä ei numeroida. Numeroiden tulee olla noin 10 mm korkeita, 1 mm vahvuisia ja niiden tulee olla helposti luettavissa tavallisella kauko-putkella kyseiseltä etäisyydeltä.

### 6.3.4.6 10 m ilmapistoolitaulu



10 m ilmapistoolin taulu

10 rengas	11,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)	5 rengas	91,5 mm ( $\pm 0,5$ mm)
9 rengas	27,5 mm ( $\pm 0,2$ mm)	4 rengas	107,5 mm ( $\pm 0,5$ mm)
8 rengas	43,5 mm ( $\pm 0,2$ mm)	3 rengas	123,5 mm ( $\pm 0,5$ mm)
7 rengas	59,5 mm ( $\pm 0,5$ mm)	2 rengas	139,5 mm ( $\pm 0,5$ mm)
6 rengas	75,5 mm ( $\pm 0,5$ mm)	1 rengas	155,5 mm ( $\pm 0,5$ mm)

Sisäkymppi: 5,0 mm ( $\pm 0,1$  mm).

Musta alue on vyöhykkeestä 7 vyöhykkeeseen 10 = 59,5 mm ( $\pm 0,5$  mm).

Renkaan paksuus: 0,1 ... 0,2 mm.

Taulun pienin näkyvä koko: 170 mm x 170 mm.

Vyöhykkeiden 1 ... 8 arvot on painettu vyöhykkeisiin pysty- ja vaakatasoihin suorassa kulmassa toisiinsa nähden. 10- ja 9-vyöhykettä ei ole numeroitu. Numerot eivät saa olla korkeampia kuin 2 mm.

### 6.3.4.7

#### Liikkuvat maalit:

**50 m liikkuvan maalin taulu** kuvaa juoksevaa villikarjua, jonka lapaan on painettu renkaat. Taulut pitää painaa vain yhdellä värillä. Eläimen kuva on painettu tauluun juoksemaan sekä vasempaan että oikeaan. Kuva pitää painaa suorakulmaiselle taulupahville. Kehysten leikkaaminen kuvan muotoon ei ole sallittua (katso kuva A).

10 rengas	60 mm ( $\pm 0,2$ mm)	5 rengas	230 mm ( $\pm 1,0$ mm)
9 rengas	94 mm ( $\pm 0,4$ mm)	4 rengas	264 mm ( $\pm 1,0$ mm)
8 rengas	128 mm ( $\pm 0,6$ mm)	3 rengas	298 mm ( $\pm 1,0$ mm)
7 rengas	162 mm ( $\pm 0,8$ mm)	2 rengas	332 mm ( $\pm 1,0$ mm)
6 rengas	196 mm ( $\pm 1,0$ mm)	1 rengas	366 mm ( $\pm 1,0$ mm)





A



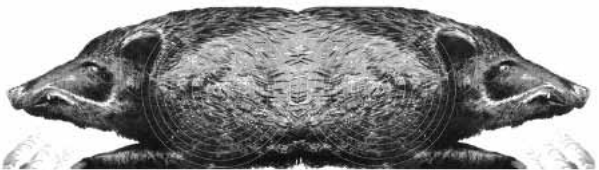
B



C

50 m liikkuvan maalin pahvitalu

D



50 m liikkuvan maalin pahvitalu



E

50 m liikkuvan maalin EST-taulu

Sisäkymppi: 30 mm ( $\pm 0,2$  mm). Renkaan paksuus: 0,5... 1,0 mm

10-renkaan keskustan tulee olla 500 mm päässä villikarjun kärsän päästä vaakasuoraan mitattuna.

Renkaiden 1...9 arvot pitää painaa selvästi vastaaviin vyöhykkeisiin vinosti suorassa kulmassa toisiinsa nähden.

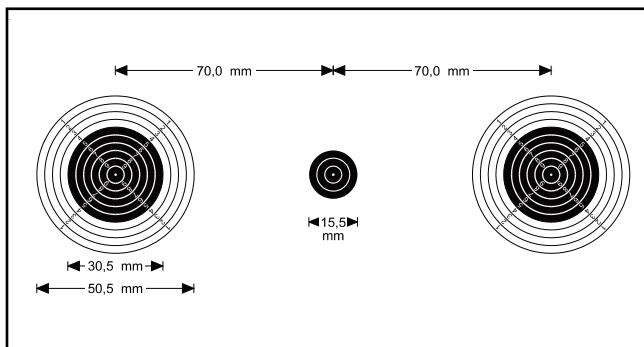
Taulun keskustoja (C) tai taulun puolikkaita (B) voidaan käyttää. Keskusta pitää sovittaa oikein kokonaiseen tauluun.

Yhtä 50 m liikkuvan maalin pahvitaulua, jossa on kaksi päätä ja kaksi maalialuetta, yksi molempiin suuntiin, saa käyttää (D).

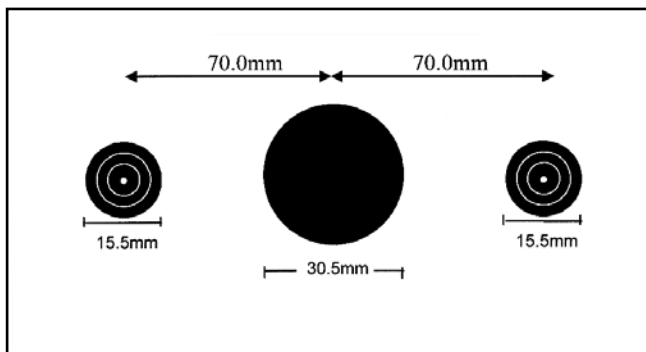
Yhtä 50 m liikkuvan maalin taulua, jossa on kaksi pääkuviota, yksi molempiin suuntiin mutta yhdellä maalialueella, saa käyttää EST:lle (E).

#### **6.3.4.8 10 m liikkuvan maalin taulu:**

10 m liikkuvan maalin taulu on yksi ainoa pahvi, jossa on kahdet pistevyöhykkeet taulun laidoissa, kummassakin vyöhykkeet 1:stä 10:een ja yksi tähtäysmerkki keskellä.



10 m liikkuvan maalin pahvitaulu



10 m liikkuvan maalin EST-taulu,  
30,5 mm:n alue on reikä

10 rengas	5,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)	5 rengas	30,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)
9 rengas	10,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)	4 rengas	35,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)
8 rengas	5,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)	3 rengas	40,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)
7 rengas	20,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)	2 rengas	45,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)
6 rengas	25,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)	1 rengas	50,5 mm ( $\pm 0,1$ mm)

Sisäkymppi on valkoinen: 0,5 mm ( $\pm 0,1$  mm), mitataan samalla tavalla kuin renkaat 3... 10.

Musta alue on renkaat 5... 10 = 30,5 mm ( $\pm 0,1$  mm).

Renkaan paksuus: 0,1...0,2 mm. Suositeltu taulun koko: 260 mm x 150 mm. Minimi 260 mm x 140 mm.

Kympin keskipisteen pitää olla 70 mm ( $\pm 0,2$  mm) etäisyydellä tähtäysmerkin keskipisteestä vaakasuorassa tasossa mitattuna.

Vyöhykkeiden arvot 1...9 pitää painaa tauluun selvästi niille kuuluviin vyöhykkeisiin kulmittain suorassa kulmassa toisiinsa nähden.

Mustan tähtäysmerkin ulkohalkaisijan on oltava 15,5 mm ja siinä on oltava valkoiset renkaat, jotka vastaavat 10-rengasta (5,5

mm) ja 9-rengasta (10,5 mm) sekä valkoinen keskipiste (0,5 mm).

### 6.3.5 Tulkit pahvitauluja varten

Rajalaukauksien tulkitsemiseen pitää käyttää seuraavan mittaisia tappitulkkeja:

**SAL:n kommentti:** Jos ammutaan enemmän kuin yksi laukaus tauluun ja osuman arvoa ei voida luotettavasti määrittää tappitulkillla on SAL:n kilpailutoiminnassa käytettävä kilpailuvaliokunnan hyväksymää tarkastuslevyä. Tarkastuslevyn voi tilata SAL:n toimistolta.

#### 6.3.5.1 25 m isopistooli:

Laipan halkaisija:	9,65 mm (+ 0,05 ... - 0,00 mm)
Laipan reunan vahvuus:	Noin 0,50 mm
Tapin halkaisija:	Tulkattavan kaliperin mukaisesti
Tapin pituus:	10 mm ... 15 mm
Käytetään:	25 m isopistoolikilpailuissa

#### 6.3.5.2 300 m kivääri:

Laipan halkaisija:	8,00 mm (+0,05 ... -0,00 mm)
Laipan reunan vahvuus:	Noin 0,5 mm

Tapin halkaisija:	Tulkattavan kaliiperin mukaisesti
Tapin pituus:	10 mm ... 15 mm
Käytetään:	300 m kiväärkilpailuissa

### 6.3.5.3 Pienoiskivääri ja pistooli 5,6 mm (.22”):

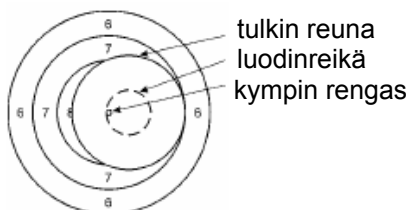
Laipan halkaisija:	5,60 mm (+0,05 ... 0,00 mm)
Laipan reunan vahvuus:	Noin 0,50 mm
Tapin halkaisija:	5,00 mm (+0,05 mm)
Tapin pituus:	10 mm ... 15 mm
Käytetään:	Kaikissa kilpailuissa, joissa käytetään 5,6 mm patruunoita

### 6.3.5.4 4,5 mm SISÄPUOLINEN tulkki:

Laipan halkaisija:	4,50 mm (+0,05 ... 0,00 mm)
Laipan reunan vahvuus:	Noin 0,50 mm
Tapin halkaisija:	Laipan halkaisija miinus 0,02 mm (4,48 mm)
Tapin pituus:	10 mm ... 15 mm

Käytetään:	Ilmakivääri- ja 10 m liikkuvan maalin taulujen renkaiden 1 ja 2 sekä ilmapistoolitaulujen 1 renkaan osuman arvon määrittämiseen.
------------	--

### 6.3.5.5 Ilmapistoolin ULKOPUOLISEN tulkin käyttö ilmakiväärin sisäkymppin määrittämiseen.

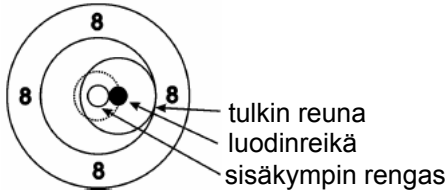


Jos ilmapistoolin ulkopuolisen tulkin mittalaippa ei mene 7-renkaan ulkopuolelle niin osuma on sisäkymppi.

### 6.3.5.6 Ilmapistoolin SISÄKYMPIN ULKOPUOLISEN tulkin käyttö ilmapistoolin sisäkymppin määrittämiseen

Laipan halkaisija:	18,0 mm (+0,00...-0,05 mm)
Laipan reunan vahvuus:	Noin 0,50 mm
Tapin halkaisija:	4,60 mm (+ 0,05 mm)
Tapin pituus:	10 mm ... 15 mm

Käytetään:	10 m ilmapistoolin sisäkymppin määrittämiseen
------------	---



Jos ilmapistoolin sisäkymppin ulkopuolisen tulkin mittalaippa ei mene ilmapistoolitaulun 9-renkaan ulkopuolelle niin osuma on sisäkymppi.

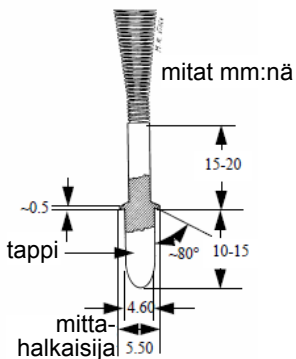
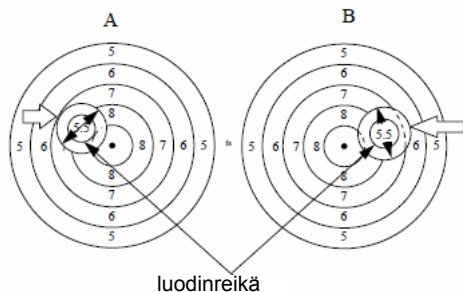
### 6.3.5.7

#### 4,5 mm ULKOPUOLINEN tulkki 10 m ilmakivääri- ja liikkuvan maalin tauluja varten:

Laipan halkaisija:	5,50 mm (+0,00 ... -0,05 mm)
Laipan reunan vahvuus:	Noin 0,50 mm
Tapin halkaisija:	4,60 mm (+ 0,05 mm)
Tapin pituus:	10 mm ... 15 mm
Käytetään:	10 m ilmakivääri- ja liikkuvan maalin taulujen renkaisissa 3 ... 10 olevien osumien arvon määrittämiseen. Myös 10 m liikkuvan maalin sisäkymppin määrittämiseen.



### 6.3.5.8 Ilmakiväärin ULKOPUOLISEN tulkin käyttö



Piirroksessa "A" kuvaa rajalaukauksen reikää. Ulkopuolinen tulkki näyttää laipan ulkoreunan olevan 7 renkaan sisällä. Tämän vuoksi laukaus on 9.

Piirroksessa "B" kuvaa rajalaukauksen reikää. Ulkopuolinen tulkki näyttää laipan ulkoreunan olevan 7 renkaan päällä ja ulottuvan 6 vyöhykkeen puolelle. Tämän vuoksi laukaus on 8.

### 6.3.5.9 **4,5 mm ULKOPUOLINEN tulkki 10 m ilmapistoolia varten:**

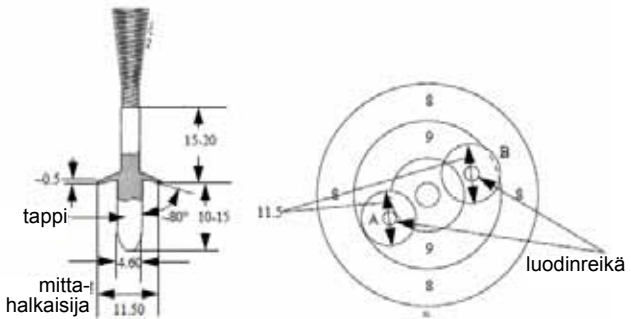
Laipan halkaisija:	11,50 mm (+0,00... 0,05 mm)
Laipan reunan vahvuus:	Noin 0,50 mm
Tapin halkaisija:	4,60 mm (+ 0,05 mm)
Tapin pituus:	10 mm ... 15 mm
Käytetään:	10 m ilmapistoolitaulun renkaissa 2 ... 10 olevien osumien arvon määrittämiseen.

### 6.3.5.10 **Ilmapistoolin ULKOPUOLISEN tulkin käyttö**

Piirroksessa "A" kuvaa rajalaukauksen reikää, johon on asetettu ulkopuolinen tulkki. Laipan ulkoreuna on 9 renkaan sisäpuolella sivuten renkaan ulkoreunaa. Tämän vuoksi laukaus on 10.

Piirroksessa "B" kuvaa rajalaukauksen reikää, johon on asetettu ulkopuolinen tulkki. Laipan ulkoreuna on 9 renkaan

päällä ja ulottuu 8 vyöhykkeen puolelle.  
Tämän vuoksi laukaus on 9.



### 6.3.5.11 Tulkki viistolaukauksia varten:

Viistolaukauksia varten oleva tulkki on läpinäkyvä muovilevy, jonka toiselle puolelle on kaiverrettu kaksi samansuuntaista viivaa.

- Isopistoolia varten (9,65 mm) viivat ovat 11,00 mm (+0,05... 0,00 mm) etäisyydellä toisistaan sisäreunoista mitattuna.
- .22 kaliperin (5,6 mm) reunasytytyspatruunoita varten viivat ovat 7,00 mm (+0,05... 0,00 mm) etäisyydellä toisistaan sisäreunoista mitattuna (käytetään 25 metrin 5,6 mm pistoolikilpailuissa)

### **6.3.6 Taulutarkastusmenetelmä**

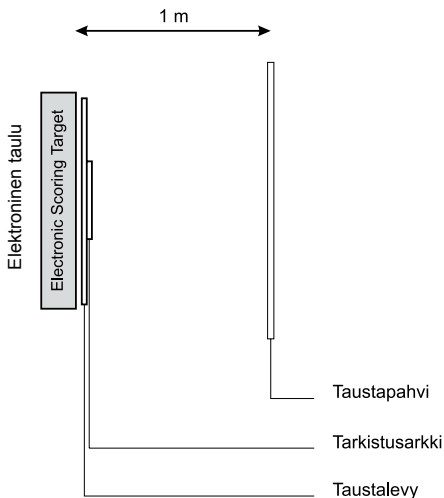
Kivääri- ja pistoolikilpailuille taulumerkin-  
tä- ja kontrollimenetelmä on käytettävä  
kilpailujen läpiviemisen helpottamiseksi.

#### **6.3.6.1 Koetaulut (pahvitaulut)**

Koetaulut pitää merkitä selvästi mustalla  
vinoviivalla taulun oikeaan yläkulmaan.  
Viivan pitää olla paljain silmin selvästi nä-  
kyvä kyseiseltä etäisyydeltä normaaleissa  
valaistusolosuhteissa. (Tämä ei koske 25  
m olympiapistoolitauluja eikä 50 m liikku-  
van maalin tauluja.)

#### **6.3.6.2 EST - taustapahvit, taustalevyt, tarkis- tusarkit**

Taustapahvia, taustalevyä ja tarkastus-  
arkkia on käytettävä tarkistusmenetelmi-  
nä EST-taulujärjestelmälle (katso piirros).



### 6.3.6.3 Taustapahvit 50 m ja 300 m EST-radoille

Väärään tauluun ammuttujen laukausten löytämiseksi on käytettävä taustapahveja 0,5... 1 m taulujen takana. Taulun ja taustapahvin tarkka etäisyys toisistaan tulee mitata ja merkitä muistiin. Mikäli mahdollista tulisi etäisyys olla sama kaikille tauluille.

**SAL:n kommentti:** SAL:n kilpailuissa on käytettävä taustapahveja myös pahvitauhuihin ammuttavissa kilpailuissa, mikäli se ratateknisesti on mahdollista

#### 6.3.6.4 Taustapahvit 25 m EST-radoille

- a) Taustapahveja pitää käyttää kaikissa 25 m pistoolikilpailuissa auttamaan sellaisen laukauksen tunnistamista, joka on voinut mennä taulun ohi.
- b) Taustapahvien pitää minimikoossaan-kin peittää leveydeltään ja korkeudeltaan kokonaan 25 m taulukehikot (5 taulua). Ne tulisi sijoittaa samalle yhden (1) metrin etäisyydelle kilpailutaulujen taakse. Niiden pitää jatkua vierekkäisten kehysten takana ilman väliä, jotta niistä voi nähdä kaikki kilpailutaulujen väliin osuneet laukaukset.
- c) 25 m EST-tilujen taustapahvien pitää olla heijastamatonta, neutraalia taulujen kanssa väriltään samanlaista pahvia.
- d) 25 m kilpailuissa jokaiselle urheilijalle on laitettava uudet taustapahvit.

**SAL:n kommentti:** SAL:n pahvitauluihin ammuttavissa kilpailuissa taustapahvien käyttö riippuu kilpailun tasosta. Ennätyskelpoisissa kilpailuissa on käytettävä taustapahveja

#### 6.3.6.5 Tarkistusarkki 25 m EST-tiluille

Alue, välittömästi EST-tilujen takana pitää peittää tarkistusarkilla. Uudet tar-

kistusarkit pitää vaihtaa urheilijoille ennen seuraava kilpailuerää.

Jos luodinreikä on tarkistusarkin ulkopuolella, osuman geometrinen suhde tarkistusarkin ja taustalevyn välillä on määritettävä ennen kuin tarkistusarkkia siirretään.

### 6.3.6.6 Taustalevy ja tarkistusarkki EST-taululaitteelle 50 m / 300 m

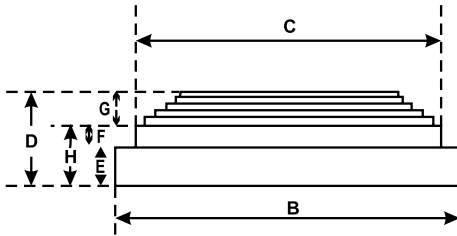
Taustalevyjä on käytettävä taulujen takana kaikissa 50 m ja 300 m kilpailuissa, joissa käytetään EST-tauluja. Pieniä, vaihdettavia tarkistusarkkeja kiinnitetään taustalevyihin. Nämä tarkistusarkit tai taustalevyt on kerättävä jokaisen erään jälkeen. Jos luodinreikä on tarkistusarkin ulkopuolella, osuman geometrinen suhde tarkistusarkin ja taustalevyn välillä on määritettävä ennen kuin tarkistusarkkia siirretään.

### 6.3.7 Kiekot (haulikkolajeja varten):

Halkaisija:	110 mm ( $\pm$ 1 mm)
Korkeus:	25 ... 26 mm
Paino:	105 g ( $\pm$ 5 g)

Kiekkojen väri voi olla kokonaan musta, kokonaan valkoinen, kokonaan keltainen, kokonaan oranssi; tai kiekon koko kupu voi olla valkoinen, keltainen tai oranssi; tai kuvun ympäri oleva rengas voi olla valkoinen, keltainen tai oranssi.

Kiekkojen väri pitää ilmoittaa ISSF:n kilpailujen kaikissa ohjelmissa. ISSF:n kilpailuissa käytettävän kiekon värin pitää olla selvästi näkyvä radan taustaa vasten kaikissa normaaleissa valaistusolosuhteissa. Saman värisiä kiekkoja pitää käyttää myös harjoituksissa.



### 6.3.7.1

#### Kiekkojen yleisvaatimukset:

A - paino	105 g ( $\pm$ 5 g)
B - pohjan halkaisija	110 mm ( $\pm$ 1 mm)
C - kiertorenkkaan halk.	95 mm ... 98 mm
D - kokonaiskorkeus	25 mm ... 26 mm
E - pohjan korkeus	11 mm ( $\pm$ 1 mm)
F - kiertorenkkaan korkeus	7 mm ( $\pm$ 1 mm)
G - kuvun korkeus	8 mm ( $\pm$ 1 mm)
H - pohjan+kiertorenkkaan korkeus	18 mm ( $\pm$ 1 mm)

” G”: Kiekon kupu on muotoiltava sellaiseksi että se on aerodynaamisesti tarkoituksenmukainen ja takaa vakaan lentoradan.



” Särkyvyys” - kiekkojen pitää kestää se heittimen voima, joka tarvitaan kiekon heittämiseksi 80 metrin päähän. Kiekkojen pitää särkyä helposti tavallisilla ISSF:n skeet- ja trap-patruunoilla ammuttaessa sääntöjen määräämiltä etäisyyksiltä.

### **6.3.7.2 Pölykiekot**

- a) Haulikkofinaaleissa on käytettävä pölykiekkoja, jotka sisältävät punaista, myrkytöntä värijauhetta.
- b) Peruskilpailuissa ja finaalia edeltävissä pudotusammunnoissa voidaan käyttää pölykiekkoja, jotka sisältävät ISSF:n hyväksymää värillistä myrkytöntä värijauhetta.
- c) Jos kiekko on samanvärinen, mutta sisältää vääränväristä värijauhetta ja se heitetään tahattomasti, pitää tulos huomioida, mikäli kiekkoa ammutaan.
- d) Kaikissa kilpailuissa, joissa käytetään pölykiekkoja, on kiekkojen noudatettava säännön 6.3.7.1 vaatimuksia.

### **6.3.7.3 Kiekkojen koestus**

Koestuksessa käytetään ISSF:n hyväksymää koestuslaitetta, jolla koestetaan kiekkojen särkyvyys. ISSF:n haulikko- ja tekninen komitea laativat normit koestuslaitteelle.

## **6.4 Radat ja ratanormit**

### **6.4.1 Yleiset vaatimukset**

**6.4.1.1** Vähimmäisvaatimukset ratarakenteille ISSF:n mestaruuskilpailuissa on kerrottu ISSF:n yleissäännöissä 3.5.1. Koska nämä ovat vähimmäisvaatimuksia, on haulikon maailmanmestaruus- ja maailman cupkilpailuissa käytännössä vaatimuksena viisi rataa. Suurissa maailman cupkilpailuissa kiväärillä ja pistoolilla, suositellaan 80 ampumapaikkaa 10 m ja 80 ampumapaikkaa 50 m kilpailuissa.

**6.4.1.2** Erillinen finaalirata kivääri- ja pistoolilajeille on tarpeellinen maailman mestaruuskilpailuissa ja olympiakisoissa. ISSF suosittelee, että erillisiä finaaliratoja käytetään maailman cupkilpailuissa.

**6.4.1.3** Maanosien liitot päättävät itse vähimmäisvaatimuksista ratakapasiteetille mestaruuskilpailuissaan.

**6.4.1.4** Trap- ja skeetradat voidaan yhdistää. Trapradat pitää olla muutettavissa kaksoistrapadoiksi, ellei erillisiä kaksois-trapatoja ole käytettävissä.

**6.4.1.5** Alue, jota urheilijat, toimitsijat ja katsojat käyttävät kivääri- ja pistooliradoilla pitää olla katettu suojana aurinkoa, tuulta ja sadetta vastaan. Suoja on oltava sellainen,

ettei se anna etua jollekin ampumapaikalle tai rataosalle.

- 6.4.1.6** 10 m ilma-aseratojen on oltava rakennettuja sisätiloihin.
- 6.4.1.7** ISSF suosittelee, että kaikki uudet radat rakennetaan ottaen huomioon liikuntavammaisten pääsy radoille. Olemassa olevat radat pitää muuttaa siten, että liikuntavammaiset pääsevät radoille.
- 6.4.1.8** Suositellaan, että radat, joita käytetään maailmanmestaruuskilpailuissa ja olympiakisoissa olisivat käytössä vuotta ennen kisoja.
- 6.4.1.9** Elektroninen taulujärjestelmä (EST) pitää olla merkiltään ja malliltaan ISSF:n hyväksymä ja sitä pitää käyttää peruskilpailuissa ja finaaleissa kiväärillä ja pistoolilla olympiakisoissa ja finaaleissa ISSF:n maailman cupeissa ja maailman mestaruuskilpailuissa. EST-tauluja pitää käyttää, jos on mahdollista, peruskilpailuissa kiväärillä ja pistoolilla maailman cupeissa.
- 6.4.1.10** Tekninen asiantuntija on vastuussa siitä, että radat ja muut puitteet ovat ISSF:n sääntöjen mukaiset ja ovat valmiita kilpailujen läpiviemiseen. Teknisen asiantuntijan pitää käyttää ISSF:n tarkistuslistaa (Checklist) tarkastaessaan organisaatiota, ratoja ja muita puitteita. (ISSF:n tarkistuslistan saa ISSF:n toimistolta).

**6.4.1.11** Tekninen asiantuntija saa hyväksyä sellaisia pieniä poikkeamia ohjeista, jotka eivät ole ISSF:n hengen vastaisia, paitsi ampumaetäisyyksiin ja taulunormeihin, joihin poikkeuksia ei sallita.

## **6.4.2 Yleiset rata-aluepuitteet**

Seuraavat puitteet pitää olla radoilla tai niiden lähistöllä:

- a) Riittävän iso alue urheilijoille, joka antaa mahdollisuuden rentoutumiseen ja vaatteiden vaihtoon ym.
- b) Pukuhuoneet urheilijoille lähellä finaali- ja peruskilpailupaikkaa.
- c) Kokoushuoneet ISSF:n toimitsijoille, komiteoille ja juryille.
- d) Konttoritilat tuloslaskentaa varten, tulosten tulostamiseen ja taulujen sekä muun vastaavan materiaalin ym. säilytykseen.
- e) Virallinen ilmoitustaulu virallisille tuloksille ja ilmoituksille. Pienempiä ilmoitustauluja jokaiselle radalle epävirallisia tuloksia varten. Yksi ilmoitustaulu pitää olla urheilijoiden lepotiloissa.
- f) Turvallinen aseiden säilytystila.
- g) Varustetarkastushuone ja pukuhuone.
- h) Aseseppätilat työpöytineen ja ruuvi-  
penkkeineen.

- i) Vapaat tilat ase- ja varustevalmistajille, joissa he voivat suorittaa huoltoa tuotteilleen.
- j) Paikka kaupallisille mainoksille/esityksille. Paikasta voidaan periä korvaus.
- k) Ravintola tai mahdollisuus ruokailuun ja juomiin.
- l) Tarvittava määrä vessoja.
- m) Langaton internet ja sähköpostipalvelut. Jos mahdollista pitää olla erillinen verkko kilpailuille (tulospalvelu, ISSF-TV, hallinto) ja yleisölle.
- n) Palkintojenjakotila.
- o) Resurssit media-, radio- ja TV-toimittajille.
- p) Sairaanhoidovalmiudet ja antidopingtilat vessoineen;
- q) Pysäköintipaikkoja.

### **6.4.3 300 m, 50 m, 25 m ja 10 m kivääri- ja pistooliratojen yleiset normit**

- 6.4.3.1 Uudet ulkoradat** tulisi rakentaa siten, että aurinko on urheilijan takana mahdollisimman kauan kilpailupäivän aikana. On huolehdittava siitä, ettei tauluille tai kiekkoille lankea varjoja.

**6.4.3.2** Radoilla pitää olla taululinja ja ampumalinja. Ampumalinjan pitää olla samansuuntainen taululinjan kanssa.

**6.4.3.3** Radan suunnittelu ja rakentaminen pitää täyttää seuraavat vaatimukset:

- a) Rata voi olla ympäröity vallein tai seinin, jos se on tarpeellista turvallisuussyistä.
- b) Harhalaukausten pysäyttämiseksi voidaan taulu- ja ampumalinjan väliin rakentaa poikittaiskulisseja.
- c) 50 m ja 25 m ratojen tulisi, milloin vain mahdollista, olla ulkoratoja, mutta ne voivat olla poikkeuksellisesti sisä- tai suljettuja ratoja, jos laillisuus- tai ilmastolosuhteet niin vaativat.
- d) 300 m radoilla tulisi olla vähintään 290 m avointa taivasta.
- e) 50 m radoilla tulisi olla vähintään 45 m avointa taivasta.
- f) 25 m radoilla tulisi olla vähintään 12,5 m avointa taivasta.
- g) Finaaliradat voivat olla joko sisä- tai ulkoratoja.

**6.4.3.4** Ampumapaikkojen takana pitää olla riittävästi tilaa, jotta ratatoimitsijat ja jury voivat suorittaa tehtävänsä. Katselijoille on järjestettävä tilaa. Tämä tila pitää erottaa urheilijoiden ja toimitsijoiden alueesta so-

pivalla aitauksella, joka on vähintään 5 metriä ampumalinjan takana.

**SAL:n kommentti:** Urheilijan saadessa luvan keskustella valmentajansa kanssa, keskustelun täytyy tapahtua tämän alueen ulkopuolella.

**6.4.3.5** Jokaisella radalla, kummassakin päässä ampumalinjaa, pitää olla suuri kello, jonka urheilijat ja toimitsijat pystyvät näkemään selvästi. Finaaliradan valmistautumistilassa on oltava kello. Kellot pitää synkronoida niin, että ne näyttävät saman ajan. Kiväärin ja pistoolin finaaliradat on varustettava kellolla, joka vähentää aikaa niin, että jäljellä olevan laukauksen aika näkyy koko ajan.

**6.4.3.6** Taulujen kehykset tai taululaitteet pitää merkitä ampumapaikkoja vastaavin numeroin alkaen vasemmalta. Numeroiden pitää olla tarpeeksi suuria, jotta ne voidaan nähdä helposti normaaleissa ampumaolosuhteissa normaalilla näöllä kyseiseltä etäisyydeltä. Numeroiden pitää olla vaihtelevan kontrastivärisiä (300 m) ja selvästi näkyviä koko kilpailun ajan.

25 m radalla on jokaisen viiden taulun ryhmä numeroitava kirjaimilla, ryhmä "A" vasemmalta. 25 m taulut pitää myös merkitä yksitellen käyttämällä numeroita 11 ...20

tauluille ryhmässä A ja B ja numeroita 21 ... 30 ryhmälle C ja D jne.

#### **6.4.4 50 m ja 300 m kivääriratojen tuuliviirit**

**6.4.4.1** Suorakulmaiset tuuliviirit, jotka osoittavat ilman liikkeitä radalla, tulisi tehdä painoltaan noin 150 g/m<sup>2</sup> puuvillasta. Ne pitää sijoittaa niin lähelle luodin lentorataa kuin mahdollista, ilman että ne haittaavat luodin lentoa tai taulun näkemistä tähtäyksen aikana. Tuuliviirien värin pitää olla vastakohta taustan värille. Kaksiväriset tai raidalliset tuuliviirit ovat sallittuja ja suositeltavia.

#### **6.4.4.2 Tuuliviirien koot**

Rata	Etäisyys	Viirin koko
50 m rata	10 m ja 30 m	50 mm x 400 mm
300 m rata	50 m	50 mm x 400 mm
	100 m ja 200 m	200 mm x 750 mm

**6.4.4.3** 50 m radoilla (kivääri ja pistooli) tulee tuuliviirit sijoittaa ylläoleville etäisyyksille ampumalinjasta kuvitellulle linjalle, joka erottaa kunkin ampumapaikan ja sitä vastaavan taulun viereisestä paikasta ja taulusta. Tuuliviirien pitää olla sijoitettu väliseinien tai kulissitukien urheilijan puoleiselle sivulle.



- 6.4.4.4** Jos 50 m rataa käytetään myös 10 m suljettuna ratana, 10 m tuuliviirit pitää sijoittaa riittävän kauas niin, että ne ilmaisevat tuulen.
- 6.4.4.5** 300 m radoilla tulee tuuliviirit sijoittaa ylläoleville etäisyyksille ampumalinjasta kuvitellulle linjalle, joka erottaa joka neljännen (4.) ampumapaikan ja sitä vastaavan taulun viereisestä ampumapaikasta ja taulusta. Tuuliviirit pitää sijoittaa väliseinien ja kulissitukien urheilijan puoleiselle sivulle.
- 6.4.4.6** Urheilijan tulee tarkistaa etteivät tuuliviirit peitä hänen tauluansa. Tämä on tehtävä ennen valmistautumis- ja koelaukausajan alkua. Ainoastaan ratatoimitsija tai juryn jäsen saa siirtää tuuliviirejä.
- 6.4.4.7** Omat tuulen ilmaisimet ovat kiellettyjä.
- 6.4.4.8** Tuuliviirit ovat kiellettyjä 50 m liikkuvan maalin kilpailuissa.
- 6.4.5** **Ampumaetäisyydet**
- 6.4.5.1** Ampumaetäisyydet pitää mitata ampumalinjasta kilpataulujen etupintaan.
- 6.4.5.2** Ampumaetäisyyksien pitää olla niin tarkat kuin mahdollista, ollen seuraavien sallittujen poikkeamien sisällä:

300 m rata	± 1,00 m
50 m rata	± 0,20 m
25 m rata	± 0,10 m
10 m rata	± 0,05 m
50 m liikkuvan maalin rata	± 0,20 m
10 m liikkuvan maalin rata	± 0,05 m

**6.4.5.3** Yhdistetyillä 50 m kiväärin, pistoolin ja liikkuvan maalin radoilla sallittu vaihtelu voidaan kasvattaa +2,50 metriin liikkuvan maalin tauluille. Aukko pitää sovittaa vastaavasti.

**6.4.5.4** Ampumalinja on merkittävä selvästi. Urheilijan kehon mikään osa ei saa koskettaa linjan urheilijan puoleisen reunan etupuolella olevaa lattiaa tai maata. Urheilijan jalka tai makuuasennossa kyynärpää ei saa olla ampumalinjan päällä tai sen etupuolella.

## **6.4.6 Taulukeskiöiden mittaus**

Taulujen keskiöiden mittaus mitataan kymppirenkaan keskeltä keskelle.

### **6.4.6.1 Taulun keskipisteen korkeus (10-renkaan keskipiste)**

Taulujen keskipisteen korkeuden pitää olla seuraavien mittojen sisällä, mitattuna ampumapaikan lattian tasosta:

	Normi- korkeus	Sallittu poikkeama
300 m radat	3,00 m	± 4,00 m
50 m radat	0,75 m	± 0,50 m
25 m radat	1,40 m	+0,10 ... -0.20 m
10 m radat	1,40 m	± 0,05 m
50 m liikkuva maali	1,40 m	± 0,20 m
10 m liikkuva maali	1,40 m	± 0,05 m

Kaikkien tauluryhmien tai radan taulujen keskipisteiden pitää olla samalla korkeudella ( $\pm 1$  cm).

#### 6.4.6.2 Taulujen keskipisteiden poikkeamat sivusuunnassa 300 m, 50 m ja 10 m kivääri- ja pistooliradoilla

Taulujen keskipisteet 300 m, 50 m ja 10 m radoilla pitää sijoittaa vastaavan ampu-  
mapaikan keskilinjalle. Poikkeamat sivu-  
suunnassa keskiviivalta, joka on piirretty  
kohtisuoraan (90 astetta) ampumalinjaa  
vasten, ovat:

	Suurin poikkeama keskustas- ta kumpaankin suuntaan
300 m kivääri	6,00 m
50 m kivääri/pistooli	0,75 m
10 m kivääri/pistooli	0,25 m

### 6.4.6.3 Ampumapaikkojen poikkeamat sivusuunnassa 50 m ja 10 m liikkuvan maalin radoilla ja 25 m pistooliradoilla

Ampumapaikkojen keskipisteiden pitää sijaita seuraavasti:

- 25 m Olympiapistooliradoilla viiden (5) taulun ryhmän keskipisteen mukaisesti.
- Liikkuvan maalin radoilla aukon keskipisteen mukaisesti.
- Ampumapaikkojen keskipisteiden pitää sijaita vastaavan taulun tai aukon keskipisteessä. Suurimmat vaakasuorat poikkeamat (90 astetta) taulun tai aukon keskustaa vasten, ovat:

	Suurin poikkeama kumpaankin suuntaan
25 m rata	0,75 m
50 m liikkuvan maalin rata	2,00 m
10 m liikkuvan maalin rata	0,40 m

### 6.4.7 Yleiset ampumapaikkanormit kivääri- ja pistooliradoille

Ampumapaikka on rakennettava niin, että se ei värähtele tai liiku, kun muut henkilöt kävelevät läheltä ohi. Ampumapaikan pitää olla vaakasuora kaikkiin suuntiin noin 1,2 metriä ampumapaikan etureunasta taaksepäin. Ampumapaikan loppuosan

pitää olla joko samassa tasossa tai se voi viettää taaksepäin mentäessä muutaman senttimetrin.

**6.4.7.1** Jos ammutaan pöydiltä, niiden pitää olla noin 2,2 metriä pitkiä ja 0,8... 1 metriä leveitä, lujia ja vakaita sekä siirrettäviä. **Ampumapöydät** voivat viettää taaksepäin korkeintaan 10 cm.

#### **6.4.7.2 Ampumapaikkavarusteet**

Jokaisella ampumapaikalla on oltava seuraavat varusteet:

- a) Siirrettävä tai säädettävä penkki tai pöytä, 0,7 m... 1,0 m korkea.
- b) Matto makuulta ja polvelta ammuttaessa. Maton etuosan pitää olla kokoonpuristuvaa materiaalia. Se saa olla korkeintaan 50 mm paksu ja kooltaan noin 50 cm x 80 cm. Paksuuden pitää olla vähintään 10 mm, kun se puristetaan kokoon kivääriurheilijan vaatteen paksuuden mittalaitteella. Maton loppuosan maksimipaksuus saa olla 50 mm, minimipaksuus 2 mm. Pienin kokonaiskoko on 80 cm x 200 cm. Vaihtoehtoisesti voidaan käyttää kahhta mattoa, yhtä paksua ja yhtä ohutta, joiden yhteismitat ovat tämän säännön mukaiset. Omien mattojen käyttö on kielletty.

**SAL:n kommentti:** Mikäli kilpailun järjestäjällä ei ole osoittaa käytettäväksi sääntöjen vaatimukset tyydyttävästi täyttäviä mattoja, voi jury SAL:n kilpailuissa hyväksyä myös omien mattojen käytön, edellyttäen, että ne ovat sääntöjen vaatimusten mukaiset.

- c) Karsintaradoilla pitää olla tuoli tai jakkara urheilijaa varten. Tuoleja tai jakkaroita urheilijoille ei saa olla finaaliradalla lähellä ampumapaikkoja.
- d) Uusilla radoilla ei suositella tuuliesteitä ampumalinjan etupuolelle mutta silloin kun on tarpeen, jotta tuuliolosuhteet olisivat niin tasapuoliset koko radalla kuin mahdollista saa tuulisuojia käyttää.
- e) Pahvitauluja käytettäessä pöytä ja tuoli laukausten laskijaa varten ja kaukokuuti.
- f) Pahvitauluja käytettäessä, noin 50 cm x 50 cm kokoinen tulostaulu, jolle laukausten laskija voi kirjata epäviralliset tulokset katselijoita varten. Tulostaulu tulisi sijoittaa siten, että katselijat voivat nähdä sen helposti ja ettei se estä heitä näkemästä urheilijoita.
- g) Jos on välttämätöntä asentaa väliseiniä ampumalinjalle 300 m radalle, ne pitää tehdä läpinäkyvästä materiaalis-

ta kevytrakenteisiin kehyksiin. Seinien tulisi ulottua vähintään 50 cm ampu-  
malinjan etupuolelle ja olla vähintään  
2,0 m korkeita.

#### **6.4.6 Ampumapaikkanormit 300 m radoille**

Ampumapaikan koko ei saa olla pienempi kuin 1,6 m leveä ja 2,5 m pitkä. Ampumapaikka voi olla kapeampi vain, jos jokainen väliseinä on rakennettu siten, että urheilija voi asettaa makuuasennossa vasemman jalkansa viereisen urheilijan ampumapaikalle häiritsemättä häntä.

#### **6.4.9 Ampumapaikkanormit 50 m radoille**

- a) Ampumapaikan koko ei saa olla pienempi kuin 1,25 m leveä ja 2,5 m pitkä.
- b) Jos ampumapaikkaa käytetään myös 300 m ammunnoissa pitää leveyden olla vähintään 1,6 m leveä.

#### **6.4.10 Rata- ja ampumapaikkanormit 10 m radoille**

- a) Ampumapaikan pitää olla vähintään 1 m leveä.
- b) Pöydän tai penkin lähin sivu tulee olla 10 cm ampu-  
malinjan etupuolella.
- c) 10 m radat pitää varustaa sähkömekaanisilla taulujen kuljettimilla tai vaihtajilla tai elektronisilla tauluilla.

- 6.4.11 Rata- ja ampumapaikkanormit 25 m pistooliradoilla**
- 6.4.11.1** 25 m ratojen kattojen ja seinien pitää antaa urheilijalle riittävän suojan tuulta, sadetta, aurinkoa ja aseesta lentäviä hylsyjä vastaan.
- 6.4.11.2** Ampumapaikalla pitää olla katto ja sen pitää olla vähintään 2,20 metrin korkeudella ampumapaikan tasosta mitattuna.
- 6.4.11.3** 25 m lajeissa taulut pitää olla viiden (5) ryhmissä tai poikkeuksellisesti neljän (4) tai kolmen (3) ryhmissä 25 m pistooli- (urheilupistooli), 25 m isopistooli- ja 25 m vakiopistoolikilpailuissa.
- 6.4.11.4** 25 m radat pitää jakaa osastoihin, joihin kuuluu kaksi (2) viiden (5) taulun ryhmää.
- 6.4.11.5** 25 m radat voivat olla joko avonaisia tai jaettuja suojatuilla kulkuväylillä. Avonaisilla radoilla ratahenkilökunta siirtyy ampumalinjalta taululinjalle. Mikäli käytetään suojattuja kulkuväyliä, pitää niiden antaa ratatoimitsijoille turvallinen tapa taululinjalle kulkua varten. Kun suojattuja kulkuväyliä käytetään, on laadittava turvaohje tätä varten.
- 6.4.11.6** Kunkin rataosaston tulisi voida toimia keskitetysti, mutta ne voivat toimia myös itsenäisesti.



**SAL:n kommentti:** Kansainvälinen 25 m rata on rinnakkain olevia osastoja, joihin kuuluu kaksi viiden taulun ryhmää, kummallakin ryhmällä oma kääntömoottori ja osastolla oma, muista osastoista riippumattomaan toimintaan mahdollistava ohjauslaitteisto. Osasto on erotettu muusta radasta väliseinillä. Osastojen ohjauslaitteistot on voitava kytkeä myös niin, että koko radan kaikkia tauluja voidaan ohjata samasta ohjauslaitteesta.

#### 6.4.11.7 Ampumapaikkojen mittojen pitää olla:

	Leveys	Syvyys
25 m olympiapistooli	1,50 m	1,50 m
25 m pistooli ja 25 m isopistooli 25 m vakiopistooli	1,00 m	1,50 m

**6.4.11.8** Ampumapaikat pitää erottaa **läpinäkyvillä väliseinillä**, jotka suojaavat urheilijoita lentäviltä hylsyiltä ja sallivat toimitsijoiden nähdä urheilijat. Seinät pitää sijoittaa tai ripustaa pistoolien kohdalle ja olla tarpeeksi isoja, etteivät uloslentävät hylsyet osu muihin urheilijoihin. Väliseinät eivät saa estää urheilijoiden näkyvyyttä toimisijoilta ja yleisöltä.

**SAL:n kommentti:** Kansallisissa kilpailuissa voidaan hyväksyä pienempikin

seinä, joka estää lentäviä hylsyjä häiritsemästä viereisiä urheilijoita.

**6.4.11.9** 45 asteen referenssiiviivat pitää olla rataseinillä tai seinillä, jotka erottavat osastot toisistaan, vasemmalle tai oikealle ampumapaikoista.

**6.4.11.10** Kaikilla ampumapaikoilla pitää olla seuraavat varusteet:

a) Siirrettävä tai säädettävä penkki tai pöytä, kooltaan noin 0,5 m x 0,6 m ja 0,7 m... 1,0 m korkea.

b) Tuoli tai jakkara urheilijaa varten; urheilijoiden tuolit tai jakkarat eivät saa olla finaaliradalla lähellä ampumapaikoja.

c) Pöytä ja tuoli laukausten laskijaa varten.

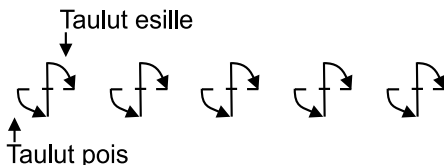
d) Pahvitauluja käytettäessä, noin 0,5 m x 0,5 m kokoinen tulostaulu, jolle laukausten laskija voi kirjata epäviralliset tulokset katselijoita varten. Tulostaulu tulisi sijoittaa siten, että katselijat voivat nähdä sen helposti eikä se estä heitä näkemästä urheilijoita.

**6.4.11.11** **Toimintakoerata.** Urheilijoiden aseiden toimintakoestusta varten pitää olla erikseen nimetty ja valvottu toimintakoerata ilman tauluja.

## 6.4.12 Normit 25 m kääntyville tauluille

25 m olympiapistoolikilpailun taulut pitää sijoittaa viiden (5) ryhmiin, kaikki samalle korkeudelle (+ 1 cm) ja niin, että kaikki toimivat samanaikaisesti ja tulevat esille kohti keskimmäisen taulun kohdalla olevaa ampumapaikkaa. Viiden ryhmässä etäisyys, keskiviivalta keskiviivalle, pitää olla 75 cm ( $\pm 1$  cm).

**6.4.12.1** Taululaitteet pitää varustaa kiertävällä tai kääntävällä kojeistolla, joka sallii taulujen kääntyä 90 astetta ( $\pm 10$  astetta) niiden pysty akselin ympäri. 25 m tarkkuusosilla voidaan käyttää kiinteitä taulun kehyksiä.



- Kääntymiseen kuluva aika ei saa ylittää 0,3 sekuntia.
- Kun taulut ovat kääntyneet, niissä ei saa olla näkyvää värinää häiritsemässä urheilijaa.
- Yläpuolelta katsottuna taulujen pitää kääntyä myötäpäivään, kun ne kääntyvät näkyviin ja vastapäivään, kun ne kääntyvät pois näkyvistä (katso kuva).

**SAL:n lisäys:** Olemassa olevilla radoilla SAL:n kansallisissa kilpailutoiminnassa voidaan myös päinvastainen toiminta hyväksyä toistaiseksi, mutta uudet (ja peruskorjattavat) radat pitää rakentaa näiden sääntöjen mukaisiksi.

d) Osaston kaikkien taulujen pitää kääntyä samanaikaisesti. Niiden samanaikainen kääntyminen osastossa on saatava aikaan käyttämällä mekanismia, jolla saadaan aikaan tehokas toiminta ja tarkka aikautus.

#### 6.4.12.2

Automaattisen kääntö- ja aikalaitteiston pitää taata tarkka ja yhdenmukainen ajoitus, että taulut jäävät näkyviin määritelyksi ajaksi ja että taulut palautuvat pois-asentoon määrätyn ajan jälkeen (+0,2 s ... 0,0 s).

a) Esilläoloaika alkaa siitä, kun taulut alkavat kääntyä näkyviin ja loppuu siihen, kun ne alkavat kääntyä pois.

b) Jos aika alittaa määrätyn ajan tai ylittää sen enemmän kuin 0,2 sekunnilla, ratatoimitsijan pitää oma-aloitteisesti tai juryn jäsenen ohjeiden mukaisesti keskeyttää ampuminen ajastinlaitteiston säätämiseksi. Tällaisissa tapauksissa jury voi siirtää ampumisen aloittamista tai jatkamista.

**6.4.12.3 Taulujen esilläoloaika 25 m pistooli-kilpailuissa on:**

- a) 25 m olympiapistoolissa 8, 6 ja 4 sekuntia.
- b) 25 m vakiopistoolissa 150, 20 ja 10 sekuntia.
- c) 25 m pistoolin ja 25 m isopistoolin pikaosilla: Näkyvissä 3 sekuntia kutakin laukausta varten ja vuorotellen poissa näkyvistä 7 sekuntia ( $\pm 0,1$  sekunti). Kaikkiin taulujen näkyvissä oloaikoihin sallitaan toleranssi  $+0,2$  sekuntia ...  $0,0$  sekuntia.

**6.4.12.4** Jos tauluja varten on käytössä vaneriset tai muut vankat kiinteät taustat, kahdeksan (8) renkaan vyöhykettä vastaava alue pitää leikata pois taustasta tai tehdä pahvista, jotta helpotetaan tulostarkastusta ja viistolaukausten tarkkaa mittaamista

**6.4.13 Normit 25 m elektronisille tauluille**

Kun elektronisia tauluja käytetään, aikalaitteistoon pitää olla asetettuna nimelliset esilläoloajat plus  $0,3$  sekuntia. Tämä sisältää nimellisen esilläoloajan plus  $0,1$  sekuntia (toleranssi) ja jälkiajan  $0,2$  sekuntia. Jälkiaika on ajanjakso, joka varmistaa, että laukaus, joka olisi viistolaukauksena perinteisissä tauluissa, on tulkattu saman menetelmän mukaisesti myös elektronisissa tauluissa.

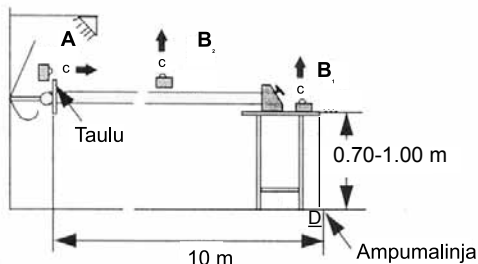
## 6.4.14 Sisäratojen valaistusvaatimukset (lux)

Rata	Yleisvalaistus		Tauluvalaistus	
	Mini- mi	Suosi- teltu minimi	Minimi	Suosi- teltu minimi
10 m	300	500	1500	1800
10 m lm	300	500	1000	1000
25 m	300	500	1500	2500
50 m	300	500	1500	3000

Finaaliradoilla pitää olla vähintään 500 luxin yleisvalaistus ja vähintään 1000 luxin valaistus ampumapaikoilla. Uusille radoille suositellaan lähelle 1500 luxia olevaa valaistusta.

**6.4.14.1** Kaikilla sisäradoilla pitää olla keinovalaistus, joka antaa vaadittavan valaistuksen ilman tauluihin tai ampumapaikkoihin lankeavia häikäiseviä heijastuksia tai häiritseviä varjoja. Taulujen takana olevan tausta-alueen pitää olla heijastamaton, valon tasainen ja neutraalin värinen.

**6.4.14.2** Taulujen valaistuksen voimakkuus pitää mitata valaistuksen mittaukseen tarkoitetulla mittalaitteella, jota pidetään taulujen tasolla ja joka osoittaa ampumapaikkaan päin (**A**).



**6.4.14.3** Radan yleisvalaistuksen mittauksessa mittalaitetta on pidettävä sekä ampumapaikalla ( $B_1$ ) että ampumapaikan ja taululinjan puolivälissä ( $B_2$ ) kohdistettuna kattovalaistukseen.

- A** mittarin sijainti
- B<sub>1-2</sub>** mittarin sijainti
- C** valaistusmittarin silmä
- D** penkin reuna 10 cm ampumalinjan puolella

## 6.4.15 Yleiset normit liikkuvan maalin radoille

**6.4.15.1** Rata pitää rakentaa siten, että taulu liikkuu vaakasuorassa molempiin suuntiin avoimen alueen poikki vakionopeudella. Tätä aluetta, jossa tauluun voidaan ampuu, kutsutaan "aukoksi". Taulun liikettä aukon poikki kutsutaan "juoksuksi".

**6.4.15.2** Aukon molemmin puolin olevien suoja-seinien pitää olla niin korkeat, että taulun

mikään osa ei ole näkyvässä ennen kuin taulu tulee aukkoon. Aukon reunat tulee maalata eri värillä kuin taulu.

**6.4.15.3** 50 m radan taulut sijoitetaan vaunuun tai taulunkuljettimeen, joka on rakennettu siten, että molempia tauluja (toinen juoksee vasempaan ja toinen oikeaan) voidaan näyttää vuorotellen. Vaunu voi kulkea kiskoilla, vaijerilla tai vastaavalla rakennelmalla ja sitä pitää liikuttaa ajolaitteella, jonka nopeutta voidaan tarkasti säädellä.

10 m taulua ei vaihdeta vasempaan ja oikeaan juoksuun.

**SAL:n kommentti:** SAL:n kilpailuissa voidaan käyttää kahta päällekkäin olevaa taulua ratakapasiteetin kaksinkertaistamiseksi.

**6.4.15.4** Radat pitää rakentaa sellaisiksi, että kukaan ei joudu vaaralle alttiiksi ampumisen aikana.

**6.4.15.5** Ampumapaikka pitää rakentaa siten, että katselijat näkevät urheilijan. Ampumapaikka tulee suojata sateelta. Urheilija pitäisi myös suojata auringolta ja tuulelta, jos se ei estä katselijoita näkemästä häntä.

**6.4.15.6** Ampumapaikan pitää olla vähintään 1 m leveä ja sijoitettu ampumalinjan keskelle. Kuivaharjoittelupaikka pitää sijoittaa ampumapaikan vasemmalle puolelle.



Ampumapaikka pitää suojata kummaltakin sivulta erottavilla väliseinillä niin, ettei kuivaharjoittelu tai muu toiminta häiritse urheilijaa. Ampumapaikkaa ja kuivaharjoittelupaikkaa erottava väliseinä ei saa olla pitempi kuin, että se sallii kuivaharjoittelijan nähdä urheilijan valmiasennon tarkkailemalla hänen kiväärinsä piipun suuta.

**6.4.15.7** Urheilijan edessä pitää olla 0,7 m... 1,0 m korkea penkki tai pöytä.

**6.4.15.8** Urheilijan takana pitää olla tilaa ratatoimitsijalle ja vähintään yhdelle juryn jäsenelle. Kirjuri pitää sijoittaa joko ampumapaikan taakse tai sivulle.

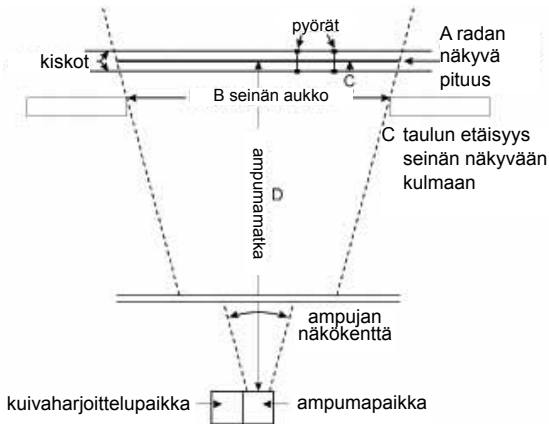
**6.4.15.9** Taulujen juoksuajat ovat:

Hidas juoksu	5,0 sek. + 0,2 sek ... 0,0 sek.
Nopea juoksu	2,5 sek. +0,2 sek ... 0,0 sek.

Ajanotto pitäisi mieluiten suorittaa sähköisellä ajanotolla, jonka käynnistää ja pysäyttää kiskolle asennetut katkaisijat. Jos tätä menetelmää ei voida käyttää, ajanotto voidaan suorittaa käyttämällä kolmea (3) sekuntikelloa, joita käyttää kolme eri henkilöä. Kolmen (3) ajan keskiaika pitää ottaa huomioon. Jos juoksuajan havaitaan alittavan tai ylittävän normin mukai-

sen ajan, ratahenkilökunnan tai juryn pitää säätää aika normin mukaiseksi (katso 6.3.18.8). Jos ajastin on sisäänrakennettu lähetyslaitteeseen, ajoitus pitää olla juryn tarkastama ja sinetöimä.

- 6.4.15.10** ISSF:n hyväksymissä ja valvomissa kilpailuissa ajanotto pitää tarkastaa sähköisesti ja ajan pitää olla jatkuvasti näkyvillä, jotta urheilijat ja toimitsijat voivat sen tarkastaa. Kaikki poikkeamat pitää korjata välittömästi.



## 6.4.16 Liikkuvan maalin radat

- Tauluradan näkyvä pituus
- Näkyvien kulmien välissä olevan vallin aukko
- Etäisyys taulusta vallin näkyviin kulmiin
- Ampumamätka

**Kaava aukon laskemiseksi:  $B=A \times (D - C)/D$** 

Esimerkki (50 m):

$$C = 0,20 \text{ m}$$

$$\begin{aligned} B &= 10,00 \text{ m} \times (50,00 \text{ m} - 0,20 \text{ m})/50,00 \text{ m} \\ &= 10,00 \text{ m} \times 49,80/50,00 \\ &= 10,00 \text{ m} \times 0,996 \end{aligned}$$

$$B = \mathbf{9,96 \text{ m}}$$

Esimerkki (10m):

$$C = 0,15 \text{ m}$$

$$\begin{aligned} B &= 2,00 \text{ m} \times (10,00 \text{ m} - 0,15 \text{ m})/10,00 \text{ m} \\ &= 2,00 \text{ m} \times 9,85 / 10,00 \\ &= 2,00 \text{ m} \times 0,985 \end{aligned}$$

$$B = \mathbf{1,97 \text{ m}}$$

**6.4.16.1 50 m liikkuvan maalin ratojen erityisnormit**

- a) Aukon molemmilla sivuilla pitää olla pystysuora seinä, joka suojaa ratahenkilökuntaa ja tulosten tarkastajia.
- b) Aukon takana pitää olla valli. Aukon edessä pitää olla matala seinä suojaamassa sen takana olevan taulun kuljetuslaitteita.
- c) Tauluradan näkyvän pituuden pitää olla: **10,00 m (+0,05 m ... -0,00 m)** kun katsotaan ampumapaikalta. Tämä pitää ottaa huomioon mitattaessa seinän aukkoa, koska vallin näkyvien kulmien ja taulun välinen etäisyys lisää sitä matkaa, jolla taulu on näkyvissä.

#### 6.4.16.2 10 m liikkuvan maalin ratojen erityisnormit

- a) Jos taulujen vaihto ja osumien arvioiminen suoritetaan taulujen takana, ratahenkilökuntaa ja tulosten tarkastajia varten pitää olla riittävät suojat. Taulujen vaihdon ja tulostarkastuksen pitää tapahtua juryn jäsenen valvonnassa.
- b) Aukon takana pitää olla riittävä taustasuojus pysäyttämään luodit ja estämään kimmokkeet. Taulujen kuljetuslaitteet pitää suojata etulevyllä.
- c) Tauluradan näkyvä pituus pitää olla: **2,00 m (+0,02 m ... -0,00 m)** kun sitä katsotaan ampumapaikalta. Tämä pitää ottaa huomioon mitattaessa seinän aukkoa, koska vallin näkyvien kulmien ja taulun välinen etäisyys lisää sitä matkaa, jolla taulu on näkyvissä.
- d) Ajan säästämiseksi voidaan käyttää kahta ampumapaikkaa vuorotellen. Jos näin tehdään, kumpikaan ampumapaikka ei saa poiketa normeista.
- e) Kun käytetään elektronisia tauluja, asetetaan ajastinlaite siten että saadaan sääntöjen määräämä esilläoloaika + 0,1 sekunti. Tällä varaudutaan siihen, että elektronisen taulun tähtäysmerkki tulee näkyviin aikaisemmin.

**6.4.17 Haulikkoratojen yleiset normit**

**6.4.17.1** Pohjoiselle pallonpuoliskolle rakennettavat radat pitäisi sijoittaa niin, että ammutaan pohjoisen ja koillisen väliseen suuntaan. Eteläiselle pallonpuoliskolle rakennettavat radat pitäisi sijoittaa niin, että ammutaan etelän ja kaakon väliseen suuntaan. Tällä järjestelyllä aurinko sijoittuu niin paljon kuin mahdollista urheilijan selän taakse kilpailupäivän aikana.

**6.4.17.2** Uudet haulikkoradat pitää suunnitella, missä katsotaan tarpeelliseksi, niin että haulit putoavat tarpeeksi tasaiselle, esteistä vapaalle alueelle. Tällöin haulit voidaan ottaa talteen mekaanisesti.

**6.4.18 Trapratojen normit****6.4.18.1 Heitinsuoja:**

Heitinsuoja pitää rakentaa siten, että sen katon yläpinta on samalla korkeudella ampumapaikkojen tason kanssa. Heitinsuojan sisämittojen tulisi olla noin 20 m päästä päähän, 2 m etuosasta takaosaan ja 2 ... 2,10 m lattiasta katon sisäpintaan. Näissä tiloissa henkilökunta pääsee vapaasti liikkumaan ja kiekaille on riittävästi varastotilaa (katso kuvat).

### **6.4.18.2 Heitinsuojien välinen etäisyys:**

Heittimen 15 (radalla A) ja heittimen 1 (radalla B) keskustojen välinen etäisyys ei saa alittaa 35 metriä. Olemassa olevilla radoilla, joiden etäisyys edellä määritellyllä tavalla on alle 35 metriä, jury voi tarvittaessa muuttaa heittimen 13 (radalla A) ja heittimen 3 (radalla B) heittokulmia, estääkseen naapuriratojen kiekkojen lentoratojen leikkaamisen ja niiden urheilijoita häiritsemisen.

### **6.4.18.3 Heittimet:**

Jokaisessa heitinsuojassa pitää olla 15 heitintä kiinnitettynä lattiaan tai etuseinään. Heittimet pitää jakaa viiteen kolmen heittimen ryhmään. Kunkin ryhmän keskipiste pitää merkitä vain katolle maalatulalla merkillä paikassa, jossa ryhmän keskiheitimestä suoraan eteenpäin heitetty kiekko tulee näkyviin. Heitinten välisen etäisyyden kussakin ryhmässä pitää olla yhtä suuri, 1,00 ... 1,10 m. Ryhmien keskimmäisten heitinten välisen etäisyyden tulisi olla 3 ... 3,30 m, vanhoilla radoilla sallitaan 3,00 ... 6,00 m.

- a) Siinä tapauksessa, että käytetään lavan vasenkätistä (myötäpäivään tapahtuvaa) kiertoliikettä, etäisyys vasemman puoleisen (takaa katsottuna) ja keskimmäisen heittimen välillä

kussakin ryhmässä voidaan vähentää pienemmäksi kuin määritetty 1,00 m ... 1,10 m (katso myös kohta 6.4.20.1).

- b) Heittimet pitää asettaa heitinsuojaan siten, että lavan kiinnityspiste on 0,50 m ( $\pm 0,10$  m) heitinsuojan katon yläpinnan alapuolella ja 0,50 m ( $\pm 0,10$  m) etureunasta sisäänpäin, kun heitin on asetettu 2 metrin nousukulmalle. Tämä on määritelty heittokohta. Heittimet voivat olla täysin automaattiset (itselataavat ja virittyvät), puoliautomaattiset (käsin ladattavat ja itsevirittyvät) tai kokonaan käsikäyttöiset (käsin ladattavat ja viritettävät). Jokaisessa heittimessä on heiton nousukulma ja pääjousen jännitys voitava sinetöidä sen jälkeen, kun jury on nämä tarkastanut ja hyväksynyt. Heitinten pitää olla varustellaan sellaiset, että asetukset voidaan suorittaa täsmällisesti. Kaikissa käsin ladattavissa heittimissä pitää olla kaksi kiekon rajoittajaa. Rajoittajat ovat välttämättömiä, jotta estetään satunnainen tai tahallinen kiekkojen liikkuminen eteen- tai taaksepäin heittimen lavassa, joka muuttaisi kiekkoille asetettuja suuntia. Jokaisessa heittimessä on oltava korkeus- ja kulmasektorit merkittyinä 10 asteen välein.

- c) Heittimet pitää laukaista sähköisesti joko käsin tai mikrofonin avulla. Laukaisulaitteet on sijoitettava niin, että napinpainaja voi selvästi nähdä urheilijan ja kuulla hänen komentonsa. Laukaisulaitteiston pitää taata samanlainen kiekkojakautuma jokaiselle urheilijalle 25 kiekon sarjassa. Jakautuman pitää olla: 10 kiekkoa oikealle, 10 kiekkoa vasemmalle ja 5 kiekkoa keskelle. Oikean jakautuman mukaisesti kunkin heitinryhmän pitää 25 kiekon sarjassa heittää kiekkoja seuraavasti: 2 kiekkoa vasemmanpuoleisesta, 2 kiekkoa oikeanpuoleisesta ja 1 keskimmäisestä heittimestä jokaisessa heitinryhmässä kun urheilijat etenevät ampumalinjaa pitkin ampumapaikalta 1 ampumapaikalle 5. Laukaisulaitteen valitsijaa on käännettävä pykälän verran eteenpäin joka viidennen (5) kiekon jälkeen.
- d) Viisi ampumapaikkaa on sijoitettava etureunoiltaan suoralle linjalle 15 m etäisyydelle heitinsuojan etureunan taakse. Jokainen ampumapaikka on merkittävä selvästi 1m x 1m neliöllä, jonka keskiö sijaitsee kunkin kolmen heittimen muodostaman ryhmän keskikoneen kautta ajatellulla, suojan etureunaan nähden kohtisuoraan olevalla suoralla. Kuudes paikka merkitään noin 2 m ampumapaikka n:o 1 taakse



ja siitä lievästi vasempaan kuudennen urheilijan sijoittamista varten. Kaikki 6 paikkaa on varustettava pöydällä tai penkillä, jolle urheilijat voivat asettaa ylimääräiset patruunansa ja muut tarvikkeensa. Ampumapaikkojen pitää olla tukevat ja vaakasuorat joka suuntaan. Jokaisella ampumapaikalla pitää olla pieni pala puuta, mattoa tai kumia, halkaisijaltaan noin 0,15 m pyöreä laatta tai vastaavan kokoinen neliö, johon urheilija voi nojata asettaan.

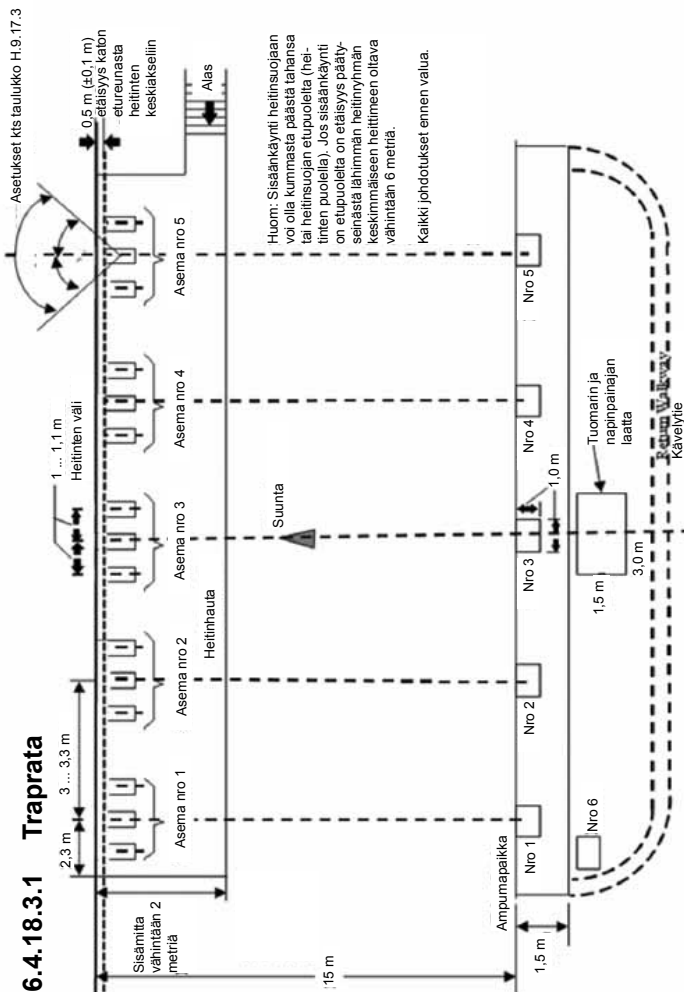
- e) Finaaleja varten pitää jokaiseen mikrofonitelineeseen asentaa 40...75 cm korkeudelle keskitehoinen värillinen lamppu, joka näyttää koska mikrofoni on päällä. Lamppujärjestelmä pitää olla toteutettu siten, että lamppu osoittaa, että mikrofoni on suljettu 5...25 sekunnin ajan aina kun urheilijat ovat ampuneet ennalta määrätyn määrän kiekkoja. Tauon loppuessa pitää tuomarin kommentaa "**VALMIS**" ja urheilija, joka on vuorossa ampua saa 12 sekuntia aikaa valmistautua ennen kuin hän kutsuu kiekkoa.

**SAL:n lisäys:** SAL:n alaisissa kilpailuissa ei tarvita lamppuja eikä mikrofonin sulkuaikaa tarvitse asentaa. Tuomarin velvollisuutena on muulla tavalla, esim. kellolla, huolehtia siitä että ur-

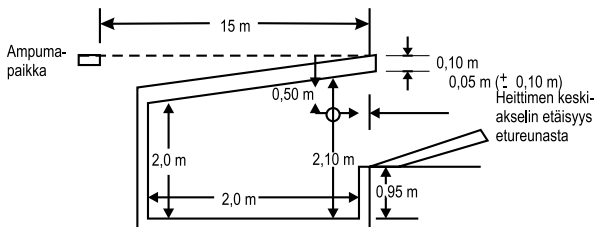
heilijalle annetaan komento “**START**” oikean ajan kuluttua.

- f) Noin 3...4 m ampumapaikkojen muodostaman linjan taakse on tehtävä käytävä, jota urheilijan on ehdottomasti käytettävä siirtyessään ampumapaikalta 5 paikalle 6. Urheilijat eivät saa kulkea käytävän ja ampumapaikkojen välissä. 7...10 m tämän käytävän takana tulee olla köysi tai muu este. Katselijoita ei saa päästää tämän esteen sisäpuolelle. Tuomarin ja juryn jäsenten vastuulla on tämän säännön noudattamisen valvominen. Ampumapaikat, tuomarin paikka ja käyttäjän (napinpainajan) paikka tulisi suojata riittävästi auringolta ja sateelta.

### 6.4.18.3.1 Traprata



## 6.4.19 Trapin ja kaksoistrapin heitinsuojan poikkileikkaus



**SAL:n lisäys:** Sama kuva pätee myös automaattitrapin ja kansallisen trapin heitinsuojan poikkileikkaukseen

## 6.4.20 Kaksoistrapradan normit

### 6.4.20.1 Heitinsuoja

Trapradat ovat useimmiten sovitettu kaksoistrapkilpailuihin käyttämällä suoraan ampumapaikan 3 edessä olevaa heittimien keskiryhmää, numerot 7, 8 ja 9. Katso kaksoistrapsäännöt.

### 6.4.20.2 Heitinsuojien välinen etäisyys:

**6.4.20.2.1** Katso sääntö 6.4.18.2 kun trapin heitinsuojia käytetään.

**6.4.20.2.2** Kun erilliset kaksoistrapin heitinsuojat rakennetaan, katso myös sääntö 6.4.18.2. Etäisyys radan keskikoneen ja viereisen radan keskikoneen välillä ei saisi olla vähemmän kuin 35 m. Kiekkojen kulmat

kaksostrapissa eivät ole niin suuret kuin trapissa eivätkä sen takia tarvitse tiivistämistä.

#### **6.4.20.2.3 Heittimet:**

Jokaisessa kaksostrapin heitinsuojassa pitää olla kolme (3) heitintä kiinnitettyinä joko lattiaan tai heitinsuojan etuseinään. Ryhmän keskimmainen heitin pitää merkitä vain katolle maalatulla merkillä. Ryhmän heitinten välisen etäisyyden tulee olla yhtä suuri, 1,00 ... 1,10 m (katso sääntö 6.4.18.3). Heittimien 1 ja 3 pitäisi olla vähintään 1,50 m päätyseinistä.

- a) Heittimet pitää asettaa heitinsuojaan siten, että lavan kiinnityspiste on 0,50 m ( $\pm 0,10$  m) heitinsuojan katon yläpinnan alapuolella ja 0,50 m ( $\pm 0,10$  m) etureunasta sisäänpäin, kun heitin on asetettu 2 metrin nousukulmalle (katso kuvat). Heittimet voivat olla täysin automaattiset (itselataavat ja virittyvät), puoliautomaattiset (käsillä ladattavat ja itsevirittyvät) tai käsikäyttöiset (käsillä ladattavat ja viritettävät). Jokaisessa heittimessä on heiton korkeus, heiton kulma ja pääjousen jännitys voitava sinetöidä sen jälkeen, kun jury on nämä tarkastanut ja hyväksynyt. Heitinten pitää olla varusteiltaan sellaiset, että asetukset voidaan tehdä täsmällisesti.

Kaikissa käsinladattavissa heittimisessä pitää olla kaksi kiekon rajoittajaa. Rajoittajat ovat välttämättömiä, jotta estetään heittimen lavassa tapahtuva satunnainen tai tahallinen kiekkojen liikkuminen eteen- tai taaksepäin, joka muuttaisi kiekkoille asetettuja suuntia. Jokaisessa heittimessä on oltava korkeus- ja kulmasektorit merkittyinä 10 asteen välein.

- b) Heittimet pitää laukaista sähköisesti joko käsin tai mikrofonin avulla. Laukaisulaitteet on sijoitettava niin, että napinpainaja voi selvästi nähdä urheilijan ja kuulla hänen komentonsa. Kaikissa ISSF:n kilpailuissa tulee käyttää automaattista ajastinta. Ajastimen tulee laukaista kiekot satunnaisesti vaihdellen 0... 1 sekunnin sisällä urheilijan kutsusta. Laukaisukoneiston pitää taata yhtäaikainen kahden kiekon laukaisu ennalta määritetyistä kahdesta heittimestä. Kun käytetään elektromekaanista järjestelmää on se oltava sellainen että kiekot voidaan laukaista ainoastaan yhdestä (1) katkaisimesta tai napista.
- c) Viisi ampumapaikkaa on sijoitettava etureunoiltaan suoralle linjalle 15 m etäisyydelle heitinsuoja etureunasta ja sen suuntaisesti. Jokainen ampu-

mapaikka on merkittävä selvästi 1 m x 1 m neliöllä. Ampumapaikka 3 on keskitettävä ryhmän keskimmäisen heittimen kohdalle. Ampumapaikka 2 on 3...3,30 m vasemmalle ampumapaikasta 3 ja ampumapaikka 1 on yhtä kaukana vasemmalle ampumapaikasta 2. Samalla tavalla ampumapaikka 4 on 3...3,30 m oikealle ampumapaikasta 3 ja ampumapaikka 5 on samoin 3...3,30 m oikealle ampumapaikasta 4 (katso kuva, erillinen kaksoistraprata). Kuudes paikka pitää myös olla merkittynä noin 2 m ampumapaikka 1 taakse ja siitä vähän vasempaan, jossa kuudes urheilija voi ottaa paikkansa kilpailun alkaessa. Kaikki 6 paikkaa on varustettava pöydällä tai penkillä, jolle urheilijat voivat asettaa ylimääräiset patruunansa ja tarvikkeensa. Ampumapaikat on tehtävä tukeviksi ja tasaisiksi kaikkiin suuntiin ja samalle korkeudelle heitinsuojan katon etureunan kanssa. Jokaisella ampumapaikalla (6) pitää olla pala puuta, mattoa tai paksu kumilaatta, noin 15 cm neliö tai pyöreä laatta, johon urheilija voi nojata asetetaan.

- d) Finaaleja varten pitää jokaiseen mikrofonitelineeseen asentaa 40...75 cm korkeudelle keskitehoinen värillinen lamppu, joka näyttää koska mikrofo-

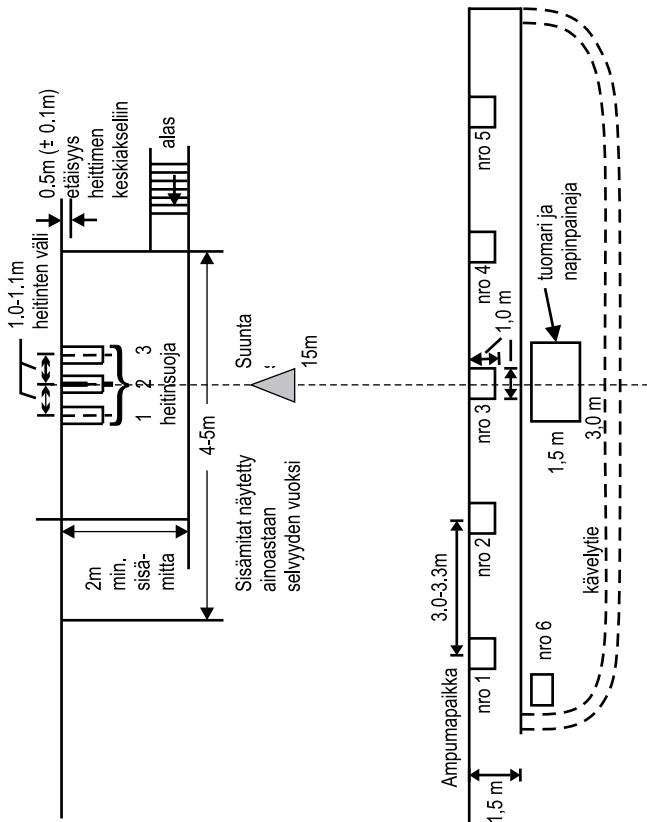
ni on päällä. Lamppujärjestelmä pitää olla toteutettu siten, että lamppu osoittaa, että mikrofoni on suljettu 5...25 sekunnin ajan aina kun urheilijat ovat ampuneet ennalta määrätyn määrän kiekkoja. Tauon loppuessa pitää tuomarin komentaa ”**VALMIS**” ja urheilija, joka on vuorossa ampua saa 12 sekuntia aikaa valmistautua ennen kuin hän kutsuu kiekkoa.

**SAL:n lisäys:** SAL:n alaisissa kilpailuissa ei tarvita lamppuja eikä mikrofonin sulkuaikaa tarvitse asentaa. Tuomarin velvollisuutena on muulla tavalla, esim. kellolla, huolehtia siitä että urheilijalle annetaan komento START oikean ajan kuluttua.

- e) Noin 3...4 m ampumapaikkojen muodostaman linjan taakse on tehtävä käytävä, jota urheilijan on ehdottomasti käytettävä siirtyessään ampumapaikalta 5 paikalle 6. Urheilijat eivät saa kulkea käytävän ja ampumapaikkojen välissä. 7...10 m tämän käytävän takana tulee olla köysi tai muu este. Katselijoita ei saa päästää tämän esteen sisäpuolelle. Tuomarin ja juryn jäsenten vastuulla on tämän säännön valvominen. Ampumapaikat, tuomarin paikka ja käyttäjän (napinpainajan) paikka tulisi suojata riittävästi auringolta ja sateelta, paitsi finaalityöt pitää olla avoimet.



## 6.4.20.2.4 Erillinen kaksoistrapraata



## 6.4.21 Skeetratojen normit

**6.4.21.1** Skeetrata muodostuu kahdesta tornista (korkea torni ja matala torni) ja kahdeksasta ampumapaikasta. Ampumapaikat yhdestä seitsemään on järjestetty ympyrän kehälle, jonka säde on 19,2 m ja jänne 36,8 m (toleranssi  $\pm 0,1$  m) ja se on 5,5 m päässä ympyrän keskipisteestä, joka on merkitty paalulla.

- a) Ympyrän keskipiste on merkitty paalulla, joka myös osoittaa kiekkojen lentoratojen leikkauspistettä.
- b) Ampumapaikka 1 sijaitsee jänteen vasemmalla päädyssä ja ampumapaikka 7 oikealla päädyssä, kun katse on keskipaaluun päin, seistiinpä missä kohtaa tahansa ympyrän kehällä. Ampumapaikat 2...6 sijaitsevat ympyrän kehällä pisteissä, jotka ovat yhtä kaukana toisistaan (ampumapaikkojen 1 ja 2, 2 ja 3 jne. välinen tarkka etäisyys, niiden keskipisteiden välisen jänteen pituus, on 8,13 m.) Ampumapaikka 8 sijaitsee kehän jänteen keskipisteessä (katso kuva).
- c) Ampumapaikat 1...7 ovat  $0,9\text{ m} \pm 0,05\text{ m}$  x  $0,9\text{ m} \pm 0,05\text{ m}$  neliöitä, joiden kaksi sivua ovat saman suuntaisia ampumapaikan keskipisteestä piirretyn ympyrän säteen kanssa. Ampumapaikka

8 on suorakulmio, jonka leveys on 0,9 m  $\pm$  0,05 m ja pituus 1,85 m  $\pm$  0,05 m ja jonka pitkät sivut ovat ympyrän kehän kannan suuntaiset. Kaikkien ampumapaikkojen sijainti pitää merkitä tarkasti. Ampumapaikkojen 1...7 merkkipaalut ovat sen sivun keskipisteessä, mikä on lähempänä kiekkojen lentoradan leikkauspistettä. Ampumapaikan 8 merkkipaalu on ympyrän janteen keskipisteessä. Kaikkien kahdeksan ampumapaikan pitää olla samalla tasolla  $\pm$  0,05 m tarkkuudella korkeussuunnassa.

#### **6.4.21.2 Kiekkojen etäisyydet, kulmat ja korkeudet:**

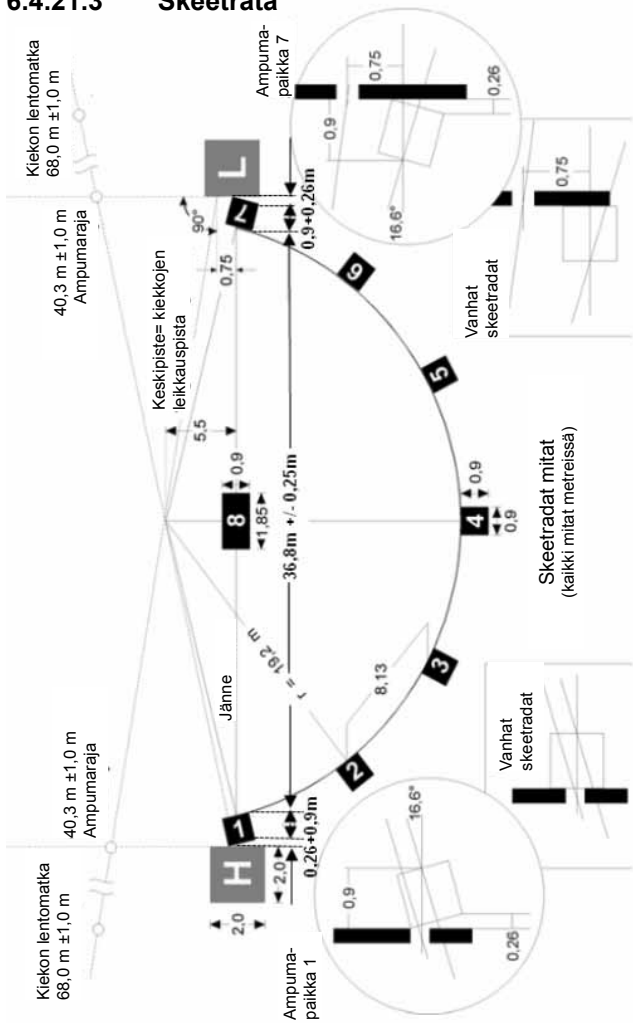
- a) Kummassakin tornissa on oltava kiinteä heitin (kiekkojen heittokone).
- b) Korkeasta tornista heitetyn kiekon pitää tulla näkyviin kohdassa, joka on 0,9 m  $\pm$  0,05 m ampumapaikan 1 merkkipaalun takana (mitattuna pitkin jatkettua jännettä) ja 3,05 m  $\pm$  0,05 m ampumapaikan 1 tason yläpuolella.
- c) Matalasta tornista heitetyn kiekon pitää tulla näkyviin pisteessä, joka on 0,9 m  $\pm$  0,05 m ampumapaikan 7 merkkipaalun takana (mitattuna pitkin jatkettua jännettä) (siirrettynä 0,75 m  $\pm$  0,05 m ulkopuolelle jännettä) ja 1,05 m  $\pm$  0,05 m ampumapaikan 7 tason yläpuolella.

- d) Tyynellä ilmalla kiekkojen pitää lentää vähintään 67 m ja enintään 69 m mitatuna ampumapaikkojen 1 ja 7 takana olevan tornin etuseinästä. Jos oikeata lentomatkaa ei voida varmistaa mittamalla, jury päättää kiekkojen lentoradasta.
- e) Ampumapaikoilta yhdestä seitsemään ammuttaessa ampuma-alueet ovat 40,3 m  $\pm$  0,1 m päässä kummankin tornit etuseinästä. Ampumapaikka 8:lla ampuma-alue muodostuu ampumapaikkojen 4 ja 8 kautta kulkevan suoran ja kiekkojen lentoradan leikkauspisteen välisestä alueesta. Kiekkojen lentoradan suunnassa 40,3 m  $\pm$  0,1 m päähän kummastakin tornista pitää sijoittaa sopivat merkkipaalut ilmaisemaan ampuma-aluetta. Samanlaiset paalut pitää sijoittaa lentoradoille 67 m ja 69 m etäisyyksille osoittamaan sääntöjen mukaisen kiekon lentopituutta.
- f) Kummankin heitintornin aukkoihin pitää sijoittaa suojalevyt siten, ettei heittimen hoitaja ole urheilijan näkyvässä miltään ampumapaikalta. Tämä varotoimenpide on pakollinen turvallisuustoimenpide suojaamaan heittimen hoitajaa suoraan tai kimmokkeina lentävien haulien aiheuttamilta mahdollis-

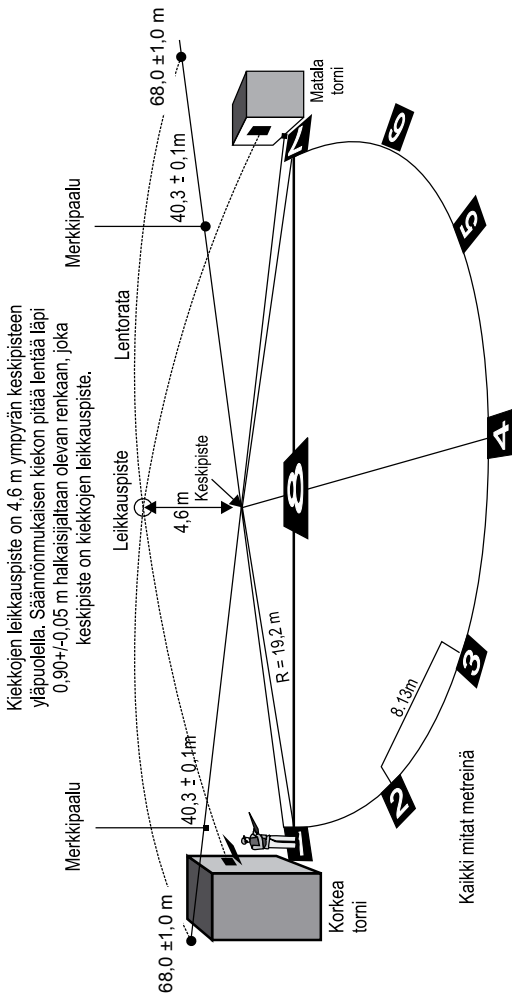
silta vammoilta. Aita tai köysi on oltava 7... 10 m päässä ampumapaikan 4 takana esteenä, joka suunnilleen seuraa puoliympyrän kaarta, jolle ampumapaikat 1...7 on sijoitettu. Katselijoita ei saa päästää tämän kulkuesteen rajoittaman alueen sisäpuolelle. Tuomari ja juryn jäsenet ovat vastuussa tämän säännön valvomisesta.

- g) Heitinten laukaisun pitää tapahtua sähköisesti joko käsin tai mikrofoniin avulla siten sijoitetulla ajastimella, että sen käyttäjä (napin painaja) sekä näkee että kuulee kilpailijat. Ajastin, joka huolehtii heittimen laukaisusta epämääräisen ajan kuluessa, vaihdellen välittömästi laukaisusta aina 3 sekuntiin saakka siitä hetkestä kun urheilija on komentanut kiekon, on pakollinen kaikissa ISSF:n kilpailuissa. Laukaisulaitteen pitää olla siten tehty, että kaksoiskiekot voidaan laukaista ainoastaan yhdestä (1) napista (tai katkaisijasta).
- h) Huomio: Jos käytetään mikrofonilaukaisua tulee ajastin olla siten säädetty, että se laukaisee heittimen 0,2...3,0 sekunnin sisällä siitä kun urheilija on kutsunut kiekkoa.
- i) Sekä korkean että matalan tornin ulkopuolella pitää olla asennettuna lamp-

## 6.4.21.3 Skeetrata



## 6.4.21.4 Skeetradan ulkonäkö



pu. Lampun pitää syttyä välittömästi kun napin painaja painaa laukaisijaa ja sammua kun kiekko (kiekot) on heitetty. Lamppujen pitää olla selvästi ratatuomarin nähtävissä. Lamppu pitää asentaa katsojien alueen puoleiselle sivulle korkeassa tornissa 2,2...2,8 m korkeudelle ja matalassa tornissa 1,6...2,0 m korkeudelle.

## 6.5 TULKIT JA MITTALAITTEET

- a) Jokaisen kilpailujärjestäjän pitää hankkia täydellinen sarja tulkkeja ja mittalaitteita varustetarkastukselle ISSF:n mestaruuskilpailuihin.
- b) Tarkka luettelo varustetarkastamoon tavittavista mittalaitteista, samoin kuin mittalaitteiden vaatimukset ja erittelyt, on saatavana ISSF:n toimistosta.
- c) ISSF:n teknisen asiantuntijan tai varustetarkastamon puheenjohtajan on tarkastettava ja hyväksyttävä mittalaitteet ennen kilpailuja.
- d) Mittalaitteiden tarkastuksessa käytettävät kalibrointilaitteet ovat saatavissa ISSF:n toimistosta ja niitä pitää käyttää kun mittalaitteet kalibroidaan ennen jokaista tarkastuspäivää ja kun hylkäystä on ehdotettu kilpailun jälkitarkastuk-



nessa (kalibrointipöytäkirjoja on saatavana ISSF:n toimistosta).

- e) Mittalaitteet, joita käytetään paksuus- ja jäykkyyssmittauksessa, pitää valmistaa tämän säännön (katso 6.5.1) mukaan ja hyväksyttää ISSF:n teknisellä komitealla.

### 6.5.1 Paksuusmittalaite

Vaatteiden ja kenkien paksuuden mittaamiseen käytettävien laitteiden pitää pysyä mittaamaan millimetrin kymmenesosan (0,10 mm) tarkkuudella. Mittaukset pitää suorittaa käyttämällä 5 kilon puristusta. Mittalaitteessa pitää olla kaksi (2) vastakkaista, pyöreää, tasaista pintaa, joiden halkaisijat ovat 30 mm.



### 6.5.2 Jäykkyyssmittalaite

Vaatteiden jäykkyyttä mittaavalla laitteella on pystyttävä mittaamaan millimetrin kym-

menesosan (0,10 mm) tarkkuudella ja sen pitää noudattaa seuraavia mittoja:

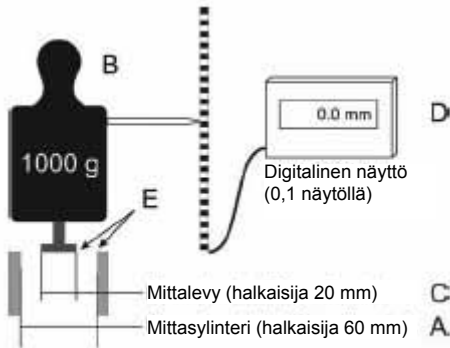
A: mittaussylinteri = 60 mm halkaisija

B: mittauspaino = 1000 g (mukaan lukien kahva ja mittauslevy C)

C: mittauslevy = 20 mm halkaisija

D: digitalinen näyttö, osoittaen 0,10 mm tarkkuudella

E: mittauslevyn C ja mittaussylinterin A reunojen säteen pyöristys ei saa olla enempää kuin 0,5 mm

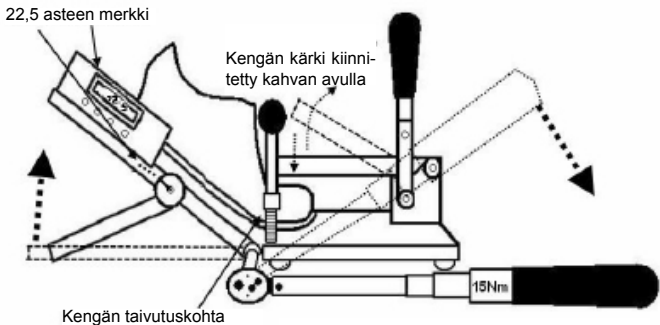


a) Jäykkyyksmittaukset pitää suorittaa asettamalla kangas/materiaali tasaisena, ilman pingotusta, mittaussylinteri "A":n päälle.

- b) Mittauspaino "B" painaa mittauslevyä "C" kankaan/materiaalin yläpuolelta mittaussylinteri "A":ta vastaan.

### 6.5.3 Mittauslaite kengänpohjien joustavuuden mittaamiseen

Laite, jota käytetään kengänpohjien joustavuuden mittaamiseen pitää pystyä tarkkaan mittaukseen (asteissa) määrätyllä, alhaalta tulevalla voimalla (Newton-metri, NM).



Painamalla momenttivartta alas, siirtyy taso ylöspäin kunnes momenttivarsi päästää. Kulma mikä saavutetaan vastaa 15 Nm painetta.

## 6.6 MESTARUUSKILPAILUJEN VAATIMUKSET

### 6.6.1 Mestaruuskilpailujen ohjelma ja aikataulu

6.6.1.1 Järjestelytoimikunnan pitää esittää **mestaruuskilpailujen ohjelma** sisältäen kilpailukutsun, aikataulut, virallisen merkin tai logon ja ilmoittautumislomakkeet ja lähettää ne ISSF:n pääsihteerille tarkastusta ja hyväksymistä varten (katso ISSF 3.7.2). Maailmanmestaruuskilpailujen ohjelma pitää toimittaa pääsihteerille viisitoista (15) kuukautta ennen kilpailuja. Maailman cupkilpailujen ohjelma pitää toimittaa pääsihteerille viimeistään 1. marraskuuta edellisenä vuonna ennen maailman cup:ia.

6.6.1.2 Järjestelytoimikunnan ja teknisen asiantuntijan pitää laatia tarkka lajiaikataulu, jokaiselle mestaruuskilpailulle (katso ISSF 3.7.2.1.1). Aikataulun pitää sisältää saapumispäivä, ainakin yksi päivä ennen virallisia harjoituksia, tarvittavat kilpailupäivät ja lähtöpäivän.

Maailmanmestaruusaikataulu, sisältäen tarvittavat kilpailupäivät, avajaiset ja päättyäiset eivät saa ylittää 16 päivää. Radat saavat olla avoinna ylimääräisille harjoit-

tuksille ennen virallista harjoituspäivää järjestelytoimikunnan harkinnan mukaan.

**6.6.1.3** Järjestelytoimikunnan ja teknisen asiantuntijan pitää määrittää enimmäismäärän urheilijoita (ratakapasiteetti), ohjelman jokaiselle lajille ottaen huomioon hyväksytäänkö mukaan myös MQS urheilijoita (minimitulosraja olympialaisiin) tai OOC urheilijoita (Out Of Competition, kilpailun ulkopuolisia), käytettävissä olevat ampumatunnit, erät, ryhmät, ampumapaikat jne.

**6.6.1.4** Järjestelytoimikunnan pitää julkistaa ja lähettää pääsihteerin hyväksymä virallinen ohjelma jokaiselle ISSF:n kansalliselle liitolle kaksitoista (12) kuukautta ennen maailmanmestaruuskilpailuja tai viisi (5) kuukautta ennen maailman cup kilpailuja.

**6.6.1.5** **Lopullinen aikataulu** päivämäärillä ja aikatauluilla viralliselle harjoittelulle, lajiharjoittelu (PET), peruskilpailujen eräjako, karsintakilpailujen eräjako ja finaalit pitää laatia mahdollisimman pian viimeisen ilmoittautumispäivän jälkeen.

Lopullinen ohjelma pitää hyväksyttää teknisellä asiantuntijalla.

## **6.6.2 Harjoittelu**

**6.6.2.1 Viralliset harjoitukset.** Maailman cup kilpailujen viralliset harjoitukset tulee jär-

jestää päivä virallisen saapumispäivän jälkeen. Olympiakisoissa ja maailmanmestaruuskilpailuissa, voi olla lisää virallisia harjoituspäiviä.

**6.6.2.2 Kilpailuja edeltävä harjoittelu (pre-event training PET).** PET pitää järjestää kaikissa lajeissa päivää ennen karsintatai peruskilpailupäivää. Kiväärin, pistoolin ja liikkuvan maalin lajeissa pitää urheilijan saada harjoitella kilpailupaikallaan vähintään 40 minuuttia/erä (30 minuuttia/erä 25 m olympiapistoolissa, 15 minuuttia/urheilija liikkuvassa maalissa) päivää ennen kilpailuja. Tämä on virallisen harjoituspäivän (päivien) lisäksi. (Haulikko katso erillinen sääntö H.9.6.2.1).

**SAL:n kommentti:** SAL:n kansallisessa kilpailutoiminnassa harjoituksia järjestetään mahdollisuuksien mukaan.

**6.6.2.3 Epäviralliset harjoitukset (unofficial training).**

Virallisten harjoitusten ja kilpailuja edeltävän harjoituksen lisäksi tulisi urheilijoille suoda mahdollisuus muutoin harjoitella sikäli kuin tämä on järjestelyjen kannalta mahdollista.

### 6.6.3 Ilmoittautumiset ja ilmoittautumisten vahvistaminen

Kansallisten liittojen pitää jättää järjestelytoimikunnalle lopulliset ilmoittautumiset nimineen henkilökohtaisiin ja/tai joukkuekilpailuihin viimeistään 30 päivää ennen kilpailun alkua (katso. ISSF 3.7.3.2).

**SAL:n kommentti:** SAL:n kansallisissa kilpailuissa noudatetaan KY:n määräyksiä ja ohjeita.

- a) **Jälki-ilmoittautumisia** voidaan esittää kolme päivää ennen saapumispäivää, jos ylimääräinen jälki-ilmoittautumismaksu maksetaan ja vapaita paikkoja urheilijalle löytyy (katso ISSF 3.7.3.4).
- b) **Ilmoittautumisten vahvistus** ja kilpailumaksut pitää maksaa järjestelytoimikunnalle joukkueen johtajan toimesta saapuessa (katso ISSF 3.7.3.2).
- c) **Muutokset ilmoittautumisiin** voidaan tehdä säännön ISSF 3.7.3 mukaisesti. Muutokset pitää tehdä ennen klo. 12.00 päivää ennen PET lajiharjoittelua.

### 6.6.4 Tekninen kokous

Kilpailujen johtaja ja tekniset asiantuntijat järjestävät teknisen kokouksen joukkueenjohtajille päivää ennen ensimmäistä

kilpailupäivää. Kokouksessa kerrotaan kilpailujen yksityiskohdista ja mahdollisista aikataulumuutoksista.

### 6.6.5

#### **Eräluettelot**

- a) Eräluettelot ampumapaikkoineen pitää julkistaa viimeistään klo.16.00 PET lajiharjoittelua edeltävänä päivänä.
- b) **Varajäsen.** Urheilija joukkuekilpailussa voidaan vaihtaa toiseen jo ilmoitettuun urheiliijaan viimeistään 30 minuuttia ennen kilpailun ilmoitettua alkamisai-kaa. Tämä sääntö koskee myös kilpai-luja, jotka koostuvat useista osista tai jotka suoritetaan useampana päivänä.

### 6.6.6

#### **Ampumapaikkojen jakamisen perus-periaatteet:**

- a) Satunnainen urheilijoiden jakaminen ampumapaikoille ja eriin voidaan tehdä joko arpomalla tai tähän sopivalla tietokoneohjelmalla teknisen asiantun-tijan valvonnassa.
- b) Kun ampumapaikat arvotaan on tekni-sen asiantuntijan hyväksyttävä radan rajoitukset, jotka on huomioitava.
- c) Yksittäisten urheilijoiden ja joukkuei-den (maiden) tulisi voida ampua olo-suhteissa, jotka ovat niin yhdenvertai-set kuin mahdollista.



- d) Saman maan urheilijoita ei saisi sijoittaa ampumaan vierekkäisille paikoille.
- e) Saman maan urheilijat tulisi sijoittaa niin tasaisesti kuin mahdollista eri eriin.
- f) Jos ilmakivääri- tai pistoolikilpailuissa on enemmän urheilijoita kuin on ampumapaikkoja, urheilijat pitää jakaa arpomalla kahteen (2) tai useampaan erään.
- g) Jos joukkuekilpailussa on enemmän kuin yksi erä, joukkueen jäsenet pitää jakaa oikeudenmukaisesti eri eriin.

**SAL:n kommentti:** SAL:n kilpailuissa pitää noudattaa samaa periaatetta, esimerkiksi kolmen erän kilpailussa yksi joukkueen jäsen kuhunkin erään.

- h) Jos kiväärikilpailu kestää enemmän kuin yhden päivän, jokaisen urheilijan pitää ampua sama määrä laukauksia ja sama asento tai asennot samana päivänä.
- i) Jos pistoolikilpailu ammutaan kahdessa osassa tai kahtena päivänä on kaikkien ammuttava loppuun ensimmäinen osa ennen kuin toinen osa tai päivä voi alkaa. Kaikkien on ammuttava sama määrä laukauksia/sarjoja päivää kohden.

### 6.6.6.1 Karsintakilpailut ulkoradoilla

Jos urheilijoiden lukumäärä ylittää radan kapasiteetin, pitää toimittaa karsintakilpailu.

- a) Kaikissa karsinnoissa pitää käyttää täyttä ampumaohjelmaa.
- b) Karsintakilpailu pitää järjestää päivää ennen peruskilpailua.

**SAL kommentti:** SAL:n alaisissa kilpailuissa voidaan karsintakilpailu järjestää samana päivänä kuin peruskilpailu.

- c) Peruskilpailuun pitää ottaa suhteellinen määrä parhaiten sijoittuneita urheilijoita kustakin karsintaerästä laskentakaavan mukaisesti. Vain karsintaerään osallistuneita urheilijoita voidaan hyväksyä mukaan peruskilpailuun. Peruskilpailuun pääsevien urheilijoiden lukumäärä pitää ilmoittaa niin pian kuin mahdollista.
- d) **Kaava:** Käytettävissä oleva ampumapaikkojen määrä jaetaan urheilijoiden kokonaismäärällä ja kerrotaan karsintaerään otettavien urheilijoiden lukumäärällä = eteenpäin peruskilpailuun pääsevien karsintakilpailussa olleiden lukumäärä.

Esimerkiksi 60 ampumapaikkaa ja 101 urheilijaa;

1. erä: 54 urheilijaa aloittaa = 32,08 →  
32 urheilijaa jatkaa peruskilpailussa
2. erä: 47 urheilijaa aloittaa = 27,92 →  
28 urheilijaa jatkaa peruskilpailussa.

**SAL kommentti:** Elektronisia tauluja käytettäessä kannattaa erään jättää varapaikkoja tauluhäiriöiden varalta.

- e) Kun joukkuekilpailut ovat ohjelmassa ja joudutaan käyttämään karsintakilpailuja, joukkueen jäsenet pitää jakaa oikeudenmukaisesti karsintaeriin. Joukkuetulokset otetaan näistä eristä.
- f) Jos ampumapaikkoja ei ole riittävästi, jotta voidaan sijoittaa kaksi joukkueen jäsentä ensimmäiseen erään ja joukkueen jäljelle jäänyt jäsen toiseen erään, on oltava kolmas erä siten, että kuhunkin erään sijoitetaan yksi jäsen kustakin joukkueesta.
- g) Urheilija, joka ei selviydy karsinnoista, ei saa osallistua peruskilpailuun.
- h) Ratkaistaessa jatkoon selviytyneiden viimeisten sijojen tasapisteet, sijaluvut määrätään tasatulossäännön mukaisesti.

#### **6.6.6.2 25 m olympiapistoolikilpailut**

- a) Toinen 30 laukauksen osa saa alkaa vasta kun kaikki urheilijat (SAL:n kil-

pailuissa saman sarjan urheilijat) ovat ampuneet loppuun ensimmäisen 30 laukauksen osan. Jos urheilijoita ei ole riittävästi täyttämään kaikki ensimmäisen osan erät, pitää tyhjät paikat jättää ensimmäisen osan viimeiseen erään ja toisen osan viimeiseen erään mikäli kilpailu on kaksipäiväinen (2).

- b) **Toista osaa varten** erien järjestys pitää muuttaa seuraavasti: Urheilija, joka on ampunut ensimmäisen osan radan vasemmalla sivulla, pitää ampua toinen osa radan (saman rataosan) oikealla sivulla (ja päinvastoin).
- c) Kun kilpailu on yksipäiväinen: Kaikki ensimmäisen osan saman erän urheilijat ampuvat toisenkin osan yhdessä samassa erässä, mutta käännettyssä järjestyksessä samalla radan osalla.

Esimerkki:

Osa	Erä	Rataosa 1		Rataosa 2		Rataosa 3		Rataosa 4	
		A	B	C	D	E	F	G	H
1	1	1	2	3	4	5	6	7	8
1	2	9	10	11	12	13	14	15	16
1	3	17	18	19	20	21	22	23	24
1	4	25	26	27	28	29	30	31	32
2	1	2	1	4	3	6	5	8	7
2	2	10	9	12	11	14	13	16	15

2	3	18	17	20	19	22	21	24	23
2	4	26	25	28	27	30	29	32	31

Kun kilpailu ammutaan kahtena päivänä, toisen osan ensimmäisen erän pitää olla ensimmäisen osan keskimmainen erä tai, jos eriä on parillinen määrä, ensimmäisen osan puolta väliä välittömästi seuraava erä. Esimerkki:

Osa	Erä	Rataosa 1		Rataosa 2		Rataosa 3		Rataosa 4	
		A	B	C	D	E	F	G	H
1	1	1	2	3	4	5	6	7	8
1	2	9	10	11	12	13	14	15	16
1	3	17	18	19	20	21	22	23	24
1	4	25	26	27	28	29	30	31	32
2	1	18	17	20	19	22	21	24	23
2	2	26	25	28	27	30	29	32	31
2	3	2	1	4	3	6	5	8	7
2	4	10	9	12	11	14	13	16	15

**6.6.6.3** Haulikkolajien eräjako ja arvonta (katso H.9.10.4).

#### **6.6.6.4 Liikkuva maali**

a) Jokaisen urheilijan pitää ampua koko kilpailu hänelle määrättyllä radalla. Ratoja voidaan vaihtaa ainoastaan, jos jury päättää, että rataolosuhteet, kuten esim. valaistus, ovat erilaiset.

- b) Jos kilpailu käydään yhtenä (1) päivänä, toisen osan ampumajärjestys tulee olla sama kuin ensimmäisellä osalla.
- c) Jos kilpailu on kaksipäiväinen niin toisena päivänä pitää ampua käännytyssä paremmuusjärjestyksessä eli huonoimman tuloksen ensimmäisenä päivänä ampunut ampuu ensimmäisenä ja paras viimeisenä.

## **6.7 KILPAILUVAATETUS JA VARUSTEET**

**6.7.1** Erikoissääntöjä kilpailuvaatteille ja varusteille, joita urheilijat käyttävät, pitää noudattaa ISSF:n mestaruuskilpailussa. Varustetarkastamon tarkastuksissa tarkastetaan, että sääntöjä noudatetaan ja varmistetaan ettei kukaan urheilija saa epäoikeudenmukaista etua muihin urheilijoihin nähden. ISSF vahvistaa erikoissäännöt.

**6.7.2** Urheilija saa käyttää ainoastaan sellaisia varusteita ja välineitä, jotka ovat ISSF:n sääntöjen mukaisia. Kaikki aseet, laitteet ja välineet tai muut esineet, jotka voivat antaa urheilijalle epäoikeudenmukaista etua tai joita ei ole mainittu näissä säännöissä tai jotka ovat näiden ISSF:n sääntöjen hengen vastaisia, ovat kiellettyjä.

- 6.7.3 Urheilijalla on vastuu siitä, että kaikki varusteet ja vaatetus, joita hän käyttää ISSF:n mestaruuskilpailuissa täyttävät ISSF:n säännöt.
- 6.7.4 Urheilijoiden kaikki kivääri-, pistooli- ja liikuvan maalin varusteet ovat varustetarkastusjuryn ja varustetarkastamon tarkastettavissa. Kaikki urheilijoiden haulikkovarusteet ovat haulikkojuryn tarkastettavissa (kts. H.9.4.1).
- 6.7.5 Vaatetussäännöt ja varusteet**
- 6.7.5.1** Erikoisvarusteiden säännöt kullekin lajille löytyy lajisäännöistä.
- 6.7.5.2** Sellaisten erikoislaitteiden, välineiden tai vaatteiden käyttö sekä "Kinesio"-, lääke- tai muu teippaus, jotka tekevät liikkumattomaksi tai liiaksi vähentävät urheilijan jalkojen, vartalon tai käsivarsien taipuisuutta, on kielletty sen varmistamiseksi, ettei urheilijan suorituskykyä paranneta keinotekoisesti erityisvaatetuksella.
- 6.7.5.3** Ainoastaan ääntä vaimentavia laitteita saa käyttää. Radiot, iPod:it tai muunlaiset ääntä tuottavat laitteet tai viestintäjärjestelmät ovat kiellettyjä kilpailujen aikana ja kaikissa harjoituksissa paitsi kun kilpailutoimitsijat käyttävät niitä.

## 6.7.6 ISSF:n pukeutumissääntö (Dress Code)

Kilpailijan vastuulla on esiintyä radalla vaatetuksella joka sopii yleiseen tapahtumaan. Urheilijoiden ja toimitsijoiden vaatetuksen pitää noudattaa ISSF:n pukeutumissääntöä. Katso kohta 6.19, jossa on sääntö kokonaisuudessaan.

**6.7.6.1** Jos shortseja käytetään kilpailujen aikana ei lahkeen alareuna saa olla ylempänä kuin 15 cm polvilumpion keskeltä.

**6.7.6.2** Kilpailun aikana urheilijoiden pitää käyttää jalkineita, jotka ovat näiden sääntöjen mukaiset. Kaiken tyyppiset sandaalit ovat kiellettyjä, samoin kuin kenkien riisuminen sukkineen tai ei.

**6.7.6.3** Palkintojenjakoseremonian aikana urheilijoiden on esiinnyttävä liittonsa virallisessa puvussa tai virallisessa verryttelyasussa ja urheilukengissä.

**SAL:n kommentti:** SAL:n alaisissa kilpailuissa on suositeltavaa, että palkintojenjaossa kaikki joukkueen jäsenet kantavat samanlaista seura-asua.

**6.7.6.4** Juryn tehtävänä on tarkistaa, että ISSF:n pukeutumissääntöjä noudatetaan.



## **6.7.7 Varustetarkastus**

Järjestelytoimikunnan on nimettävä varustetarkastamo, joka tarkastaa varusteet varustetarkastusjuryn valvonnassa. Varustetarkastustoiminta pitää olla siten järjestetty, että urheilijat voivat saada varusteensa tarkastettua ennen kilpailua. Varmistaakseen, että varusteet ovat ISSF:n sääntöjen mukaiset pitää varustetarkastusjuryn ja varustetarkastamon suorittaa satunnaisia jälkitarkastuksia (katso 6.7.9).

### **6.7.7.1 Varustetarkastuksen vaatimukset**

- a) Järjestelytoimikunnan pitää riittävän ajoissa ennen kilpailua ilmoittaa joukkueiden toimitsijoille ja urheilijoille, missä ja milloin urheilijat voivat tarkastuttaa varusteensa.
- b) Varustetarkastamon on oltava avoinna antaakseen kilpailijoille mahdollisuuden vapaaehtoisesti tarkastuttaa varusteensa. Varustetarkastamon on oltava avoinna virallisesta harjoituspäivästä lähtien aina kiväärin, pistoolin ja liikkuvan maalin kilpailujen viimeiseen päivään asti.
- c) ISSF:n kalibrointilaitteita pitää käyttää testilaitteiden tarkistukseen ennen jokaisen päivän tarkastuksia ja kun on

ehdotettu hylkäystä jälkitarkastuksen yhteydessä.

- d) Urheilijoita kehoitetaan tuomaan varustetarkastukseen kaikki varusteensa, joista he eivät ole varmoja läpäisevätkö ne jälkitarkastuksen vai ei.
- e) Varustetarkastamon on tarkistettava, että kaikissa ampumatakeissa ja ampumahousuissa on tunnistesinetti sarjanumerolla, joka on rekisteröity urheilijalle. Sinetti pitää olla sellainen, ettei sitä voida poistaa rikkomatta sitä. Tarkastussinetit, jotka on annettu aiemman kertaluontoisen tarkastuksen yhteydessä (2013 ja aikaisemmin) täyttävät nämä vaatimukset. Ampumatakit ja ampumahousut, joissa ei ole tarkastussinettiä on tarkastettava varmistaakseen, että ne ovat ISSF:n sääntöjen mukaiset ja ne on varustettava tarkastussinetillä, joka on rekisteröity urheilijalle. Varustetarkastus- ja kiväärijuryjen tulee tarkastaa ampu-matakki- ja ampumahoususinettejä satunnaisessa jälkitarkastuksessa varmistaakseen, että ne ovat säännön K.7.5.1.2 mukaiset.

**SAL:n kommentti:** SAL:n kilpailutoiminnassa ei toistaiseksi käytetä urheilijan yksilöivää sinettiä.

- f) Varustetarkastuksella pitää olla rekisteri missä on tieto kaikista aseista, ampumatakeista ja ampumahousuista mitkä he ovat tarkastaneet. Rekisteritiedoista, jotka ovat samat kuin varustetarkastuskortissa pitää ilmetä urheilijan nimi, aseennmerkki (valmistaja), asenumero ja kaliiperi.
- g) Urheilija on vastuussa siitä, että paineilma- tai CO<sub>2</sub>-säiliöt ovat valmistajan ilmoittaman käyttöiän mukaiset (maks. kymmenen (10) vuotta); varustetarkastamo saa tarkastaa tämän sekä antaa ohjaavia suosituksia.
- h) Kopio varustetarkastuskortista pitää antaa urheilijalle ja se on pidettävä varusteiden mukana koko ajan. Jos urheilija hukkaa varustetarkastuskorttinsa hänen on maksettava 10 € uusimisesta.
- i) Mikäli kivääriurheilijan vaatetarkastus uusitaan, saman mestaruuskilpailun aikana, maksaa jokainen uusinta 20 €.

## **6.7.8 Kilpailunumero (Bib) ja urheilijan muut merkit**

- 6.7.8.1** Kaikille urheilijoille on annettava kilpailunumero pidettäväksi selässään vaatetuksen päällä vyötärölinjan yläpuolella koko kilpailun ajan. Kilpailunumerossa on oltava kilpailijan numero, sukunimi, etunimien

kirjaimet ja maalyhenne. Maalyhenteenä tulee käyttää KOK:n virallisia lyhenteitä.

Jos maan lippua käytetään sen on oltava vasemmalla puolella.

Kirjainten on oltava riittävän isoja, ei kuitenkaan pienempiä kuin 20 mm korkeita. (haulikko, katso erillinen sääntö 9.12.2, 9.12.3).

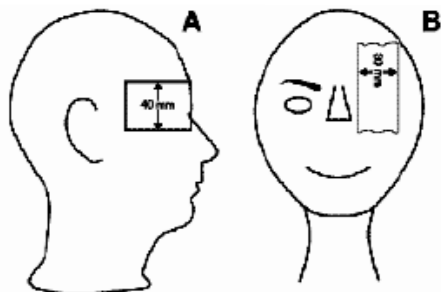
### 6.7.8.2

Kaikkien urheilijoiden on pidettävä kilpailunumeronsa selässään vyötärölinjan yläpuolella osallistuessaan virallisiin harjoituksiin (jos numerot on jo jaettu) sekä kilpailuun. Jos numerot on jaettu, mutta urheilija ei sitä ole kiinnittänyt hänen ei sallita kilpailla.

**SAL:n kommentti:** SAL:n kansallisessa kilpailutoiminnassa kilpailun järjestäjä päättää käytetäänkö kilpailunumeroita vai ei.

### 6.7.8.3

Kaikkien urheilijoiden pitää noudattaa SAL:n kilpailukelpoisuussääntöjä, kansainvälisissä kilpailuissa ISSF:n kilpailukelpoisuus- ja sponsorointisääntöjä. (Official Statutes Rules and Regulations, osa 4.) Osa 4 sisältää säännöt kilpailla ISSF:n kilpailuissa ja sellaiset asiat kuten tunnukset, sponsorointi, mainostaminen ja vaatetuksen kaupalliset merkit sekä valvonnan ja sanktiot.



- 6.7.8.4 Sivusuojalaput** (jompikumpi tai molemmat puolet), jotka on kiinnitetty hattuun, lakkiin, silmälaseihin tai otsapantaan ovat sallittuja jos ne eivät ole yli 40 mm korkeita (A) (haulikkourheilijoille 60 mm, katso H.9.12.4). Nämä sivusuojat eivät saa ulottua otsan keskilinjaa edemmäs katsottuna sivusta. Sivusuojan alareuna ei saa olla alempana kuin 20 mm silmän keskeltä mitattuna.

Lappu, joka peittää sitä silmää jolla ei tähdätä ei saa olla leveämpi kuin 30 mm (B).

## 6.7.9 Jälkitarkastukset

- 6.7.9.1** Jälkitarkastuksia on suoritettava karsinta- ja peruskilpailujen jälkeen ja ilmoittautumisaikana finaaliin. Jälkitarkastuksessa 10 m ja 50 m kivääri- ja pistoolilajeissa pitää tarkastaa vähintään viisi (5) satunnaisesti tai arvalla valittua urheilijaa, mukaan lukien finalistit. Jälkitarkastukset 25

m pistoolilajeille tehdään vähintään yhdelle (1) urheilijalle jokaisessa erässä ja rataosassa. Jälkitarkastukset liikkuvan maalin kilpailussa pitää tehdä vähintään kolmelle (3) kilpailijalle per laji. Varustetarkastamo on vastuussa kaikista jälkitarkastuksista. Jälkitarkastukset kiväärillä sisältävät ampumavaatteet, alusvaatteet, teippaukset ja kiväärin (myös laukaisuvastus vakiokiväärillä on tarkastettava). Jälkitarkastukset pistoolilla sisältävät kengät, teippaukset, laukaisuvastus, pistoolin mitat ja kahvat (P.8.12) patruunoiden lähtönopeudet ja luotien punnituksen (25 m olympiapistooli). Liikkuvassa maalissa tulee jälkitarkastuksessa tarkastaa asepainot, tähtäin kiikarin suurennos (10 m) ja merkinauha. Saman sukupuolen tuomareita pitää käyttää vaate- ja teippaustarkastuksissa.

**6.7.9.2** Kiväärilajien tarkastus suoritetaan heti urheilijan lopetettua kilpailun. Jos vaatetus ei läpäise tarkastusta testi suoritetaan uudestaan. Jos joku vaatekappale ei läpäise toista tarkastusta, on urheilijan suoritus hylättävä. Ennen seurantatarkastusta ja tarkastuksen aikana kilpailuvaatetusta ei saa käsitellä lämmöllä tai muilla tilapäisillä tai pysyvillä keinoilla.

**6.7.9.3** Mikäli urheilija ei läpäise jälkitarkastusta pitää varustetarkastamon puheenjohtajan tai puheenjohtajaksi nimitetyn juryn jä-

senen vahvistaa, että tarkastus on tehty oikein ja urheilija on hylätty. Vahvistusmenetelmä pitää sisältää mittalaitteiden kalibroinnin ISSF:n kalibroitilaitteella, osoittaakseen, että mittalaitteet mittaavat oikein.

**6.7.9.4** Hylkäämisestä voi vedota vetoamusjuralle. Vetoamusjury päättää onko tarkastus tehty oikein, mutta ei saa uudelleen suorittaa tarkastusta.

**6.7.9.5** Tarkastusvalinnan (ei arvalla valittu urheilijaa) saa suorittaa kun juryllä on luotettavat todisteet, että urheilija on muuttanut tai yrittänyt muuttaa asettaan, vaatteitaan tai varusteitaan.

## **6.8 JURYN TEHTÄVÄT JA TOIMET**

Juryt ovat vastuussa neuvonannosta, avustuksesta ja valvonnasta niille toimitsijoille, jotka järjestelytoimikunta on valinnut.

- a) Kilpailujuryt valvovat jokaisen lajin suoritusta (kivääri, pistooli, haulikko ja liikkuva maali).
- b) Tulostarkastusjuryt valvovat tulosten laskemisen ja sijoitukset tulosluetteleissa

c) Varustejuryt valvovat urheilijoiden vaatteiden ja varusteiden tarkastuksen.

**6.8.1** Ratatoimitsijat, jotka järjestelytoimikunta on nimennyt, ovat vastuussa kilpailujen käytännön läpiviemisestä. Jury toimii neuvoo antavana ja ohjaavana elimenä. Ratatoimitsijat ja jury ovat vastuussa järjestelytoimikunnalle ja ISSF:lle kilpailujen läpiviemisestä ISSF:n määräysten ja sääntöjen mukaisesti.

**6.8.2** Kaikkien juryjen jäsenten on hoitaessaan tointaan pidettävä ISSF:n virallista juryliiviä. Juryliivin voi ostaa ISSF:n toimistosta. Suositeltavaa on, että ratatoimitsijat käyttävät värillistä liiviä, joka erottuu tai muulla tavalla on tunnistettavissa (suositellaan vihreää väriä) **kun he ovat työssään**. Suositellaan myös, että näyttösuojassa työskentelevällä henkilökunnalla ja muilla henkilöillä, jotka joutuvat käymään radalla suorittaakseen tehtävänsä käyttävät itsevalaisevia liivejä tai hyvin näkyviä käsivarsinauhoja.

**SAL:n kommentti:** SAL:n kilpailuisa noudatetaan SAL:n kilpailutoiminnan yleissääntöjen ja ohjeiden määräyksiä juryjen suhteen.

**6.8.3** Ennen kilpailujen alkua on kilpailujuryn tarkastettava radat, järjestelyt, toimitsijat



jne. varmistuakseen siitä, että nämä ovat ISSF:n sääntöjen mukaiset. Juryyn tarkastukset tulee koordinoita teknisen asian-  
tuntijan tarkastusten kanssa.

- 6.8.4** Juryjen pitää jatkuvasti tarkkailla urheilijoiden ampuma-asentoja ja välineitä.
- 6.8.5** Juryyn jäsenillä on oikeus tarkastaa urheilijoiden aseet, varusteet, asennot jne. milloin tahansa harjoituksen ja kilpailujen aikana.
- 6.8.6** Harjoitusten ja kilpailujen aikana, juryn jäsenet ovat vastuussa siitä, että urheilijoiden vaatteiden ja varusteiden ISSF:n sponsori- ja mainossääntöjenmukaisuus (4.4 - 4.7, 6.7.8.3) tarkastetaan.
- 6.8.7** Kilpailun aikana heidän ei pitäisi lähestyä urheilijaa tämän ollessa ampumassa laukausta (tai laukaussarjaa aika-ammunnoissa). Kun on kyse turvallisuudesta, toimenpiteisiin pitää kuitenkin ryhtyä välittömästi.
- 6.8.8** Juryyn enemmistön pitää olla aina läsnä radalla kilpailun aikana niin, että jos on tarpeellista, jury voidaan kutsua koolle ja päätökset tehdä välittömästi.
- 6.8.9** Juryyn jäsenillä on oikeus tehdä yksittäisiä päätöksiä kilpailujen aikana, mutta heidän tulisi neuvotella muiden juryn jäsenten ja ratatoimitsijoiden kanssa kaikis-

sa epäselvissä tilanteissa. Jos joukkueen toimitsija tai urheilija on erimieltä yksittäisen juryn jäsenen päätökseen voi hän tekemällä kirjallisen protestin saada juryn enemmistön päätöksen asiassa.

- 6.8.10** Juryn jäsenten pitää olla täysin puolueettomia tehdessään päätöksiä, välittämättä kyseessä olevan urheilijan kansallisuudesta, rodusta, uskonnosta, eettisyydestä tai kulttuurista.
- 6.8.11** Juryn pitää käsitellä kaikki vastalauseet, jotka on jätetty jurylle ISSF:n määräysten ja sääntöjen mukaisesti. Neuvoteltuaan ratatoimitsijoiden ja muiden asianosaisten kanssa juryn tulee päättää vastalauseista.
- 6.8.12** Juryn pitää päättää kaikista niistä tapauksista, joita ei ole mainittu ISSF:n määräyksissä ja säännöissä. Nämä päätökset pitää tehdä ISSF:n määräysten ja sääntöjen hengen ja tarkoituksen mukaisesti. Kaikki sellaiset päätökset juryn puheenjohtajan pitää sisällyttää raporttiinsa ja lähettää ne tekniselle asiantuntijalle kilpailujen jälkeen.
- 6.8.13** ISSF:n kilpailuissa urheilijat ja joukkueiden toimitsijat eivät saa olla juryn jäseniä. Juryn jäsenet eivät saa kilpailujen aikana neuvoa tai avustaa urheilijoita enempää kuin ISSF:n säännöt sallivat.

**6.8.14** Juryn puheenjohtajan pitää laatia juryn aikataulu ja varmistaa, että riittävän monta juryn jäsentä on paikalla, myös virallisten harjoitusten PET aikana.

**6.8.15** Juryn puheenjohtajan on laadittava raportti juryn päätöksistä ja lähettää se teknisen asiantuntijan kautta ISSF: pääsihteerille.

**6.8.16 Juryn jäsenten tehtävät – pahvitaulut – ainoastaan 25 m kilpailut**

- a) 25 m kilpailuissa pahvitauluja käytettäessä jokaiselle rataosastolle tai 5... 10 taulua kohti (yksi jokaista taulutoimitsijaa kohden) on nimettävä juryn jäsen taulutarkastus- ja/tai pistoolijurysta. Hänen on seurattava taulutoimitsijaa taululinjalla.
- b) Juryn jäsenen on valvottava, että taulut on tarkistettu ennen tulosten määrittämisen aloittamista, katsottava osumien oikea lukumäärä ja läheisyys renkaaseen jne. Epäselvät tapaukset on ratkaistava ennen tuloksen määrittämisen aloitusta.
- c) Kahden juryn jäsenen ja taulutoimitsijan pitää epäselvissä tapauksissa tehdä päätös samanaikaisesti. Yksi juryn jäsen toimii puheenjohtajana ja asettaa tulkin reikään, jos se on tarpeen.

- d) Taululinjan juryn jäsenen on varmistettava, että toisen kirjurin kirjaamat tulokset taululinjalla ovat oikein ja että juryn päätökset on asianmukaisesti merkitty ja vahvistettu tulokorttiin.
- e) Juryn jäsenen on varmistuttava, että tauluja ei ole paikattu eikä osumia näytetty värillisillä näyttölevyillä ennen kuin epäselvät tapaukset on ratkaistu ja kirjuri kirjannut oikean tuloksen.

## **6.9 KILPAILUTOIMITSIJAT**

### **6.9.1 Ammunnan johtajan (Chief Range Officer, CRO) tehtävät ja toimet:**

Jokaiselle radalle pitää nimetä (määrätä) ammunnan johtaja. Ammunnan johtaja vastaa kaikista ratatoimitsijoista ja ratahenkilökunnasta. Ammunnan johtaja (CRO) vastaa kilpailun oikeasta läpiviemisestä. Hän on vastuussa myös kaikista ratakomennoista ja hän vastaa siitä, että koko ratahenkilöstö toimii yhteistyössä juryn kanssa.

#### **6.9.1.2 Ammunnan johtaja (CRO) vastaa minkä tahansa laitevian pikaisesta korjauksesta ja radan toimintaan tarvittavien asiantuntijoiden ja materiaalin saamisesta. Ammunnan johtajalla tulee koko ajan olla käytettävissään huoltohenkilöstöä. Tämän lisäksi tulisi olla valmiuksia selvittää**

sellaiset tapaukset jotka ovat liian vaativia huoltohenkilöstön hoidettavaksi.

## 6.9.2 **Ratatoimitsijan (Range Officer RO) tehtävät ja toimet:**

Ratatoimitsija (RO) pitää nimetä kullekin radan osastolle tai 5... 10 ampumapaikalle. Ratatoimitsijan pitää:

**SAL:n kommentti:** SAL:n kilpailuissa ratatoimitsijoiden lukumäärä riippuu kilpailun tasosta (katso KY).

- a) Vastata ammunnan johtajalle kilpailun johtamisesta heille uskotulla ampumaradan osalla.
- b) Kutsua urheilijat ampumapaikoilleen.
- c) Tarkastaa urheilijoiden nimet ja kilpailunumerot varmistuakseen, että ne ovat samat kuin eräluettelossa.
- d) Varmistaa, että urheilijoiden aseet ja tähtäimet sekä varusteet ja lisävarusteet on tarkastettu ja hyväksytty.
- e) Tarkastaa urheilijoiden ampuma-asennot ja ilmoittaa jurylle kaikista sääntöjen vastaisuuksista.
- f) Varmistaa, että ammunnan johtajan (CRO:n) komentoja noudatetaan.
- g) Ryhtyä tarvittaviin toimiin toimintahäiriöiden, protestien, häiritsemisen tai

minkä tahansa kilpailun aikana esiin tulevan asian suhteen

- h) Pahvitauluja käytettäessä, vastata siitä, että laukausten laskijat kirjaavat laukaukset tarkasti:
- i) Valvoa taulujen oikeaa toimintaa;
- j) Vastaanottaa vastalauseet ja välittää ne juryn jäsenelle;
- k) Vastata siitä, että kaikki sääntöjen vastaisuudet, häiritsemiset, rangaistukset toimintahäiriöt, toisen tauluun ampumiset, sallitut lisääjat, uusitut laukaukset jne. merkitään asianmukaisesti tapahtumaraporttiin, ratarekisteriin ja tauluun tai printtiliuskaan, sekä
- l) Pidättäytyä puhumasta tai kommentoimasta urheilijoiden kanssa koskien tuloksia tai jäljellä olevaa ampuma-aikaa.

### **6.9.3 Tulostarkastuksen johtaja (Chief Classification Officer CCO) – tehtävät ja toimet:**

Tulostarkastuksen johtaja (CCO), nimitään jokaiseen mestaruuskilpailuun. Hän vastaa kaikista tulostarkastamon henkilöistä. CCO vastaa, että kaikki tulokset ovat oikein mestaruuskilpailuissa.

#### 6.9.4 Laukausten laskijan (Register Keeper) tehtävät ja toimet - pahvitaulut:

Laukausten laskija tulisi määrätä jokaista ampumapaikkaa kohti. Laukausten laskijan pitää:

**SAL:n kommentti:** SAL:n kansallisessa kilpailutoiminnassa ei laukausten laskijaa normaalisti käytetä.

- a) Täyttää tai tarkistaa tulostaulussa ja tulostaululla olevat tiedot (urheilijan nimi, kilpailunumero, ampumapaikan numero jne.);
- b) Käyttää kaukoputkea, jos käytetään kauko-ohjattavaa taulujen vaihtoa. Jos laukauksen laskija hoitaa taulujen vaihtamisen, hänen pitää odottaa muutama sekunti ennen kuin antaa merkin taulun vaihtamiseksi antaakseen urheilijalle mahdollisuuden tarkastaa osumansa;
- c) Kirjata jokaisen laukauksen alustava pistemäärä tulostorttiin ja katsojia varten hänen pöytänsä yläpuolella tai vierellä olevalle pienelle tulostaululle;
- d) Radoilla, joissa taulut palautetaan mekaanisesti ampumalinjalle, kerätä taulut välittömästi kunkin kymmenen laukauksen sarjan jälkeen ja panna ne kuljetuskoteloon, jonka valtuutettu toimitsija toimittaa taulutarkastamoon.

### **6.9.5 Laukausten laskijan tehtävät - pahvi- taulut, liikkuva maali**

- a) Tarkastaa eräluetteloon ja tulostarkasteihin merkityt ilmoittautumiset varmistukseksi, että urheilijoiden nimet, kilpailunumerot, ratanumerot ja kansallisuudet (seurojen nimet) täsmäävät.
- b) Kirjoittaa muistiin näytetyt pisteet ja verrata niitä monitoriin, jos sellainen on käytössä. Tulostarkasteeseen tehtävät merkinnät tulee kirjoittaa niin, että tulostusyksiköistä pystyy erottamaan oikeat ja vasemmat juoksut.

### **6.9.6 Ammunnan valvojan (Line Officer) tehtävät - liikkuva maali**

- a) Ammunnan valvojan pitää olla sellaisessa paikassa, että hän pystyy tarkkailemaan, koska urheilija on valmis, ja kuulemaan urheilijan VALMIS-komennon. Hänen pitää voida havaita pisteiden kirjaaminen jokaisen laukauksen jälkeen, nähdä tulostarkastuksen päätyminen ja samaan aikaan havaita merkki, jolla taulu pannaan liikkeelle.
- b) Ammunnan valvoja painaa maalivauunun lähetyksenappia, pysäytysnappia ja valintakytkintä, jolla siirrytään hitaista juoksuista nopeisiin juoksuihin. Jos sekajuoksuille ei ole omaa automaatt-



tivalitsijaa, valinta pitää suorittaa juryn hyväksymällä tavalla.

### **6.9.7 Taulu- ja näyttösuojatoimitsijoiden (Target and Pit Officers) tehtävät ja toimet - pahvitaulut**

Näyttösuojatoimitsijoiden lukumäärän pitää vastata ratatoimitsijoiden lukumäärää. Näyttösuojassa työskenneltäessä he ovat vastuussa heille osoitetusta tauluryhmästä niin, että taulut vaihdetaan, osumat tarkastetaan, merkitään ja taulu nostetaan urheilijan seuraavaa laukausta varten nopeasti. Näyttösuojatoimitsijan pitää:

- a) Varmistaa, että taulun valkoisessa pinnassa ei ole luodinreikiä ja että kaikki taulun kehyksessä olevat laukausten jäljet on selvästi merkitty.
- b) Jos laukauksen reikää ei voida paikantaa taulussa, näyttösuojatoimitsijoiden velvollisuus on päättää, onko laukauksen reikä jossakin muussa taulussa ja neuvoteltuaan juryn ja ratatoimitsijoiden kanssa ratkaista tilanne.
- c) Mikäli käytetään automaattisia taulunvaihtolaitteita, näyttösuojatoimitsija on vastuussa oikeiden taulujen sijoittamisesta taulunvaihtajaan, niiden pois ottamisesta ja toimittamisesta tulostointiin.

- d) Hän on myös vastuussa kaikkien mahdollisesti tapahtuneiden sääntörikkojen merkitsemisestä tauluihin.

### **6.9.8 Työskentely näyttösuojissa - pahvitaulut, liikkuva maali**

Kaikilla kilpailussa käytettävillä radoilla pitää olla näyttösuojatoimitsija ja avustaja ratojen kummassakin päässä. Riippuen taulujen vaihtomenetelmästä, näyttösuojan päällikkö ja hänen apulaisensa voivat vaihtaa taulut, mikäli riittävää turvallisuutta noudatetaan. Näyttösuojatoimitsijan pitää:

- a) Varmistua siitä, että kehykseen kiinnitetään oikeat taulut oikeassa järjestyksessä;
- b) Asettaa oikein 50 m taulun puolikkaat tai taulukeskiöt. Paikata oikein luodinreiät.
- c) Kehittää sopiva rytmi osumien näyttämiseksi;
- d) Tarkastaa taulu jokaisen juoksun jälkeen ja varmistaa, että jokaisen osuman arvo ja sijainti ilmoitetaan oikein;
- e) Varmistua, että taulu osoittaa oikeaan suuntaan ennen kutakin juoksua.

- f) Mikäli osuman arvoa ei voi lopullisesti päättää ilman tulkkausta, sille pitää antaa alempi arvo pisteitä ilmoitettaessa.

**SAL:n kommentti:** Paikat pitää kiinnittää niin, ettei estetä tulostarkastustoimiston työskentelyä, ts. paikka ei saisi peittää rengastuksen puoleista reiän osaa.

- g) Kunkin sarjan päätyttyä taulut pitää poistaa kehyksestä ja panna lukittuun kuljetuslaatikkoon odottamaan vientiä tulostarkastustoimistoon. Taululähetien pitää toimittaa taulut ja selvitysarkit tulostustoimistoon ainakin joka toisen urheilijan jälkeen.
- h) 50 m taulun koelaukaukset pitää peittää mustilla paikoilla.
- i) Jokainen sarja alkaa neljällä koelaukauksella. Jos urheilija ei ammu koelaukauksia, on mustat paikat asetettava vastaaviin tauluihin rengastuksen ulkopuolelle.
- j) 50 m taulun kilpailuluodinreiät pitää peittää läpinäkyvillä paikoilla. Avustaakseen tulostarkastamo pitää luodin rei'istä peittää vain uloimmat osat. Jokaisen taulun viimeinen osuma pitää jättää paikkaamatta.

### **6.9.9 Taulutoimitsija – Pahvitalut, 25 m**

Taulutoimitsija pitää nimetä jokaiselle rataosastolle tai jokaiselle 5 - 10 taululle. Taulutoimitsijoiden on vastattava ratatoimitsijoiden määrää. Taulutoimitsijan täytyy:

- a) Olla vastuussa hänelle uskotusta tauluryhmästä;
- b) Tulee kiinnittää juryn jäsenen huomio kaikkiin arvoltaan epäselviin osumiin, ja sen jälkeen kun päätös on tehty, ilmoittaa osuman sijainti ja arvo;
- c) Varmistaa, että taulut on nopeasti, tarkasti ja tehokkaasti tarkastettu, merkitty, paikattu ja/tai vaihdettu niin kuin on tarpeellista ja kuten säännöt vaativat;
- d) Auttaa ratkaisemaan epäselvät tilanteet ISSF:n sääntöjen mukaisesti ja toimii yhteistyössä ratatoimitsijan ja juryn kanssa

### **6.9.10 Kirjuri (Second Register Keeper) - Pahvitalut, 25 m**

25 metrin kilpailujen kaikilla osilla taulut tarkastetaan virallisesti taululinjalla. Kirjuri toimii taululinjalla. Hänen pitää kirjata pisteet tulokortteihin niin kuin taulutoimitsija ne ilmoittaa. Jos laukausten laskijan ja kirjurin merkitsemissä pisteissä on eroa,

jota ei voi selvittää, jää kirjurin merkitsemä pistemäärä voimaan.

### **6.9.11 Paikkaaja (Marker) - 25 m taulut**

Paikkaajan pitää paikata taulun, tarkistusarkin ja taustapahvin reiät tai vaihtaa taulut ja tarkistusarkit vasta kun tulostarkastus on tehty.

## **6.10 EST-KILPAILUTOIMET**

### **6.10.1 Tekniset toimitsijat – EST**

- a) EST teknisiä toimitsijoita voidaan nimenä käyttämään ja ylläpitämään elektronisia taululaitteita.
- b) EST tekniset toimitsijat voivat avustaa ratatoimitsijoita ja juryn jäseniä, mutta eivät saa osallistua päätösten tekoon.
- c) Virallisten tulosten toimittaja nimeää normaalisti EST tekniset toimitsijat tai heidän pitää olla koulutetut EST:n taulujen järjestelmän käyttäjiksi ja tuntea sähköinen kilpailujärjestelmä.

### **6.10.2 Taulutoimitsijat**

Järjestelytoimikunta nimeää taulutoimitsijoita avustamaan EST-tilojen käytössä ja huollossa.

- a) Ennen kunkin erän tai kilpailun alkua taulutoimitsijoiden on tarkastettava

elektronisen taulujärjestelmän taulut todetakseen ettei luodinreikiä ole valkoisessa etulevyssä ja että kaikki luotien jäljet kehyksessä on merkitty.

- b) Kilpailun aikana taulutoimitsijat paikkaavat taustapahvit ja vaihtavat taustalevyt ja tarkistusarkit.
- c) **Taustapahvia, taustalevyä ja tarkistusarkkia** ei saa paikata tai vaihtaa ennen kuin tulostarkastus on loppuun suoritettu.

### **6.10.3 Juryn tehtävät ja toimet – EST-taulut.**

**6.10.3.1** Tulostarkastusjuryn jäsenen(ten) on oltava paikalla valvoakseen näyttöä ja avustakseen kaikissa tapauksissa, jotka koskevat tuloksia. Juryn jäsenten pitää avustaa tilanteissa, joissa toimenpiteitä tai päätöksiä pitää tehdä, kun paikalla on ainoastaan kaksi tai vähemmän jäseniä tulostarkastusjurystä.

**6.10.3.2** Ennen jokaista erää tai lajia juryn jäsen on tarkastettava EST-taulut ja vahvistaa:

- a) Ettei luodinreikiä ole valkoisessa etulevyssä.
- b) Mahdolliset osumat kehykseen on selvästi merkattu.
- c) Että tarkistusarkki on vaihdettu

- d) Ettei taustapahvissa ole luodinreikiä keskustan ulkopuolella, jonka takalevy peittää.

#### 6.10.4 Ampuminen EST-tauluihin

- a) On oleellista, että urheilijat tutustuvat harjoitusten aikana ampumapaikkamonitorin ohjauspainikkeiden käyttöön; taulun ja kuvan muuttamiseen monitorin ruudulla (ZOOM) ja koetaulun vaihtamiseen kilpailutauluksi (MATCH).
- b) 10 m, 25 m ja 50 m kilpailuissa koetaulun vaihtaminen kilpailutauluksi on ratatoimisijan tehtävä paitsi 50 m kolmiasentoisessa kilpailussa, jossa se on urheilijan vastuulla. Jos urheilija on epävarma on hänen pyydettävä apua ratatoimitsijalta.
- c) **Urheilijan monitorin ruudun peittäminen** osittainkin on kielletty. Koko ruudun pitää olla juryn ja ratahenkilökunnan nähtävissä.
- d) Urheilijat ja ratatoimitsijat **eivät saa koskea printterin ohjauspaneeliin** ja/tai printterin nauhaan ennen asennon tai kilpailun loppua paitsi juryn luvalla.
- e) Urheilijan pitää allekirjoittaa nauha (kokonaistuloksen jälkeen) ennen lähtöä radalta tuloksen tunnistamiseksi.

- f) Jos urheilija jättää allekirjoittamatta printtinauhan on juryn jäsenen tai toimitsijan kuitattavaa nauha ennen sen lähettämistä tulostoimistoon.

**SAL:n kommentti:** Toiminnot ja tekstit ZOOM, MATCH jne.. ovat laitevalmistajariippuvaisia. Näissä säännöissä viitataan Sius-Ascorin järjestelmiin. Kaikkien toimittajien laitteistoissa ei esim. ole allekirjoitettavaa nauhaa.

### 6.10.5

#### **Vastalause osuman arvosta koelaukauksien aikana.**

Jos urheilija valittaa koelaukauksien aikana osuma-arvosta ja/tai suunnasta ammunnan johtaja voi tarjota siirtymistä toiseen ampumapaikkaan.

- a) Urheilijalle annetaan vastaavasti lisäaikaa.
- b) Jury tarkastaa koelaukaukset niin nopeasti kuin on mahdollista käyttäen **menetelmää elektronisen taululaitteen osuman tutkimiseksi.**
- c) Jos tarkastelu osoittaa, että laukaukset alkuperäisessä taulussa on oikein rekisteröity urheilijaa rangaistaan **vähentämällä** kaksi (2) pistettä ensimmäisen kilpailusarjan pienimmästä osuma-arvosta.



### **6.10.6 Vika paperiliuskassa tai kumi- nauhassa**

Jos jury toteaa, että ongelma on paperiliuskan tai kuminauhan liikkumisessa:

- a) Urheilija pitää siirtää varapaikalle.
- b) Hänelle pitää sallia rajoittamaton määrä koelaukauksia jäljellä olevan ampuma-ajan plus myönnetyn lisäajan puitteissa.
- c) Sitten hänen pitää ampua uudelleen juryn päättämän määrän kilpailulaukauksia.
- d) Erän jälkeen tulostarkastusjury päättää mitkä laukaukset lasketaan kummastakin taulusta.
- e) Urheilijalle tulee laskea kaikkien niiden laukausten tulos, jotka näkyivät oikein monitorissa ensimmäiseen tauluun sekä kaikkien tarpeellisten kilpailulaukausten tulos, jotka urheilija joutui ampumaan toiseen tauluun täydentääkseen kilpailua.

### **6.10.7 Protesti koskien laukausten arvoa EST-taulussa.**

Jos laukaus rekisteröityy ja näkyy monitorissa, mutta urheilija protestoi osuman arvosta (katso 6.16.6.2)

- a) Erän jälkeen on teknisen toimitsijan tai ratatoimitsijan tulostettava yksityiskohdainen tapahtumatuloste (LOG-print) kaikilta niiltä ampumapaikoilta, joista on ollut valituksia tai protesteja sekä näiden ampumapaikkojen viereisiltä paikoilta. Tämä on tehtävä ennen laitteiston nollaamista seuraavaa erää varten.
- b) Erän jälkeen sovelletaan **menetelmää elektronisen taululaitteen osuman tutkimiseksi**.
- c) Kaikki rekisteröimättömät laukaukset tulee tulostarkastusjuryn laskea ja määrittää arvo.
- d) Mikäli tulostarkastusjury vahvistaa, että protestoitu osuma on rekisteröitynyt oikein on kahden (2) pisteen vähennys suoritettava (katso 6.16.6.2).

#### **6.10.8 Menetelmä elektronisen taululaitteen (EST) tarkistamiseksi protestin, valituksen tai rekisteröimättömän laukauksen, jne. jälkeen**

Mikäli protesti on osuman arvosta tai että osuma ei ole rekisteröitynyt jne. juryn jäsenen kerää seuraavat asiat, (kuhunkin on merkittävä ampumapaikan numero, kortin, pahvin tai taulun suunta, erä, sarja ja aika):

- a) Tarkistusarkki (25 m / 50 m). Jos jokin luodinreikä on tarkistuslevyn tarkistusalan ulkopuolella, on tämän reijän geometria suhteessa taustapahvin reikään merkittävä muistiin ennen tarkistuslevyn poistamista;
- b) taustalevy (25 m / 50 m / 300 m);
- c) taustapahvi (25 m)
- d) musta paperiliuska (10 m);
- e) musta kuminauha (50 m);
- f) ratapöytäkirja;
- g) tapahtumatuloste (LOG print);
- h) datatuloste elektronisen taululaitteen tietokoneesta (jos tarpeen).

**6.10.8.1** Juryn jäsenen on tarkistettava elektronisen taulun etupuoli sekä taulukehys sekä merkittävä kaikki mustan tähtäysalueen ulkopuolella olevat luodin jäljet.

**6.10.8.2** Tapahtumatiedostoa ei saa tyhjentää (CLEAR LOG) ilman tulostarkastusjuryn hyväksyntää.

**6.10.8.3** Luodinreiät on laskettava ja niiden sijainti on otettava huomioon.

**6.10.8.4** Juryn jäsenet tarkastavat yllämainitut asiat ja muodostavat kukin oman mielipiteensä ennen juryn lopullista päätöstä.

**6.10.8.5** Juryn jäsenen on valvottava kaikkia muutoksia, jotka tehdään tietokoneen tuloksiin (rangaistukset, tulosten korjaukset häiriön jälkeen jne.).

### **6.10.9 Toimintahäiriö EST-taululaitteessa**

Tämä sääntö koskee EST-tauluja 10 m, 50 m ja 300 m radoilla. 25 m radat, katso pistoolisäännöt P.8.10.

#### **6.10.9.1 Jos toimintahäiriö on radan jokaisessa taulussa:**

- a) Ammunnan johtajan ja juryn pitää kirjata kulunut ampuma-aika sekä aika, jolloin toimintahäiriö tapahtui.
- b) Kunkin urheilijan kaikki rekisteröityneet kilpailulaukaukset pitää laskea ja kirjata. Sähköhäiriö radalla voi aiheuttaa odottamista kunnes häiriö on poistettu, jonka jälkeen voidaan todeta, ovatko laukaukset rekisteröityneet tauluista. Laukaukset eivät välttämättä näy ampumapaikan monitorissa.
- c) **Sen jälkeen kun toimintahäiriö on korjattu** ja koko rata on toiminnassa, pitää lisätä **5 minuutin lisäaika** jäljellä olevaan kilpailuaikaan. Uusi alkamisaika on kuulutettava kovaäänisillä vähintään 5 minuuttia ennen uudelleen alkamista. Urheilijoiden pitää sallia palata ampumapaikalleen tämän 5 minuutin

aikana ennen kilpailun uudelleen aloittamista. Rajoittamaton määrä koelaukauksia on lupa ampua jäljellä olevana ampuma-aikana, mutta vain ennen kilpailulaukausten aloittamista.

### **6.10.9.2 Toimintahäiriö yhdessä taulussa**

- a) Jos elektronista taulua ei saada korjattua viidessä (5) minuutissa siirretään urheilija varapaikalle.
- b) Kun hän on valmis ampumaan, hänelle **lisätään viisi (5) minuuttia** jäljellä olevaan kilpailu-aikaan.
- c) Hänelle sallitaan rajoittamaton määrä koelaukauksia ennen kuin hän aloittaa jäljellä olevat kilpailulaukaukset.

### **6.10.9.3 Valitus koskien elektronisen taulujärjestelmän vikaa laukauksen rekisteröinnissä tai näytössä**

Urheilijan pitää välittömästi ilmoittaa viasta lähimmälle toimitsijalle. Toimitsijan pitää kirjoittaa muistiin valituksen aika. Yhden tai useamman juryn jäsenen pitää mennä ampumapaikalle. Urheilijaa pitää kärkeä ampumaan tauluunsa vielä yksi tähdätty laukaus.

Jos tämän laukauksen arvo ja sijainti rekisteröityy ja näkyy monitorissa:

- a) Urheilijaa pitää kärkeä jatkamaan kilpailua.
- b) Tämän ylimääräisen laukauksen arvo ja sijainti pitää merkitä muistiin. Tämän laukauksen ampuma-aika, laukauksen numero (mukaan lukien puuttuva laukaus), arvo sekä sijainti ja ampuma-paikan numero pitää antaa kirjallisena jurylle ja kirjata ratarekisteriin ja tapah-tumaraporttiin.
- c) Kilpailuerän päättymisen jälkeen so-velletaan **menetelmää elektronisen taululaitteen osuman tutkimiseksi**. Käyttäen näitä tietoja sekä ylimääräi-sen laukauksen aikaa ja sijaintia juryn tulee päättää, ovatko kaikki laukauk-set, mukaan luettuna ylimääräinen lau-kaus, rekisteröityneet tietokoneeseen.
- d) Jos kaikki laukaukset ovat rekisteröity-neet oikein, vastalauseen aiheuttanut laukaus pitää laskea urheilijan tuloki-seen samoin kuin välittömästi sen jäl-keen ammuttu (ylimääräinen laukaus), mutta viimeisenä ammuttu laukaus (ylimääräinen laukaus kilpailussa) pi-tää mitätöidä.
- e) Jos vastalauseen aiheuttanutta lau-kausta ei ole pystytty paikallistamaan, eikä sitä löydy muualta, niin vain kaikki oikein tallentuneet laukaukset, pois-luettuna (ylimääräinen laukaus kilpai-

lussa) viimeisenä ammuttu laukaus, on laskettava mukaan urheilijan tulokseen.

- f) Jos vastalauseen aiheuttanut laukaus ei ole tietokoneen muistissa, mutta se löytyy muualta, juryn pitää päättää vastalauseen aiheuttaneen laukauksen oikeellisuus ja numeroarvo.

#### 6.10.9.4

Jos käskettynä ammuttu ylimääräinen laukaus ei rekisteröidy tai näy monitorissa ja EST:n vikaa ei voida korjata **viiden (5) minuutin aikana**:

- a) Urheilija tulee siirtää varalla olevaan ampumapaikkaan.
- b) Kun hän on valmis ampumaan, hänelle lisätään viisi (5) minuuttia jäljellä olevaan kilpailu-aikaan ja hänelle sallitaan rajoittamaton määrä koelaukauksia.
- c) 10 m ja 50 m kivääri- ja pistoolikilpailuissa, urheilijaa pitää käskeä ampumaan tauluunsa vielä kaksi (2) laukausta niiden tilalle, jotka eivät rekisteröityneet.

#### 6.10.9.5

**10 m liikkuvan maalin kilpailuissa** urheilijalle tulee sallia kaksi (2) minuuttia aikaa ottaa paikkansa ja sitten sallia kaksi (2) koelaukausta sääntöjen LM.10.7.3.9 mukaisesti. Sitten hänen tulee ampua uudelleen kaksi kilpailulaukausta, jotka eivät rekisteröityneet ja näkyneet näytös-

sä hänen edellisellä ampumapaikallaan. Urheilijan hyväksi pitää laskea kaikkien ensimmäisen taulun monitorissa näkyneiden laukausten pisteet sekä hänen käyttämänsä toisen taulun monitorissa näkyneet kilpailulaukausten pisteet. Jos kaksi ylimääräistä laukausta löytyvät myöhemmin tietokoneen muistista, ne tulee mitätöidä.

## **6.11 KILPAILUSÄÄNNÖT**

(katso myös 6.17, finaalit)

### **6.11.1 Säännöt 10 m ja 50 m kivääri- ja pistoolikilpailuissa**

#### **6.11.1.1 Valmistautumisaika ja koelaukaukset.**

Urheilijoille pitää antaa 15 minuuttia aikaa ennen kilpailun alkua tehdä viimeistelynsä ja ampua rajoittamaton määrä koelaukauksia.

- a) Valmistautumis- ja koelaukausaikaa pitää ajoittaa niin, että se päättyy noin 30 sekuntia ennen kilpailun virallista alkamisaikaa.
- b) Koetaulut on oltava näkyvissä ainakin 15 minuuttia ennen valmistautumis- ja koelaukausajan alkua.



- c) Urheilija ei saa tuoda asettaan ja varusteitaan ampumapaikalle ennen kuin ammunnan johtaja antaa luvan.
- d) Ammunnan johtajan on kutsuttava urheilijat ampumapaikalle 15 minuuttia ennen valmistautumis- ja koelaukausajan alkua.
- e) Jos on enemmän kuin yksi erä pitää antaa yhtä paljon aikaa, jokaiselle erälle tuoda varusteensa ampumapaikalle.
- f) Sen jälkeen kun ammunnan johtaja on kutsunut urheilijat ampumapaikoille saavat urheilijat käsitellä aseitaan, tehdä kuivalaukauksia (turvalippu voidaan poistaa kuivalaukauksia varten) sekä pito- ja tähtäysharjoituksia ampumapaikalla ennen valmistautumis- ja koelaukausajan alkua.
- g) Jury ja ratatoimitsijat suorittavat kilpailua edeltävät tarkastukset 15 minuuttia ennen valmistautumis- ja koelaukausajan alkua.
- h) Valmistautumis- ja koelaukaus aika alkaa komennolla, **VALMISTAUTUMIS- JA KOELAUKAUSAIKA ... START.**  
Yhtään laukausta ei saa ampua ennen **START** -komentoa.
- i) Urheilija, joka ampuu yhden tai useamman laukauksen ennen valmistautumis- ja koelaukausajan alkua pitää

hylätä jos turvallisuutta on uhattu. Jos turvallisuutta ei ole ollut uhattu (6.2.3.4) pitää ensimmäinen kilpailulaukaus merkitä ohilaukaukseksi (0).

- j) Kun 14 minuuttia ja 30 sekuntia on kulunut valmistautumis- ja koelaukausajasta pitää ammunnanjohtaja ilmoittaa ”30 sekuntia”.
- k) Valmistautumis- ja koelaukausajan lopussa pitää ammunnanjohtajan kommentaa ”**VALMISTAUTUMIS- JA KOELAUKAUSAIKA PÄÄTTYY ....STOP**”, jonka jälkeen pitää olla lyhyt tauko, noin 30 sekuntia, niin että tauluvastaava ehtii vaihtaa taulut kilpailutauluiksi.
- l) Jos urheilija ampuu laukauksen ”**VALMISTAUTUMIS- JA KOELAUKAUSAIKA PÄÄTTYY ....STOP**” jälkeen ja ennen komentoa ”**KILPAILU ALKAA.... START**”, laukausta ei lasketa kilpailulaukaukseksi mutta kahden (2) pisteen vähennys pitää tehdä ensimmäisestä kilpailulaukauksesta.

### 6.11.1.2 Kilpailun alkaminen (”START”)

- a) Kun taulut ovat ”MATCH” -asennossa ammunnan johtaja kommentaa ”**KILPAILU ALKAA...START**”. Kilpailu katsotaan alkaneeksi kun ammunnan johtaja kommentaa ”**START**”.

- b) Jokainen laukaus, joka ammutaan START-komennon jälkeen, pitää laskea kilpailulaukaukseksi, kuivalaukaukset ovat sallittuja.
- c) Kilpailun **START** jälkeen ei saa ampua koelaukauksia paitsi 50 m asentokilpailussa, (katso K.7.7.3), asentoa vaihdettaessa tai jos jury on antanut luvan näiden sääntöjen mukaan.
- d) Muut koelaukaukset, jotka on ammuttu näiden sääntöjen vastaisesti, pitää merkitä ohilaukauksiksi.
- e) Ammunnan johtajan pitää ilmoittaa kovaäänisellä urheilijoille jäljellä oleva aika kymmenen (10) ja viisi (5) minuuttia ennen ampuma-ajan päättymistä.
- f) Laukaus/laukaukset, jotka on ammuttu virallisen ampuma-ajan päättymisen jälkeen, ellei ammunnan johtaja ja/tai jury ole antanut lisäaikaa, tulee merkitä ohilaukaukseksi/laukauksiksi viimeisessä/viimeisissä kilpailutauluissa.
- g) Jos kilpailun aikana, 10 m EST, jury siirtää urheilijaa tämän ampumapaikalla, urheilijan annetaan ampua koelaukauksia ja hänelle annetaan kaksi (2) minuuttia lisäaikaa ennen kuin hän jatkaa kilpailuaan.

**SAL:n kommentti:** Juryn ei tulisi soveltaa tätä sääntöä ja sallia koelaukauksia

ja lisäaikaa ellei siirrettävä matka ole vähintään 30 cm. Esim. urheilijalle, jota kehoitetaan siirtymään hieman taaksepäin ampumalinjasta, jotta hän ei kosketa ampumalinjaa tai pöytää, ei anneta lisäaikaa eikä koelaukauksia.

### 6.11.1.3 Kilpailun päättyminen ("STOP")

Kilpailu päättyy "STOP"-komennolla tai sitä vastaavalla signaalilla.

- a) Laukaus (laukaukset), "STOP" -komennon jälkeen pitää merkitä ohilaukaukseksi (laukauksiksi).
- b) Jos myöhästynyttä laukausta/laukauksia ei pystytä tunnistamaan, tulee sellainen laukaus/sellaiset laukaukset mitätöidä vähentämällä paras laukaus/parhaat laukaukset kyseisestä taulusta.

## 6.11.2 10 m ilma-asekilpailujen erityissäännöt

- ### 6.11.2.1
- Jos urheilija vapauttaa aseestaan kaasunpurkauksen ennen valmistautumista ja koelaukausajan alkua, hänelle pitää ensimmäisestä rikkomuksesta antaa **VAROITUS**. Toisesta ja seuraavista rikkomuksista häneltä pitää **VÄHENTÄÄ** kaksi (2) pistettä ensimmäisen kilpailusarjan huonoimmasta osumasta.

- 6.11.2.2** Sen jälkeen kun ensimmäinen kilpataulu on paikoillaan, tulee jokainen aseennon purkauksen vapauttaminen merkitä ohilaukaukseksi, jos luoti ei osu tauluun, oli ase ladattu luodilla tai ei. Kuivaharjoittelu ilman aseennon purkauksia on sallittu paitsi finaalin aikana.
- 6.11.2.3** Jos urheilija haluaa vaihtaa tai täyttää kaasun- tai ilmasynterinsä, hänen pitää jättää ampumapaikkansa. Hänen pitää saada siihen lupa. Mitään lisäaikaa ei sallita korvaamaan menetettyä aikaa urheilijan jättäessä ampumapaikkansa vaihtaakseen tai täyttääkseen kaasun- tai ilmasynterinsä.
- 6.11.2.4** Aseen saa ladata vain yhdellä (1) luodilla. Jos ase vahingossa on ladattu useammalla luodilla:
- a) Jos urheilija on tietoinen tilanteesta, hänen on kohotettava kätensä näyttääksensä ratatoimitsijalle, että hänellä on ongelma. Ratatoimitsijan on valvottava aseennon tyhjennys. Tästä ei seura minkäänlaista rangaistusta. Lisäaikaa ei anneta.
  - b) Jos urheilija on epätietoinen tilanteesta, hänen tulee ilmoittaa siitä heti kun hän sen huomaa. Jos taulussa on kaksi (2) osunaa, niin paremman laukauksen arvo lasketaan ja toinen mitätöi-

dään. Jos taulussa on ainoastaan yksi (1) osuma, se lasketaan.

### 6.11.3 Taulujen käsittely, 10 m ilmakivääri ja ilmapistooli, pahvitaulut

- a) Taulujen vaihtamisen tekee normaalisti urheilija itse ratatoimitsijan valvonnassa.
- b) Urheilija on täysin vastuussa siitä, että ampuu oikeaan tauluun.
- c) Välittömästi jokaisen 10 laukauksen sarjan jälkeen urheilijan pitää asettaa 10 taulua sopivaan paikkaan laukausten laskijaa varten. Laukausten laskijan pitää laittaa ne turvalliseen säiliöön, jossa toimitsija kuljettaa taulut tarkastettavaksi taulutarkastamoon.

**SAL:n kommentti:** Em. sääntö on tehty taulunkuljettimia, irtotauluja ja kansainvälisissä kilpailuissa ammuttavaa 1 laukaus/taulu käytäntöä varten. SAL:n kansallisessa kilpailutoiminnassa sitä sovelletaan taulu- ja kilpailujärjestelyjen mukaisesti.

### 6.11.4 Taulujen käsittely 50 m kivääri ja 50 m pistooli, pahvitaulut

- a) Jos käytetään **automaattisia taulun kuljetus- tai vaihtolaitteita**, urheilija tai laukausten laskija voi ohjata taulun vaihdon.

- b) Kummassakin tapauksessa urheilija on yksin vastuussa siitä, että hän ampuu oikeaan tauluun.
- c) Jos urheilijan mielestä **näyttö tai taulun vaihto tapahtuu liian hitaasti**, hän voi ilmoittaa tästä ratatoimitsijalle. Jos valitus on ratatoimitsijan tai juryn mielestä oikeutettu, heidän pitää korjata tilanne. Jos urheilijan tai joukkueen toimitsijan mielestä parannusta ei tapahdu, urheilija tai joukkueen toimitsija voi esittää vastalauseen jurylle. Jury voi antaa lisäaikaa korkeintaan 10 minuuttia. Näitä valituksia ei voi tehdä kilpailun viimeisen 30 minuutin aikana paitsi epätavallisissa olosuhteissa.

### **6.11.5 Keskeytykset 10 m lajeissa, 50 m kivääri-, 50 m pistooli- ja 300 m kiväärilajeissa**

**6.11.5.1** Jos urheilijan täytyy ilman omaa syytään pitää ampumisessa **kolmea (3) minuuttia pidempi** tauko, joka ei johdu toimintahäiriöstä aseessa tai patruunoissa, hän voi vaatia lisäaikaa menettämänsä ajan verran tai jäljellä oleva aika plus yksi (1) minuutti, jos se tapahtuu kilpailun muutaman viimeisen minuutin aikana.

**6.11.5.2** Jos urheilijan kilpailu keskeytetään **viittä (5) minuuttia pitemmäksi ajaksi tai hänet siirretään toiselle ampumapaikalle**,

hänen tulee saada ampua rajoittamaton määrä koelaukauksia jäljellä olevan ampuma-ajan ja myönnetyn lisäajan sekä ylimääräisen 5 minuutin alussa.

- a) Jos käytössä on automaattinen pahvitaulun vaihtolaitteisto, jolla ei saada uutta koetaulua, koelaukaukset pitää ampua seuraavaan käyttämättömään kilpailutauluun. Sitä seuraavaan kilpailutauluun pitää ampua kaksi (2) kilpailukausta, ratatoimitsijan tai juryn jäsenen antamien ohjeiden mukaisesti.
- b) Ratatoimitsijoiden tai juryn jäsenten pitää varmistaa, että tapahtumaraporttiin ja mikäli mahtuu, ratatoimitsijan tuloskorttiin merkitään täydellinen selvitys.
- c) Kaikki juryn tai ratatoimitsijoiden sallimat **lisäajat** syineen pitää merkitä selvästi tapahtumaraporttiin.

### 6.11.6 Urheilija myöhästyy

Jos urheilija **saapuu myöhässä** kilpailuun, hän voi osallistua, mutta hänelle ei saa antaa lisäaikaa. Jos urheilija saapuu valmistautumis- ja koelaukausajan jälkeen hänelle ei anneta mahdollisuutta ampua koelaukauksia. Jos voidaan todistaa, että hänen myöhästymisensä johtui seikoista, joita hän ei voinut hallita, juryn pitää, milloin mahdollista, myöntää lisäaikaa, myös valmistautumis- ja koelaukauksia.



sia, häiritsemättä koko kilpailun ohjelmaa. Tällaisessa tapauksessa jury päättää milloin ja millä ampumapaikalla hän saa korvata menetetyt ajan (sarjan).

## **6.11.7 Säännönvastaiset laukaukset 10 m, 50 m ja 300 m kilpailuissa**

### **6.11.7.1 Liian monta laukausta kilpailussa tai asennossa**

Jos urheilija ampuu kilpailussa tai asennossa useamman laukauksen kuin ohjelmaan on merkitty, ylimääräinen/ylimääräiset laukaus/laukaukset pitää mitätöidä viimeisestä kilpailutaulusta (tauluista). Jos laukausta/laukauksia ei pystytä tunnistamaan, pitää kyseisen taulun paras laukaus/parhaat laukaukset mitätöidä. Urheilijaa pitää myös rangaista vähentämällä kaksi (2) pistettä jokaista ylimääräistä laukausta kohden ensimmäisen sarjan huonoimmasta laukauksesta / huonoimmista laukauksista.

**SAL:n kommentti:** Kilpailun ylimääräiset laukaukset voidaan ampuu vain viimeiseen tauluun (tauluihin) sen jälkeen kun kaikki laukaukset 1 ... 40 tai 1 ... 60 on otettu huomioon sääntöjen mukaisina kilpailulaukauksina eikä se riipu siitä kuinka monta laukausta on ammuttu kuhunkin tauluun. 25 m kilpailussa sama sääntö pä-

tee, mutta vähennys tehdään kyseisessä sarjassa.

#### 6.11.7.2 Liian monta laukausta pahvitalussa:

- a) Jos urheilija ampuu **enemmän laukauksia** johonkin kilpailutauluunsa kuin kilpailun ohjelmaan on merkitty, häntä ei saa rangaista kahdesta (2) ensimmäisestä laukauksesta.
- b) Kolmannesta eteenpäin häntä pitää rangaista kahden (2) pisteen vähennyksellä kustakin tällaisesta laukauksesta.
- c) Kahden (2) pisteen vähennys tehdään siitä sarjasta, jossa tapaus sattui. Hänen pitää ampua vastaava määrä vähemmän laukauksia seuraaviin tauluihin, jotta kilpailuohjelman laukausmäärä ei ylitä.
- d) Näissä tapauksissa tulostarkastusmenetelmä vaatii, että ylimääräisten laukausten arvot siirretään tauluihin, joissa on vähemmän laukauksia kuin ohjelmaan alunperin oli merkitty, näin saattaen kaikkiin tauluihin sen määrän laukauksia, mikä oli ohjelmassa ja säännöissä määrätty.
- e) Jos siirrettävää laukausta (siirrettäviä laukauksia) ei voida selvästi osoittaa laukaustenlaskijan tekemien muisiinpanojen avulla, huonoin laukaus

(huonoimmat laukaukset) pitää siirtää eteenpäin seuraavaan tauluun (seuraaviin tauluihin) tai paras laukaus (parhaimmat laukaukset pitää siirtää taakseenpäin edelliseen tauluun (edellisiin tauluihin) niin, että urheilijalle ei koidu etua tästä osumien siirtotilanteesta.

- f) Kaikki kolme asentoa kiväärkilpailussa katsotaan yhdeksi (1) kilpailuksi.

- 6.11.8 Ampuminen toisen kilpailijan tauluun:**
- 6.11.8.1** Toisen kilpailijan tauluun ammutut kilpailulaukaukset pitää tuomita ohilaukauksiksi.
- 6.11.8.2** Jos urheilija **ampuu koelaukauksen toisen urheilijan koetauluun**, häntä ei tule rangaista siitä.
- 6.11.8.3** Jos urheilija **ampuu koelaukauksen toisen urheilijan kilpailutauluun**, häntä pitää rangaista vähentämällä kaksi (2) pistettä hänen omasta pistemäärästään ensimmäisestä sarjasta.
- 6.11.8.4** Jos urheilijan taulussa on **todistettavasti toisen urheilijan ampuma laukaus**, mutta on mahdoton osoittaa, mikä laukaus on hänen, hänelle pitää laskea paras näistä ratkaisemattomista laukauksista.
- 6.11.8.5** Jos urheilijan kilpailutaulussa on useampi osuma kuin ohjelmaan on merkitty **eikä**

**pystytä selvittämään**, että joku toinen urheilija (toiset urheilijat) ampui(vat) laukauksen (laukaukset), paras osuma (parhaat osumat) pitää mitätöidä.

**6.11.8.6** Jos urheilija haluaa **kiistää** jonkin osuman taulussaan, hänen pitää ilmoittaa tästä välittömästi ratatoimitsijalle.

**6.11.8.7** Jos ratatoimitsija vahvistaa, että urheilija ei ampunut kiistanalaisia laukauksia, hänen pitää tehdä vaadittavat merkinnät ratarekisteriin ja laukaus pitää mitätöidä.

**6.11.8.8** Jos ratatoimitsija ei pysty varmasti vahvistamaan, ettei urheilija ampunut kiistanalaista laukausta (kiistanalaisia laukauksia), laukaus (laukaukset) pitää laskea urheilijalle ja kirjata.

**6.11.8.9** Seuraavat syyt oikeuttavat laukauksen mitätöimiseen:

- a) Jos laukaustenlaskija tai muu ratatoimitsija vahvistaa tarkkailtuaan urheilijaa ja taulua, että urheilija ei ampunut laukausta.
- b) Jos toinen urheilija tai laukaustenlaskija ilmoittaa ohilaukauksesta samoihin aikoihin joltakin 2...3 lähimmästä ampumapaikoista.
- c) 300 m elektronisia tauluja käytettäessä väärään tauluun ammuttu laukaus ei rekisteröidy vastaanottajan tauluun,

mutta merkki tulee ohjauslaitteeseen. Urheilija, jonka tauluun ei tullut odotettua laukausta, saa ohilaukauksen (nolla) ja merkinnän väärään tauluun ampumisesta.

### **6.11.9 Häirintä**

Jos kilpailija katsoo, että häntä on häiritty laukauksen aikana, hänen tulee pitää aseensa turvalliseen suuntaan ja heti ilmoittaa asiasta ratatoimitsijalle tai juryn jäsenelle. Hän ei saa häiritä muita urheilijoita. Jos vaatimus hyväksytään, tulee laukaus (laukaukset) mitätöidä ja urheilija saa uusia laukauksensa (sarjansa). Jos vaatimus hylätään, tulee laukaus laskea urheilijalle ja hän voi jatkaa kilpailua ilman rangaistuksia.

### **6.11.10 Erikoiskilpailusäännöt**

- a) Kaikkien aineiden ja materiaalien laittaminen ampumapaikan lattialle on kiellettyä. On myös kiellettyä pyyhkiä ampumapaikan lattia ilman lupaa.
- b) On myös kiellettyä laittaa pysyvää teippiä tai piirtää merkkilinjoja, pysyvällä kynällä lattialle.
- c) Kukaan ei saa vaihtaa tai muuttaa ampumapaikalla olevia rakenteita tai varusteita (penkin kokoa, leikata mattoja,

asettaa aseensa kantopusseja tai koteiloita penkille jne.).

- d) Tupakointi, radalla ja katsojille varatulla alueella on kielletty.
- e) Matka- tai radiopuhelimien, hakulaitteiden ja vastaavien laitteiden käyttö on kielletty kilpailualueella urheilijoilta, valmentajilta ja joukkueen toimitsijoilta. Kaikkien kannettavien puhelimien jne. pitää olla suljettuna tai asetettu äänettömään tilaan.
- f) Valokuvaaminen salamavaloilla kilpailun aikana on kielletty.
- g) Katselijoita varten pitää olla kyltit, jotka ilmoittavat, että tupakointi ja matkapuhelimien käyttö on kielletty kilpailualueella ja että valokuvaaminen salamavaloilla kilpailun aikana on kielletty.

## **6.12 KÄYTÖSSÄÄNNÖT URHEILJOILLE JA TOIMITSIJOILLE**

**6.12.1** Kaikenlaiset mielenosoitukset, poliittiset, uskonnolliset ja rodulliset mielenilmaisut ja propaganda on kiellettyä ISSF:n kilpailuissa.

**6.12.2** Jokaisella joukkueella pitää olla joukkueen johtaja, joka vastaa joukkueen sisäisestä kurista. Urheilija voidaan nimetä joukkueen johtajaksi. Joukkueen johtajan

on oltava yhteistyössä ratatoimitsijoiden kanssa jatkuvasti, kun kyseessä on turvallisuus, kilpailujen tehokas kulku ja hyvä urheiluhenki.

### **6.12.3 Joukkueen johtajan velvollisuutena on:**

- a) Täyttää tarpeelliset ilmoittautumiskaavakkeet tarkasti ja jättää ne vastaaville toimitsijoille määrätyn ajan puitteissa;
- b) Tuntea kilpailuohjelma;
- c) Saada joukkueen jäsenet ilmoittautumaan, valmiina ampumaan, osoitetulla ampumapaikalla, oikeaan aikaan ja hyväksytyin varustein;
- d) Tarkastaa tulokset ja jättää vastalauseet, jos se on tarpeellista;
- e) Noteerata alustavat ja viralliset tiedonannot, tulokset ja ilmoitukset;
- f) Vastanottaa viralliset tiedotukset ja kysymykset ja antaa ne edelleen joukkueen jäsenille; ja
- g) Edustaa joukkuetta kaikissa virallisissa tilaisuuksissa.

### **6.12.4 Urheilijan velvollisuus on:**

- a) Pitää ilmoittautua valmiina kilpailemaan, osoitetulla ampumapaikalla, oikeaan aikaan ja hyväksytyin varustein.

- b) Asettua osoitetulle ampumapaikalle, sellaisella tavalla, ettei häiritse muita urheilijoita.
- c) Käyttäytyä sellaisella tavalla ettei häiritse tai vaikuta toisten urheilijoiden tuloksiin. Urheilijan käyttäytymisestä tai toimenpiteistä, jotka juryn mielestä häiritsevät muita urheilijoita, annetaan varoitus, vähennys tai hylkäys olosuhteista riippuen.

## **6.12.5 Valmentaminen kilpailun aikana**

**6.12.5.1** Kivääri- ja pistoolikilpailuissa kaikenlainen valmentaminen urheilijan ollessa ampumapaikalla, karsinta- ja peruskilpailun sekä finaalien aikana **on kielletty**. Ollessaan ampumapaikalla urheilija saa puhua ainoastaan juryn jäsenten tai ratatoimitsijoiden kanssa. Valmentaminen harjoitusten aikana on sallittua, kunhan ei häiritä muita urheilijoita.

**6.12.5.2** Haulikossa on ei-sanallinen valmentaminen sallittua.

**6.12.5.3** Jos **urheilija haluaa puhua** jonkun toisen kanssa, hänen pitää poistaa patruunat aseesta, jättää se turvallisessa tilassa, turvalippu asennettuna ampuma-paikalle (ampumapöydälle, jos mahdollista). Jos kyseessä on pulttilukkoinen ase, lukon pitää olla auki ja taka-asennossa. Urheilija



saa poistua ampumapaikalta vasta, kun hän on ilmoittanut ratatoimitsijalle. Tämä pitää tehdä toisia urheilijoita häiritsemättä.

**6.12.5.4** Jos joukkueen **toimitsija haluaa puhua** ampumapaikalla olevan joukkueen jäsenen kanssa, hän ei saa ottaa yhteyttä suoraan urheilijaan eikä puhua hänen kanssaan kun hän on ampumapaikalla, vaan hänen pitää saada lupa ratatoimitsijalta tai juryn jäseneltä, joka kutsuu urheilijan pois ampumapaikalta.

**6.12.5.5** Jos joukkueen toimitsija tai urheilija rikkoo valmentamista koskevaa sääntöä, pitää ensimmäisellä kerralla antaa varoitus. Toistuvissa tapauksissa 2 pistettä tulee vähentää urheilijan tuloksesta ja joukkueen toimitsijan pitää poistua ampumapaikan läheisyydestä.

## **6.12.6 Rangaistukset sääntörikkomuksista**

**6.12.6.1** Jos sääntöjä tai ratatoimitsijan tai juryn antamia ohjeita rikotaan, voi juryn jäsen tai jury antaa seuraavat rangaistukset:

- a) **VAROITUS.** Urheilijalle annettava **VAROITUS (WARNING)** pitää ilmaista sellaisin sanoin, ettei hänelle jää epäselväksi, että varoitus on virallinen ja keltaista korttia on näytettävä. Varoituksen ei tarvitse kuitenkaan välttämättä edeltää muita rangaistuksia.

Juryyn jäsenen pitää kirjata tämä tapahtumaraporttiin ja merkitä muistiin ratarekisteriin. Yksittäinen juryyn jäsen saa antaa varoituksen.

- b) **VÄHENNYS.** Urheilijalle voidaan antaa pistevähennys tuloksesta. Tähän vaaditaan vähintään kaksi (2) juryyn jäsentä, jotka molemmat näyttävät urheilijalle vihreää korttia, jossa on sana "**VÄHENNYS**" ("**DEDUCTION**"). Juryyn jäsenen on merkittävä vähennys tapahtumaraporttiin, printterin nauhaan sekä ratarekisteriin. Yksittäinen juryyn jäsen saa ilmoittaa tämän vähennyksen päätöksen jälkeen.
- c) **HYLKÄÄMINEN.** Jury voi hylätä urheilijan kilpailusta näyttämällä punaista korttia, jossa on sana **HYLKÄÄMINEN**" ("**DISQUALIFICATION**"). Urheilija pitää hylätä mikäli hänen varusteensa ei läpäise jälkitarkastusta ja juryyn jäsen vahvistaa tuloksen (6.7.9.3).

**Hylkääminen muista syistä voidaan tehdä vain juryyn enemmistön päätöksellä.**

- a) Jos kilpailusta hylkääminen tapahtuu loppukilpailun (finaalin) aikana, urheilija sijoitetaan finaaliin osallistuneiden viimeiselle sijalle ja tulokseksi jää pe-

ruskilpailun tulos mukaan lukien kaikki pudotusammunnat ennen finaalia.

- b) Rangaistukset pitää osoittaa sekä suullisella selityksellä että näyttämällä keltaista, vihreää tai punaista korttia. Korttien tulisi olla kooltaan noin 70 x 100 mm.

### 6.12.7 Rikkomukset tulisi luokitella juryn toimesta seuraavasti

- a) Jos kyse on **avoimesta sääntöjen rikkomisesta**, pitää ensin antaa virallinen **VAROITUS**, jotta urheilija saa tilaisuuden korjata virheen. Mikäli mahdollista, varoitus tulisi antaa harjoitusten, valmistautumis- tai koelaukauksien aikana. Jos urheilija ei korjaa virhettä juryn vaatiman ajan kuluessa, hänen tuloksestaan pitää vähentää kaksi (2) pistettä. Jos urheilija ei vielääkään korjaa virhettä, pitää hänet sulkea kilpailusta.
- b) **Salatun sääntörikkomuksen** tapahtuessa, kun virhe on tahallisesti salattu, pitää urheilija sulkea pois kilpailusta välittömästi.
- c) Jos urheilija, pyydettyä selitystä tapahtumalle, antaa **tietoisesti väärää tietoa**, pitää hänen tuloksestaan vähentää kaksi (2) pistettä. Vakavissa

tapauksissa hänet voidaan sulkea pois kilpailusta.

- d) Jos urheilija käsittelee asetta **vaarallisella tavalla** tai rikkoo jotain turvallisuussääntöä, jury voi sulkea urheilijan pois kilpailusta

### 6.12.8 Kilpailutoimitsijan fyysinen pahoinpitely

Kilpailija tai joukkueen toimitsija, joka koskettaa kilpailun juryn jäsentä, tuomaria, ratatoimitsijaa tai jotain muuta kilpailutoimitsijaa tai kilpailijaa, tarttumalla, työntämällä, iskemällä häntä tai vastaavalla tavalla, voidaan poistaa kilpailusta. Kaikki tämän tapaiset pahoinpitelytapaukset pitää raportoida alueen valvonnasta vastaavalle juryn puheenjohtajalle. Yksi tai useampi todistaja tai fyysisiä todisteita tapahtuneesta pitää esittää. Juryn on tämän jälkeen päätettävä poistetaanko kilpailija tai joukkueen toimitsija kilpailusta. Poistamispäätöksestä saa valittaa vetoamusjurylle (6.16.7). Jos jury tai vetoamusjury päättää, että tapaus on ollut luonteeltaan niin vakava, että muita rangaistusmuotoja, kuin kilpailusta poistaminen tulee harkita, saa asian siirtää ISSF:n eettiselle toimikunnalle (yleissäännöt 3.12.3.5, Liite (Annex) ”CE”) jatkokäsittelyä varten.

**SAL:n kommentti:** Kansallisessa kilpailutoiminnassa tapaus siirretään ISSF:n eettisen toimikunnan asemesta SAL:n kilpailuvaliokunnalle, joka valmistelee asian SAL:n liittohallituksen päätettäväksi.

## **6.13 TOIMINTAHÄIRIÖT**

**6.13.1 Toimintahäiriö** ilmenee kun aseennäköisyyden liipaisinkoneisto ei laukaise patruunaa.

**6.13.2** Kilpailuissa voi olla **hyväksyttäviä tai ei-hyväksyttäviä häiriöitä.**

**Hyväksyttäviä häiriöitä ovat:**

- a) Patruuna ei laukea;
- b) Luoti jää piippuun;
- c) Ase ei laukea vaikka liipaisinkoneisto on toiminut.

**Ei hyväksyttäviä häiriöitä ovat:**

- a) Urheilija on avannut lukon
- b) Varmistin on päällä
- c) Ase ei ollut ladattu
- d) Urheilija ei ole koskettanut liipaisimeen
- e) Jos häiriö johtuu jostain muusta syystä, jonka urheilija olisi voinut korjata tai hoitaa.

**6.13.3** Jos urheilijalla on **aseennäköisyyden tai patruunan toimintahäiriö**, hän voi korjauttaa sen tai jatkaa, tai jos kyseessä oli hyväksyttävä

pistoolin toimintahäiriö, hän voi korjata sen tai jatkaa ampumista toisella varustetarkastamon hyväksymällä pistoolilla edellyttäen, että jury antaa vaihtoluvan. Jos kivääriä ei voi korjata, urheilija voi jatkaa toisella kiväärillä joka on varustetarkastamon hyväksymä edellyttäen, että jury antaa vaihtoluvan.

- 6.13.4** (tämä kohta on jätetty tyhjäksi ISSF:n kirjassa)
- 6.13.5** Lisäaikaa ei myönnetä 10 m, 50 m ja 300 m aseiden korjaamiseen tai vaihtoon perustai karsintakilpailuissa kiväärillä tai pistoolilla, mutta jury voi myöntää urheilijalle ylimääräisiä koelaukauksia korjauksen jälkeen, jos toimintahäiriö oli HYVÄKSYTTY.
- 6.13.6** Erikoissäännöt koskien toimintahäiriöitä 25 m pistoolilajeissa on säännössä P.8.9.3.
- 6.13.7** Erikoissäännöt koskien toimintahäiriöitä finaaaleissa on säännöissä 6.17.2, 6.17.3, 6.17.4 ja 6.17.5.
- 6.13.8** Kaikissa tapauksissa pitää ilmoittaa rata-toimitsijoille tai jurylle niin, että he voivat merkata toimintahäiriön tapahtumaraporttiin ja ratarekisteriin.

## **6.14 TULOSTARKASTUKSEN MENETTELYTAVAT**

- 6.14.1** Tulostarkastustoimiston pitää julkaista alustavat tulokset päätulostaululla niin pian kuin mahdollista kunkin erän tai osan jälkeen tai kunkin kilpailun päätyttyä.
- 6.14.2** Lopulliset tulokset on laitettava viralliselle tulostaululle protestiajan päätyttyä.
- 6.14.3** Mestaruuskilpailujen virallisessa tulosluettelossa pitää olla:
- a) Sisällysluettelo.
  - b) Tulosten varmennussivu, teknisen asiantuntijan ja kaikkien juryn jäsenten allekirjoittama.
  - c) Luettelo kilpailutoimitsijoista.
  - d) Luettelo osallistujista maittain ja lajeittain.
  - e) Kilpailun aikataulu.
  - f) Luettelo mitalisteista (nimet).
  - g) Luettelo mitaleista maittain.
  - h) Luettelo uusista ja sivutuista ennätyksistä.
  - i) Lopulliset tulokset ISSF:n järjestyksessä (miehet - kivääri 300 m, 50 m ja 10 m, pistooli 50 m, 25 m ja 10 m, haulikko trap, kaksoistrap ja skeet, liikkuva maali 50 m ja 10 m; naiset- sama jär-

jestys, juniorimiehet - sama järjestys,  
juniorinaiset - sama järjestys.

#### 6.14.3.1

Tulosluettelo tulee sisältää täydelliset sukunimet (kuten kirjoitettu ISSF:n ID-numeron yhteydessä, sukunimi (isot kirjaimet), täydelliset etunimet (iso alkukirjain, muut kirjaimet pienet) sekä kunkin urheilijan kilpailunumero ja kansallisuus (KOK:n viralliset lyhenteet).

**SAL:n kommentti:** SAL:n kilpailutoiminnassa pitää noudattaa soveltuvin osin samaa menettelyä, kansallisuuden tilalla on seuralyhenne.

#### 6.14.3.2

Seuraavia lyhenteitä tulee käyttää soveltuvin kohdissa:

DNF	Keskeyttänyt (Did Not Finish)
DNS	Ei aloittanut (Did Not Start)
DSQ	Hylätty (Disqualified)
NOE	Ei virallisesti ilmoitettu (Not Officially Entered)
WR	Uusi maailmanennätys (New World Record)
EWR	Sivuttu maailmanennätys (Equaled World Record)
FWR	Uusi finaalin maailmanennätys (New Final World Record)
EFWR	Sivuttu finaalin maailmanennätys (Equaled Final World Record)



WRJ	uusi junioreiden maailmanennätys (New World Record Juniors)
EWRJ	sivuttu junioreiden maailmanennätys (Equaled World Record Juniors)
OR	uusi olympiaennätys (New Olympic Record)
EOR	sivuttu olympiaennätys (Equaled Olympic Record)
FOR	uusi finaalin olympiaennätys (New Final Olympic Record)
EFOR	sivuttu finaalin olympiaennätys (Equaled Final Olympic Record)

### **SAL:n lisäys:**

SE	Suomen ennätys
FSE	Finaalin Suomen ennätys
JSE	Joukkue Suomen ennätys
SSE	Sivuttu Suomen ennätys
SFSE	Sivuttu finaalin Suomen ennätys
SJSE	Sivuttu joukkue Suomen ennätys

Katso myös KY.

#### **6.14.4**

Vaatimuksen, että ISSF:n kilpailuissa pitää lähettää kolme kopiota mestaruuskilpailun virallisesta tuloluettelosta ISSF:n sihteeristölle välittömästi sen jälkeen kun se on varmennettu (katso 3.7.5.3), voi täyttää lähettämällä sen elektronisessa muodossa.

**SAL:n kommentti:** SAL:n ennätyskel-  
poisissa kilpailuissa pitää noudattaa sa-  
maa menettelyä, mutta kopiot lähetetään  
SAL:n toimistoon (mieluummin) sähköpos-  
tina.

- 6.14.5 Tulostarkastusjurn** pitää valvoa tulos-  
tarkastusta ja kaikkea tulostarkastustoi-  
mistossa sekä 25 m taululinjalla tehtä-  
vää työtä kun pahvitauluja käytetään Se  
ohjaa, kuinka rajatapaukset määritetään,  
päättää niiden pistearvoista ja ratkaisee  
kysymykset tai tulosta koskevat vastalau-  
seet. Tulostarkastusjurn jäsenen pitää  
varmistaa oikeaksi ja allekirjoittaa viralli-  
nen lopullinen tuloluettelo.
- 6.14.6** Kun EST-tiluilla käytetään, monet toimin-  
nat tekee järjestelmä. Tulostarkastusjurn  
pitää kuitenkin ratkaista kaikki tulostarkas-  
tukseen liittyvät kysymykset/ vastalauseet
- 6.14.7** Ratatoimitsijan ja/tai jurn jäsenen pitää  
selvästi merkitä kaikki sääntöjen vastai-  
suudet, rangaistukset, ohilaukaukset, toi-  
mintahäiriöt, myönnetyt lisäajat, uusitut  
laukaukset/sarjat, laukauksien mitätömi-  
nen jne. tapahtumaraporttiin, ratarekis-  
teriin printterin nauhaan (tai ampuma-  
tiluun ja tulokorttiin jos pahvitauluja  
käytetään) tulostuimiston huomioitavaksi.  
Kilpailun lopussa pitää tulostarkastusjurn  
tarkistaa tulokset ja vahvistaa, että kaikki

laskelmat toimintahäiriöistä ja rangaistuksista ovat oikein kirjattu tulosluettelossa.

**6.14.8 Pistevähenitys tuloksesta** on aina tehtävä siitä sarjasta missä sääntöloukkaus on ilmennyt. Jos yleisvähenitys on kyseessä vähennetään ensimmäisestä sarjasta pienimmästä osuma-arvosta.

**SAL:n kommentti** (selitys nimikkeistä):

**Ratarekisteri** (Range Register) on tuloskortti, pieni tulostaulu ja ammunnan johtajan sekä ratatoimitsijoiden muistiinpanot, joihin on merkitty kaikki häiriöt, myönnetyt lisäajat, pistevähennykset, ym. normaalia poikkeavat asiat.

**Tapahtumaraportti** (Incident Report) on kirjallinen selostus tapahtumasta. Tapahtumaraportin kaavake on liitteenä.

**6.14.9** Tulostarkastusjuryn pitää tarkastaa 10 parasta henkilökohtaista ja 3 parasta joukkueutulosta ennen lopullisen tulosluettelon julkaisemista. Kun kyseessä on EST-aulut pitää tulokset tulostietokoneessa verrata tuloksiin tulosliuskoissa tai tulostietokoneesta riippumattomassa muistissa (6.3.2.7). Pitää myös huomioida kaikki manuaaliset tuloskorjaukset tapahtumaraporteissa (IR) ja häiriötilannekaavakeissa.

## **6.14.10 Maailmanennätykset**

Maailmanennätykset tullaan noteeraamaan ISSF:n sääntöjen, ART. 3.9 mukaisesti kaikissa ISSF:n lajeissa seuraavasti.

**6.14.10.1** Finaalin maailmanennätyksiä (FWR) ja olympiafinaaliennätyksiä (FOR) voidaan saavuttaa ainoastaan 10 m ja 50 m kiväärin ja pistoolin olympialajeissa sekä 25 m olympiapistoolissa.

**6.14.10.2** Nuorten maailmanennätyksiä ja nuorten finaali maailmanennätyksiä noteerataan kaikissa ISSF:n hyväksymissä lajeissa säännön 3.9.2 mukaisesti.

**6.14.10.3** Jos ISSF:n mestaruuskilpailussa saavutetaan maailmanennätys, teknisen asiantuntijan on noudatettava menetelmää sen vahvistamiseksi säännön (katso 3.12.3.6) mukaisesti ja lähetettävä ilmoitus ISSF:n toimistoon.

## **6.14.11 Tulostarkastus, pahvitaulut**

ISSF:n kilpailuissa pitää seuraavien kilpailujen taulut tarkastaa tulostarkastustoitomistossa (SAL:n kilpailuissa kilpailun taso ratkaisee sen, missä taulut tarkastetaan):

- a) Kaikissa 10 m, 50 m ja 300 m kiväärikilpailuissa.
- b) Kaikissa 10 m ja 50 m pistoolikilpailuissa.

- c) Kaikissa 10 m ja 50 m liikkuvan maalin kilpailuissa.
  - d) Kaikkia tuloksia näissä lajeissa tai niiden osioissa, jotka tarkastetaan ampu-maradalla, on pidettävä alustavina.
- 6.14.11.1** Kaikki taulut niissä kilpailuissa, joissa tulokset tarkastetaan tulostarkastustoimistossa, pitää viedä lukitussa laatikossa taululinjalta tulostarkastustoimistoon sopivasti turvattuna välittömästi sen jälkeen kun ne ovat ammutut.
- 6.14.11.2** Kilpailutaulut, jotka tarkastetaan tulostarkastustoimistossa, pitää numeroida ja niiden numeroinnin pitää olla yhtenevä tuloskortin kanssa. Tulostarkastustoimisto on vastuussa taulujen oikeasta numeroinnista ja sen pitää tarkastaa taulut ennen jokaista kilpailua ennen kuin ne annetaan ammunnan johtajalle tai muille ratatoimitsijoille.
- 6.14.11.3** Toisen toimitsijan pitää tarkastaa tulostarkastustoimistossa seuraavat tulostarkastuksen toimenpiteet:
- a) Yksittäisten laukausten pistemäärän määrittäminen.
  - b) Sisäkymppien määrittäminen ja laskeminen
  - c) Laukausten arvojen yhteenlasku tai pistevähennykset.

- d) Yksittäisten sarjojen ja kokonaisloppusumman yhteenlasku.
- e) Jokaisen toimitsijan pitää vahvistaa työnsä tauluun, tuloskorttiin tai tuloslistaan merkitsemällä nimensä alkukirjaimet.

## **6.14.12 Osuman arvo, pahvitaulut**

**6.14.12.1** Kaikki osumat lasketaan taulun sen vyöhykkeen tai renkaan korkeimman arvon mukaan, jota luodin reikä koskettaa. Jos luoti sivuaa mitään renkaan osaa (vyöhykkeiden välistä rajaviivaa), laukaukselle pitää laskea korkeampi arvo näistä kahdesta vyöhykkeestä. Tällainen osuma määritetään sen mukaan sivuaako luodinreikä tai reikään asetettu tappitulkki renkaan ulkoreunaa.

Poikkeuksen tähän sääntöön muodostaa ilmakivääritaulun sisäkympin tarkastaminen.

**6.14.12.2** Rajaosuman arvo pitää määrittää tulkin tai muun laitteen avulla. Taulun pitää aina olla vaakasuorassa kun tulkki asetetaan luodinreikään.

**6.14.12.3** Kun tappitulkin tarkkaa käyttöä vaikeuttaa toisen luodinreiän läheisyys, osuman arvo pitää määrätä läpinäkyvästä materiaalista valmistetun tarkistuslevyn avulla, joka auttaa määrittämään renkaan paikan tai

luodin reikien lukumäärän silloin kun useat luodinreiät voivat mennä päällekkäin.

**6.14.12.4** Jos kaksi tulosten tarkastajaa ei ole yhtä mieltä osuman arvosta, juryn ratkaisu pitää pyytää välittömästi.

**6.14.12.5** Tappitulkki saadaan asettaa luodinreikään vain kerran. Tämän saa tehdä vain juryn jäsen. Tulkkiaajien pitää yhdessä merkitä tulkin käyttö tauluun nimikirjaimillaan osoitukseksi siitä, että tappitulkkia on käytetty. Tauluun pitää myös merkitä osuman arvo.

### **6.14.13 Tulostarkastus – pahvitaulut 25 m**

Juryn pitää valvoa tulostarkastusta.

Tuloskortti (toisen kirjurin hallussa oleva) pitää taulutoimitsijan ja taululinjan juryn jäsenen allekirjoittaa. Tämä alkuperäinen kortti pitää lähettää tulostoimistoon varmalla tavalla, yhteenlaskujen tarkastamiseksi ja lopullista tuloluetteloa varten.

#### **6.14.13.1 Viistolaukaukset**

a) Laukauksia, jotka on ammuttu taulun kääntyessä, ei saa kirjata osumiksi, jos luodin reiän suurin vaakasuora mitta (lyijyn/luodin pinnan jälki taulussa jätetään huomioimatta) on yli 7 mm kaaliiperin 5,6 mm (.22) kilpailuissa tai 11 mm 25 m isopistoolikilpailuissa.

- b) Taulussa oleva, vaakasuorassa suunnassa pidentynyt luodinreikä pitää mitata viistolaukausten tarkastuslevyllä. Kun tarkastuslevyyn kaiverretun viivan sisäreuna koskettaa rengastusta, osuma merkitään kahdesta vyöhykkeestä paremmaksi.

#### 6.14.13.2

Heti kun taulutoimitsija saa merkin, että rata on turvallinen, taulut pitää kääntää näkyviin. Taulutoimitsijan, yhdessä vähintään yhden juryn jäsenen kanssa, pitää näyttää osumien arvot kussakin taulussa ja ilmoittaa ne äänekkäästi ampumapaikalla olevalle laukausten laskijalle. Laukausten laskija kirjaa ne ratapöytäkirjaan ja pöytänsä lähellä olevalle pienelle urheilijakohtaiselle tulostaululle. Kirjuri pitää olla taulutoimitsijan mukana ja kirjata osumien arvo tulokorttiin sellaisena kuin taulutoimitsija ne kuuluttaa. Taulussa olevan osuman sijainti ja arvo pitää osoittaa urheilijalle ja katsojille seuraavasti:

- a) 25 m olympiapistoolikilpailuissa värillisin laikoin. Näiden laikkojen halkaisija on 30 mm...50 mm. Niiden pitää olla punaiset toiselta ja valkoiset toiselta puolelta. Niissä tulee olla laikan keskipisteen kautta kulkeva molemmille puolille ulottuva tappi, jonka halkaisija on noin 5 mm ja pituus 30 mm. Jokaisen viiden laukauksen sarjan jälkeen



kun osuman arvo on päätetty ja kuulutettu, taulutoimitsijan pitää asettaa laikat luodinreikiin.

- b) Kymppi pitää näyttää niin, että punainen puoli on urheilijaan päin. Kymppiä huonommat arvot pitää näyttää valkoinen puoli urheilijoihin päin. Kun osumat on näytetty tällä tavoin, sarjan kokonaistulos pitää merkitä pienelle tulostaululle, joka on ampumapaikan lähellä, ja kirjurin pitää kirjata se. Sarjan tulos pitää myös kuuluttaa. Sen jälkeen laikat pitää poistaa ja taulut paikata.
- c) 25 m vakiopistooli-, 25 m pistooli- ja 25 m isopistoolikilpailuissa osumien arvot ja sijainnit näytetään näyttölevyllä (vinkkarilla), jossa on noin 300 mm pitkä varsi, ja jonka toisessa päässä on halkaisijaltaan 30 mm... 50 mm suuruisen laikka, toiselta puolelta punainen ja toiselta puolelta valkoinen. Laikka pitää asettaa kympin renkaassa olevan luodinreiän/luodinreikien päälle punainen puoli urheilijaan päin tuomarin kuuluttaessa osuman/ osumien arvot. Luodinreiät, joiden arvo on pienempi kuin kymmenen, pitää näyttää valkoinen puoli urheilijaan päin. Kun sarjan laukaukset on ammuttu samaan tauluun, osumat tulee kuuluttaa aloit-

taen kympeistä. Sarjan tulos tulisi kuuluttaa sen jälkeen kun kaikki yksittäiset osumat on näytetty

d) Koelaukausten osumat pitää kuuluttaa ja kirjata.

**6.14.13.3** Taulutoimitsijan ja ratatoimitsijan pitää varmistaa, että tulokset tulostaululla ovat samat kuin taululinjalla kirjatut. Jos ollaan eri mieltä siitä, kuinka jonkin osuman arvo kirjataan, pitää asia ratkaista välittömästi.

**6.14.13.4** Heti kun laukaukset on näytetty ja kirjattu:

a) Pitää taulut paikata ja laittaa valmiiksi seuraavaa sarjaa varten (25 m olympiapistoolikilpailut ja pikaosat);

b) Pitää taulut vaihtaa ja taustapahvit paikata tai vaihtaa seuraavaa sarjaa varten;

c) Taulut ja taustapahvit pitää poistaa nopeasti ja vaihtaa uusiin seuraavaa urheilijaa varten.

**6.14.13.5** Urheilijan on allekirjoitettava valmis tuloskortti kokonaistuloksen läheisyyteen ennen kuin se lähtee radalta.

## **6.15 TASATULOSTEN RATKAISEMINEN**

### **6.15.1 Henkilökohtaiset tasatulokset 300 m, 50 m, 10 m ja 25 m kilpailuissa**

Kaikki tasatulokset ratkaistaan 300 m, 50 m, 25 m ja 10 m kilpailuissa näiden sääntöjen mukaan.

- a) Eniten sisäkymppejä.
- b) Viimeisen kymmenen (10) laukauksen sarjan korkein pistemäärä edeten kymmenen laukauksen sarjoissa alkua kohti, kunnes tasatulos on ratkennut (ei sisäkymppejä tai desimaaleja).
- c) Jos jäljellä on tasatuloksia ne ratkaistaan laukaus laukaukselta aloittaen viimeisestä laukauksesta, jonka jälkeen toiseksi viimeinen laukaus jne. Tässä tarkastuksessa sisäkymppit lasketaan mukaan. (Sisäkymppi on parempi kuin kymppi.)
- d) Jos edelleen on tasatuloksia ja EST- tauluja käytetään tulokset vertaillaan laukaus laukaukselta käyttäen desimaaleja. Aloitetaan viimeisestä laukauksesta.
- e) Jos vielä on tasatulos, urheilijoille pitää antaa sama sijaluku. Nimet pitää luetella aakkosjärjestyksessä sukunimen mukaan.

- f) Jos desimaalitulkausta käytetään 10 m ilmakiväärillä tai 50 m kiväärin makuakilpailun peruskilpailussa tai karsintakilpailussa pitää tasatulokset ratkaista korkein pistemäärä viimeisessä kymmenen sarjassa jne. Tämän jälkeen laukaus laukaukselta alkaen viimeisestä laukauksesta.

### **6.15.2 25 m kilpailut ilman finaalia**

- a) Jos kahdella tai useammalla urheilijalla on sama tulos, joka oikeuttaa kolmelle ensimmäiselle sijalle, sijat tulee ratkaista pudotusammunnalla (pudotusammunnan suoritustapa, katso 25 m kilpailujen pudotusammuntasäännöt).
- b) Kun useat urheilijat ovat tasatuloksessa useampaan kuin yhteen sijaan, alimman sijan järjestys pitää ratkaista ensin, sen jälkeen seuraavaksi korkeampi sija kunnes kaikki tasatulokset on ratkaistu.

**6.15.3 Haulikko:** katso haulikkosäännöt H.9.15

**6.14.4 Liikkuva maali:** katso liikkuvan maalin säännöt LM.10.12.

### 6.15.5 Olympialajit (kilpailut, joissa on finaali)

Jos finaaliin pääsystä on tasatulokset alkukilpailun jälkeen tulee tasatulokset ratkoa säännön 6.15.1 mukaan.

### 6.15.6 Pudotusammuntasäännöt kaikissa 25 m kilpailuissa, ilman finaalia.

Tasatuloksella oleville urheilijalle arvotaan juryn toimesta uudet ampumapaikat alkukilpailuradalla. Jos tasatuloksilla olevia urheilijoita on enemmän kun on tauluryhmiä, arvotaan myös ampumajärjestys.

#### 6.15.6.1 Pudotusammunnat: Valmistautumisaika kaksi (2) minuuttia:

Laji	Pudotussarja	Koelaukaukset
25 m olympiapistooli	Yksi (1) neljän (4) sekunnin sarja	Yksi (1) neljän (4) sekunnin sarja
25 m pistooli ja 25 m isopistooli	Yksi (1) viiden (5) ls pikasarja	Yksi (1) viiden (5) ls pikasarja
25 m vakio-pistooli	Yksi (1) 10 sekunnin sarja	Yksi (1) viiden (5) ls 150 sekunnin sarja

#### 6.15.6.2 Siinä tapauksessa, että **edelleen on tasatulokset**, pitää ampua toinen pudotusammunta, joka käsittää yhden (1) sarjan. Jos edelleen on tasatulokset, pudotusammuntoja

pitää jatkaa niin kauan, kunnes tasatulos on ratkaistu.

### **6.15.7 Joukkueiden tasatulokset**

Tasatulokset joukkuekilpailuissa pitää ratkaista laskemalla yhteen joukkueen jäsenten tulokset ja seuraten henkilökohtaisia tasatuloksia koskevia ohjeita (joukkuekilpailuissa ei ole pudotusammuntoja).

## **6.16 VASTALAUSEET JA VETOOMUKSET**

**6.16.1** Kaikki vastalauseet ja vetoomukset pitää ratkaista ISSF:n sääntöjen mukaan.

**6.16.2** Kirjalliset vastalauseet ja vetoomukset pitää laatia ISSF:n lomakella (katso 6.18).

**6.16.3 Vastalausemaksu on maksettava** seuraavasti:

- a) **Vastalauseet:** 50 euroa.
- b) **Vetoomukset:** 100 euroa.
- c) Vastalausemaksu on maksettava kun vastalauselomake jätetään juryn jäsenelle tai järjestelytoimikunnalle mahdollisimman pian.
- d) Kyseessä oleva maksu pitää palauttaa, jos vastalause/vetoamus hyväksytään. Järjestelytoimikunta pitää mak-

sun, jos vastalauseita/vetoomusta ei hyväksytä

**SAL:n kommentti:** SAL:n kilpailutoiminnassa maksut ovat 25 euroa ja 50 euroa.

#### 6.16.4 Suulliset vastalauseet

Jokaisella urheilijalla tai joukkueen toimitsijalla on oikeus tehdä suullinen vastalause välittömästi kilpailun olosuhteista, päätöksestä tai toimenpiteestä kilpailun toimitsijalle, ratatoimitsijalle tai juryn jäsenelle. Tällaiset vastalauseet voidaan jättää, vastalausemaksun kera, seuraavissa tapauksissa:

- a) Urheilija tai joukkueen toimitsija on sitä mieltä, että ISSF:n määräyksiä, sääntöjä tai kilpailuohjelmaa ei ole noudatettu kilpailun läpiviemisessä.
- b) Urheilija tai joukkueen toimitsija ei hyväksy kilpailun toimitsijan, ratatoimitsijan tai juryn jäsenen päätöstä tai toimintaa.
- c) Urheilijaa esti tai häiritsi toinen urheilija (toiset urheilijat), kilpailun toimitsija(t), katselija(t), tiedotushenkilö(t) tai muu(t) henkilö(t) tai syy(t).
- d) Urheilijalla oli pitkä keskeytys ampumissa, minkä aiheutti laitteiston toimintahäiriö, sääntörikkomusten selvittely tai muu(t) syy(t).

- e) Urheilijan mielestä ampuma-ajoissa oli epäsäännöllisyyttä, mukaan lukien liian lyhyet ampuma-ajat.

**6.16.4.2** Kilpailun toimitsijoiden, ratatoimitsijoiden ja juryn jäsenten pitää käsitellä suulliset vastalauseet välittömästi. He voivat välittömästi ryhtyä toimenpiteisiin korjataksseen tilanteen tai jättää vastalause juryn ratkaistavaksi. Tällaisissa tapauksissa ratatoimitsija tai juryn jäsen voi keskeyttää ampumisen hetkeksi, jos se on välttämätöntä.

### **6.16.5 Kirjalliset vastalauseet**

Kuka tahansa urheilija tai joukkueen toimitsija, joka **ei tyydä suullisen vastalauseen** aiheuttamaan toimenpiteeseen tai päätökseen, voi jättää jurylle kirjallisen vastalauseen. Kellä tahansa urheilijalla tai joukkueen toimitsijalla on myös oikeus jättää **kirjallinen vastalause** ilman suullista vastalauseetta. Kaikki kirjalliset vastalauseet pitää jättää 20 minuutin kuluessa, vastalausemaksun kera siitä, kun kyseinen tapaus on sattunut.

### **6.16.6 Tuloksia koskevat vastalauseet**

Tulostarkastusjuryn päätökset laukauksen arvosta taulussa tai taulussa olevien laukausten lukumäärästä ovat lopullisia eikä niistä voi vedota.



### 6.16.6.1 Vastalauseaika (tulokset)

Kaikki tuloksia koskevat vastalauseet pitää jättää **10 minuutin kuluessa** siitä kun alustavat tulokset on julkaistu päätulostaululla (katso 6.4.2.e). Tuloksia koskeva vastalauseiden päättymisaika on ilmoitettava päätulostaululla kyseisten tulosten yhteydessä. Paikka mihin tuloksia koskevat protestit tulee jättää on ilmoitettava virallisessa kilpailuohjelmassa.

### 6.16.6.2 Vastalauseet, EST- taulut

Jos urheilija **kiistää laukauksen arvon**, vastalause voidaan hyväksyä vain, jos se on tehty ennen seuraavan laukauksen/sarjan (25 m kilpailuissa) ampumista tai, jos kyse on viimeisestä laukauksesta, kolmen (3) minuutin kuluessa sen ampumisesta. Paitsi jos se koskee vikaa paperiliuskan tai kuminauhan siirtymisessä tai joku muu tauluhäiriö.

- a) Jos laukauksen arvoa koskeva vastalause on tehty, urheilijaa tulee pyytää ampumaan vielä yksi laukaus kilpailun lopussa, niin että tämä ylimääräinen laukaus voidaan laskea tulokseen, jos vastalause hyväksytään ja kiistanalaisen laukauksen arvoa ei pystytä määrittämään.
- b) Jos tulotarkastusjury vahvistaa, että vastalauseeseen aiheuttaneen laukauk-

sen arvo on 0,2 desimaalin tarkkuudella näytetystä arvosta, vastalauseetta ei saa hyväksyä.

- c) Jos vastalauseetta koskien muuta laukauksen arvoa kuin nolla tai virhettä rekisteröinnissä, ei hyväksytä, kahden (2) pisteen rangaistus kyseisen laukauksen arvosta tulee antaa sekä vastalausemaksu pitää maksaa.
- d) Joukkueen toimitsijalla tai urheilijalla on oikeus saada tietää laukausta koskeva ratkaisu.
- e) Karsinta- ja peruskilpailuissa ei saa tehdä vastalauseetta laukauksista, joiden arvo on 9.5 tai korkeampi, 50 m EST-tauluilla.
- f) Vastalauseet koskien laukausten arvoa tai määrää finaalissa ei ole sallittua (katso 6.17.1.6).

### **6.16.6.3 Vastalauseet, pahvitaulut**

- a) Pahvitauluja käytettäessä urheilija tai joukkueen toimitsija, jonka mielestä jokin laukaus tuomittiin tai kirjattiin väärin, voi jättää pistearvoa koskevan vastalauseen paitsi, että sellaiset laukauksen pistearvoa koskevat päätökset, jotka on saatu käyttämällä tulkkia, ovat lopullisia eikä niistä voi jättää vastalauseetta. Vastalauseen voi ainoastaan tehdä yksittäisestä laukauksesta.

Jos muita laukauksia vastaan halutaan tehdä vastalauseita on maksettava toinen vastalausemaksu.

- b) Tuloksia koskevia vastalauseita voidaan tehdä ainoastaan pisteistä, jotka on määriteltä ilman tulkkia tai jotka on kirjattu väärin tulosluetteloon tai tuloskorttiin.
- c) Vastalausemaksu on maksettava jätessä vastalauseeseen.
- d) Kun käytetään pahvitauluja, joukkueen toimitsijalla tai urheilijalla on oikeus nähdä vastalauseeseen kohteena oleva luodinreikä (reiät), mutta tauluun (tauluihin) koskeminen ei ole sallittua.

### 6.16.7 Vetoomukset

Jos juryn päätöksestä ollaan eri mieltä, asiasta voidaan vedota vetoomusjuryyn paitsi finaaliuryn päätöksistä (katso 6.17.1.10.d), joista ei voi vedota. Joukkueen johtajan tai edustajan pitää jättää vetoomus kirjallisena viimeistään 30 minuutin kuluessa siitä, kun juryn päätös on ilmoitettu. **Vetoomusjuryn päätökset ovat lopullisia.**

**SAL:n kommentti:** Sellaisissa SAL:n kilpailuissa, joissa ei ole vetoomusjuryä, voidaan vedota SAL:n kilpailuvaliokuntaan liittämällä em. maksu mukaan. Tällöin

on kuitenkin huomioitava, että päätöksen saaminen voi kokousaikataulusta riippuen kestää kauan (katso KY).

#### 6.16.8

Kaikkien kirjallisten vastalauseiden ja ve-toomusten **päätöksistä** tekijälle annettujen vastausten **kopiot** pitää lähettää edelleen järjestelytoimikunnan tai kilpailujen teknisen asiantuntijan toimesta ISSF:n toimistoon yhdessä loppuraportin ja tulosluettelon kanssa teknisen komitean tarkastettavaksi.

**SAL:n kommentti:** Kopiot tulee lähettää SAL:n toimistoon yhdessä valvontakertomuksen kanssa kilpailuvaliokunnan tarkastettavaksi.

## 6.17 KIVÄÄRIN JA PISTOOLIN OLYMPIALAJIEN LOPPUKILPAILUT (FINAALIT)

### 6.17.1 Yleiset finaalimenettelyt

**SAL:n kommentti:** Katso myös KY.

**6.17.1.1 Karsinta finaaleihin.** Koko ohjelma (katso 3.3.2.3 ja 3.3.4) pitää ampua, jokaisessa olympialajissa peruskilpailuna finaaliin pääsystä. Kahdeksan (8) parasta peruskilpailusta jatkaa finaaliin, paitsi 25 m olympiapistoolissa, jossa kuusi (6) parasta jatkaa finaaliin.

**6.17.1.2 Ampumapaikkajako ja kilpailunumerot.** Ampumapaikat jaetaan, satunnaisella tietokonearvonnalla, kun finalistien luettelo tulostetaan. 10 m ja 50 m ampumapaikat merkitään A-B-C-D-E-F-G-H. Varapaikat merkitään R1 ja R2. 25 m pistoolin paikat merkitään A-B-C-D-E/F-G-H-I-J.

**6.17.1.3 Ilmoittautuminen ja alkamisaika.** Finaalin alkamisaika on ammunnan johtajan aloittaessa komennot **ensimmäistä kilpailulaukaus/ensimmäistä sarjaa varten**. Urheilijoiden pitää olla valmistautumispaikalla viimeistään 30 minuuttia ennen alkamisaikaa. Myöhästymisestä rangaistaan kahden (2) pisteen/osuman vähennyksenä ensimmäisen kilpailusarjan kokonaistuloksesta jos urheilija ei ole

ajoissa ilmoittautunut. Urheilijoiden pitää ilmoittautua varusteineen ja mukanaan riittävä määrä panoksia finaalisuoritusta varten, kilpailuvaatetus ja maajoukkuepu-ku, joka sopii käyttäväksi palkintojenjakotilaisuudessa. Juryn pitää tarkistaa, että kaikki finalistit ovat paikalla, että nimet ja kansallisuudet ovat oikein tulosrekisteris-ssä ja tulostauluilla. Juryn jäsenten on suori-tettava viimeiset tarkistukset niin pian kun on mahdollista urheilijoiden ilmoittau-tumisen jälkeen.

**6.17.1.4 Saapuminen myöhässä.** Finalisti, joka ei ilmoittaudu valmistelupaikalle viimeis-tään 10 minuuttia sen jälkeen kun ilmoit-tautumisaika on alkanut, ei saa osallistua finaaliin ja hänet kirjataan ensimmäisenä putoajana ja tuloluetteloon merkitään DNS. Jos finalisti ei ilmoittaudu, alkaa finaali pudotusammunnalla seitsemän-nestä sijasta, tai viidennestä sijasta 25 m olympiapistoolissa.

**6.17.1.5 Tuloslaskenta.** Peruskilpailun tulos antaa urheilijalle paikan finaalissa. Tuloslaskenta finaaleissa alkaa nolasta näiden sääntöjen mukaisesti. Pistevähennys tai rangaistus pitää antaa siinä sarjassa mis-sä rikkomus on tapahtunut. Alle nollan (0) tuloksia ei kirjata. (Esim. 3 - 1p vähennys = 2p, 0 - 1p vähennys = 0p).

- 6.17.1.6 Toimintahäiriöt. 10 m ja 50 m kilpailuis-**  
**sa.** Jos urheilijalla on HYVÄKSYTTY TOI-  
MINTAHÄIRIÖ (kats.6.13.2) yksittäislau-  
kauksessa annetaan maks. 1 minuutti  
aikaa korjata tai vaihtaa ase, jonka jäl-  
keen urheilijan käsketään ampua uudel-  
leen. Jos urheilija vaatii HYVÄKSYTTYÄ  
TOIMINTAHÄIRIÖTÄ kolmen- tai viiden  
laukauksen sarjassa ja ase voidaan korja-  
ta tai vaihtaa yhdessä (1) minuutissa pitää  
jo ammutut laukaukset sarjassa laskea  
mukaan ja hänelle pitää antaa lisää aikaa  
saman verran kuin aseeseen korjaus tai vaih-  
to kesti, muttei yli yhtä (1) minuuttia.
- 6.17.1.7 Vastalause, osuman arvo.** Vastalauseita  
osuman arvosta ei sallita finaalissa.
- 6.17.1.8 EST tauluhäiriö.** Jos urheilija valittaa  
ettei laukaus rekisteröitynyt koelauka-  
uksien aikana pitää urheilijan käskeä  
ampua vielä yksi laukaus tauluun. Mikäli  
laukaus rekisteröityy, pitää finaalia jat-  
kaa. Jos laukaus ei rekisteröidy tai esiin-  
tyy paperiliuska/kuminauhavikaa am-  
munnan johtajan (CRO) pitää komentaa  
”**STOP...PATRUUNAT POIS**” (**STOP...  
UNLOAD**) kaikille finalisteille ja urheili-  
ja, jolla on rikkinäinen taulu pitää siirtää  
varapaikalle, tai vaihtoehtoisesti, rikki-  
näinen taulu on korjattava tai vaihdetta-  
va. Heti kun urheilijalla on toimiva taulu,  
tulee CRO:n antaa kaksi (2) minuuttia

valmistautumisaikaa ja aloittaa tämän jälkeen finaalin valmistautumis- ja koe-laukausaika. Sen jälkeen kun komento ensimmäiselle kilpailulaukaukselle/sarjalle on annettu ei valituksia taulujen toimintahäiriöstä voi tehdä. Jos tulee valitus nollatuloksesta (0), pitää kilpailu-jury määrätä sopivia toimenpiteitä.

**6.17.1.9 Finaaliradan varusteet.** Finaaliradat pitää olla varustetut LCD-näyttöjärjestelmällä, kellolla joka laskee ajan alaspäin ja joka näkyy urheilijoille, ja kuulutusjärjestelmällä. Tuolit juryn jäsenille, jotka valvovat finaalia, ratatoimitsijoille, valmentajille ja eliminoiduille urheilijoille.

**6.17.1.10 Ratatoimitsijat.** Finaalin läpiviemiseksi tarvitaan seuraavia henkilöitä:

- a) **CRO.** Kokenut ammunnan johtaja, jolla on ISSF:n A tai B tuomarilisenssi.
- b) **Kilpailujury.** Kilpailujury valvoo finaalin läpiviemistä. Juryn puheenjohtajan pitää nimetä itsensä tai jonkun toisen juryn jäsenen vastuulliseksi juryn jäseneksi.
- c) **Tulostarkastusjury.** Yksi tulostarkastusjuryn jäsen on oltava paikalla valvomassa finaalitytulosten julkistamista.
- d) **Finaalijury.** Yksi vetoamusjuryn jäsen, finaalista vastaava juryn jäsen ja lisäksi yksi juryn jäsen kilpailujurystä, joka



on valittu teknisen asiantuntijan tai juryn puheenjohtajan toimesta, pitää käsitellä mahdolliset vastalauseet, jotka tehdään finaalin aikana. Vetoomuksia ei sallita.

- e) **Ratatoimitsija (RO).** Kokeneen rata-toimitsijan pitää avustaa ammunnan johtajaa tarkastamalla aseiden turvallisuus ja käsittely, sekä käsitellä mahdolliset esille tulevat tekniset häiriöt.
- f) **Tekninen toimitsija(t).** Virallisen taulujärjestelmän toimittaja nimeää teknisen toimitsijan, jonka tehtävänä on valmistella ja hoitaa EST-tauluja ja tulosten graafista näyttöä sekä auttaa juryä selvittämään teknisiä ongelmia.
- g) **Kuuluttaja.** Toimitsija, jonka ISSF tai järjestelytoimikunta valitsee ja joka työskentelee ammunnan johtajan kanssa ja on vastuussa finaalistien esittelystä, tulosten kuuluttamisesta ja ilmoituksista yleisölle.

**SAL:n kommentti:** SAL:n kilpailutoiminnassa noudatetaan KY:n määräyksiä koskien kilpailutoimitsijoita ja heidän pätevyysvaatimuksiaan.

- 6.17.1.11 Finalistien esittely.** Koelaukausten tai -sarjojen jälkeen kiväärifinalistit saavat jäädä paikoilleen mutta heidän on laskeettava kiväärinsä olalta ja käännettävä

päänsä yleisöön ja televisiokameroihin päin. Pistolifinalistit asettavat aseensa pöydälle ja kääntyvät yleisöön päin. Kuu- luttaja esittelee finalistit kertomalla heidän nimensä, maansa ja antamalla nopeaa informaatiota jokaisesta finalistista. Kuu- luttajan pitää myös esitellä ammunnan johtajan ja vastuussa olevan juryn.

#### **6.17.1.12 Finaalin menettelyt ja säännöt.**

- a) ISSF:n Tekniset Säännöt tai lajisäännöt kullekin lajille pätevät niiltä osin kun säännöt eivät ole finaalisäännöissä (6.17).
- b) Ilmoittauduttuaan valmistautumispaikalle tulee sallia finalistien viedä aseensa ja varusteensa ampumapaikoille 20 min. ennen kilpailun alkamista (15 min ennen 25 m pistoolin alkamista). Ase- ja varustelaukkuja ei saa jättää ampumalinjalle (FOP). Finalistien on tämän jälkeen palattava valmistautumispaikalle odottamaan kut- sua ampumalinjalle lämmittelyjaksoa ja esittelyä varten.

**SAL:n kommentti:** SAL:n kilpailuissa urheilijat voivat jättää ase- ja varustelaukut kilpailun järjestäjän hyväksymille paikoille ml. ampumalinjan takana olevalle urheilijoille varatulle alueelle.

- c) Kun kiväärifinalistit kutsutaan valmistumisalueelta ampumalinjalle on heidän siirryttävä täysin pukeutuneina housut ja takki napitettuina.
- d) Sen jälkeen kun finalistit on kutsuttu ampumalinjalle he voivat käsitellä aseitaansa, ottaa ampuma-asento, tehdä pito- ja tähtäysharpjoituksia mutta he eivät saa poistaa turvalippua eivätkä tehdä kuivalaukauksia ennen kuin komennetaan **”VALMISTAUTUMIS- JA KOELAUKAUSAIKA ... START”** (**”PREPARATION AND SIGHTING TIME ... START”**) tai **”VALMISTAUTUMISAIKA ALKAA NYT”** (**”PREPARATION TIME BEGINS NOW”**).
- e) Finaaleissa ovat kuivalaukaukset sallittuja ainoastaan valmistautumis- ja koelaukausaikana, asennonvaihto- ja koelaukausaikana tai valmistautumisaikana kuitenkin niin, että kuivalaukaukset sallitaan 25 m olympiapistoolin finaalissa säännön 6.17.4 mukaisesti. Kuivalaukauksesta, joka laukaistaan muina aikoina pitää rangaista vähentämällä yksi (1) piste 10 m ja 50 m finaaleissa ja yksi (1) osuma 25 m pistoolifinaaleissa.
- f) Finaalissa sallitaan pito- ja tähtäysharpjoituksia siitä kun finalistit on kutsuttu ampumalinjalle komennolla **”URHEI-**

**LIJAT AMPUMAPAIKOILENNE**  
 ("ATHLETES TO THE LINE") siihen asti kunnes komennetaan **"STOP - PATRUUNAT POIS"** (**"STOP - UNLOAD"**) finaalin päättyessä. Pito- ja tähtäysharjoituksia ei kuitenkaan saa tehdä esittelyn aikana.

- g) Jos finalistilla 10 m tai 50 m kilpailussa lataa ja ampuu laukauksen ennen **"VALMISTAUTUMIS- JA KOELAUKAUSAIKA ... START"** (**PREPARATION AND SIGHTING TIME ... START**) tai ennen **"KOESARJAA VARTEN - LATAA"** (**"FOR THE SIGHTING SERIES - LOAD"**) tulee hänet hylätä kilpailusta.
- h) Jos finalistilla ampuu laukauksen **"VALMISTAUTUMIS- JA KOELAUKAUSAIKA ... STOP"** (**PREPARATION AND SIGHTING TIME ... STOP**), tai **"ASENNONVAIHTO- JA KOELAUKAUSAIKA ... STOP"** (**"CHANGE-OVER AND SIGHTING TIME ... STOP."**) komennon jälkeen ja ennen **"START"** komentoa seuraavaa sarjaa tai laukausta varten ei laukausta saa laskea kilpailulaukaukseksi ja seuraavasta kilpailulaukauksesta pitää vähentää kaksi (2) pistettä.
- i) Jos finalistilla 25 m pistoolifinaalissa ampuu laukauksen ennen kuin vihreä

valo syttyy on koko sarjan tulokseksi merkittävä nolla (0).

- j) Jos finalistia ampuu ylimääräisen laukauksen sarjassa tai yksittäislaukauksen tapauksessa, tulee ylimääräisen laukauksen tulos mitätöidä ja kahden pisteen vähennys tehdä viimeisestä varsinaisesta laukauksesta.
- k) Turvalippu on oltava paikallaan finalistin aseessa kunnes valmistautumis- ja koelaukausaika alkaa. Finalistin, joka putoaa finaalista tulee asettaa aseensa ampumapöydälle, turvalippu paikalleen asennettuna, lukko auki ja piippu osoittaen ampumasuuntaan. Ratatoimitsijan on tarkastettava kaikki aseet varmistuakseen, että turvaliput ovat paikoillaan kun aseet laitetaan pöydille tai kun ne viedään ampumalinjalta. Mitalistit voivat poseerata aseineen heti finaalin jälkeen mutta mitään aseita ei saa viedä ampumalinjalta ilman turvalippua sekä toimitsijan tarkastusta.

**6.17.1.13 Mitalistien esittely.** Heti kun ammunnan johtaja ilmoittaa ”**TULOKSET OVAT LO-PULLISET**” (”**RESULTS ARE FINAL**”), pitää kuuluttajan ilmoittaa:

”Kultamitalin voittaja, joka edustaa (maata) on (nimi).

”Hopeamitalin voittaja, joka edustaa (maata) on (nimi).

”Pronssimitalin voittaja, joka edustaa (maata) on (nimi).

## 6.17.2 FINAALIT – 10 m ILMAKIVÄÄRI JA ILMAPISTOOLI, MIEHET JA NAISET, 50 m PISTOOLI MIEHET, 50 m KIVÄÄRI MAKUU MIEHET

<p>a) <b>FINAALIEN KULKU</b></p>	<p>Finaalit koostuvat kahdesta (2) kolmen (3) kilpalaukauksen sarjasta, kummankin ampuma-aika on 150 sek. tai 100 sek. 50 m makuukilpailussa. Tätä seuraa neljätoista (14) yksittäistä kilpalaukausta kunkin ampuma-aika on 50 sek. tai 30 sek. 50 m makuukilpailussa. Alimman tuloksen ampunut urheilija karsiutuu kahdeksannen (8) laukauksen jälkeen ja tätä jatkuu aina kahden laukauksen jälkeen kunnes kulta- ja hopeamitali on ratkennut. Yhteensä ammutaan kaksikymmentä (20) finaalilaukausta.</p>
<p>b) <b>TULOSTARKASTUS</b></p>	<p>Finaalien tulostarkastus tapahtuu kymmenesosin kyseisestä taulusta. Yhteenlaskettu kokonaispistemäärä ratkaisee finalistien järjestyksen. Tasatulokset ratkaistaan pudotusammunnalla.</p> <p>Ennen kilpalaukauksia tapahtuneista rikkomuksista pistevähennykset määrätään ensimmäisestä kilpalaukauksesta. Muiden rikkomusten pistevähennykset määrätään kyseisen laukauksen arvosta.</p>
<p>c) <b>VARUSTEIDEN ASETTAMINEN PAIKALLE</b></p> <p><b>20.00 min ennen alkua</b></p>	<p>Urheilija tai hänen valmentajansa saa tuoda aseet ja varusteet vähintään 20 minuuttia ennen finaalin alkamisaikaa.</p>

<p style="text-align: center;">d) <b>KIVÄÄRIN VALMIS- TAUTUMIS- JA KOE- LAUKAUSAIKA</b></p> <p style="text-align: center;"><b>16:00 min ennen alkua</b></p>	<p>Ammunnan johtaja (CRO) kutsuu urheilijat ampumapaikoille kuusitoista (16) min. ennen alkamisaikaa komennolla ”<b>URHEILIJAT AMPUMALINJALLE</b>” (”<b>ATHLETES TO THE LINE</b>”).</p> <p>Kahden minuutin kuluttua ammunnan johtaja aloittaa yhdistetyn valmistautumis- ja koelaukausajan komentamalla ”<b>KAHDEKSAN MINUUTIN VALMISTAUTUMIS- JA KOELAUKAUSAIKA...START</b>” (”<b>EIGHT MINUTES PREPARATION AND SIGHTING TIME...START</b>”).</p> <p>30 sek. ennen valmistautumis- ja koelaukausajan päättymistä ammunnan johtaja komentaa ”<b>30 SEKUNTIA</b>” (”<b>30 SECONDS</b>”).</p> <p>Kahdeksan (8) minuutin päätyttyä ammunnan johtaja komentaa ”<b>STOP... PATRUUNAT POIS</b>” (”<b>STOP...UNLOAD</b>”).</p> <p>Koelaukauksien aikana ei kuuluteta mitään tuloksia.</p> <p>Komennon ”<b>STOP...PATRUUNAT POIS</b>” jälkeen finalistien on tyhjennettävä aseensa ja pantava turvalippu paikoilleen esittelyä varten.</p> <p>Ratatoimitsijan on varmistettava, että aseiden lukot ovat auki ja että turvaliput ovat paikoillaan.</p> <p>Finalistit saavat jäädä paikoilleen esittelyn aikana, mutta heidän pitää laskea kiväärit olkapäältä ja odotetaan, että he kääntävät kasvonsa yleisöä ja TV kameroita päin esittelyn aikana. Kaikkien finalistien kiväärit pysyvät alhaalla olkapäältä, kunnes esittely on suoritettu kaikkien osalta.</p>
---	---

<p style="text-align: center;">e) <b>PISTOOLIN VALMISTAUTU- MIS- JA KOE- LAUKAUSAIKA</b></p> <p style="text-align: center;"><b>13:00 min ennen alkua</b></p>	<p>Ammunnan johtaja kutsuu urheilijat ampumapaikoille kolmetoista (13) minuuttia ennen alkamisaikaa komentamalla ”<b>URHEILIJAT AMPUMAPAIKOLLE</b>” (”<b>ATHLETES TO THE LINE</b>”).</p> <p>Kahden minuutin kuluttua ammunnan johtaja aloittaa yhdistetyn valmistautumis- ja koelaukausajan komentamalla ”<b>VIIDEN MINUUTIN VALMISTAUTUMIS- JA KOELAUKAUSAIKA...START</b>” (”<b>FIVE MINUTES PREPARATION AND SIGHTING TIME...START</b>”). Tänä aikana urheilijat saavat ampua rajoittamattoman määrän koelaukauksia.</p> <p>30 sek. ennen valmistautumis- ja koelaukausajan päättymistä ammunnan johtaja komentaa ”<b>30 SEKUNTIA</b>” (”<b>30 SECONDS</b>”).</p> <p>Viiden (5) minuutin päätyttyä ammunnan johtaja komentaa ”<b>STOP, PATRUUNAT POIS</b>” (”<b>STOP...UNLOAD</b>”).</p> <p>Koelaukausten aikana ei kuuluteta mitään tuloksia.</p> <p>Komennon ”<b>STOP...PATRUUNAT POIS</b>” jälkeen finalistien on tyhjennettävä aseensa, pantava turvalippu paikoilleen, laitettava aseet pöydälle ja käännettävä yleisöön päin esittelyä varten. Ratatoimitsija varmistaa, että aseiden lukot ovat auki ja että turvaliput ovat paikoillaan.</p>
<p style="text-align: center;">f) <b>FINALISTIEN ESITTELY</b></p> <p style="text-align: center;"><b>5:30 min ennen</b></p>	<p>Kun finalistien aseet on tarkastettu, kuuluttaja esittelee urheilijat, ammunnan johtajan ja vastuussa olevan juryn jäsenen säännön 6.17.1.11. mukaisesti.</p>



<p style="text-align: center;">g) <b>LOPULLINEN VAL- MISTAUTUMISAIKA</b></p>	<p>Välittömästi esittelyn jälkeen ammunnan johtaja komentaa <b>"AMPUMAPAIKOILLE"</b> (<b>"TAKE YOUR POSITIONS"</b>).</p> <p>Taulujen ja näyttöpäätteiden on oltava KILPAILU -asennossa. 60 sekunnin jälkeen ammunnan johtaja komentaa ensimmäisen kilpailusarjan.</p>
<p style="text-align: center;">h) <b>KILPAILUN VAIHE I:</b></p> <p style="text-align: center;"><b>2x3 laukausta</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Aikaraja 150 sek. MOLEMMILLE SARJOILLE</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Kilpailu ammunta alkaa 0:00 min</b></p>	<p>Ammunnan johtaja komentaa <b>"ENSIMMÄISTÄ KILPAILUSARJAA VARTEN, LATAA"</b> (<b>"FOR THE FIRST COMPETITION SERIES, LOAD"</b>). Viiden (5) sekunnin kuluttua ammunnan johtaja komentaa <b>"START"</b>.</p> <p>Finalisteilla on 150 sek. aikaa ampua kolme (3) laukausta. 150 sek. kuluttua (100 sek. makuuasennossa) tai kun kaikki finalistit ovat ampuneet kolme (3) laukausta, ammunnan johtaja komentaa <b>"STOP"</b>.</p> <p>Välittömästi <b>"STOP"</b> komennon jälkeen kuuluttaja noin 15 ... 20 sekunnin aikana kertoo urheilijoiden sen hetkisen tilanteen ja sen hetkiset kokonaistulokset ilmoittamatta yksittäisten laukausten arvoja.</p> <p>Heti kuuluttajan lopetettua ammunnan johtaja komentaa <b>"SEURAAVAA KILPAILUSARJAA VARTEN, LATAA"</b> (<b>"FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD"</b>).</p> <p>Viiden (5) sekunnin kuluttua ammunnan johtaja komentaa <b>"START"</b>.</p> <p>150 sek. kuluttua (100 sek. makuuasennossa) tai kun kaikki finalistit ovat ampuneet kolme (3) laukausta, ammunnan johtaja komentaa <b>"STOP"</b>. Jälleen kuuluttaja kommentoi urheilijoiden kokonaistuloksia ja kertoo yksittäisten laukausten alkavan ja että aina kahden laukauksen jälkeen huonoimmalla tuloksella oleva finalisti karsituu.</p>

<p>i)</p> <p><b>KILPAILUN VAIHE II:</b></p> <p><b>Yksittäislaukaukset 14x1 laukausta</b></p> <p><b>Aikaraja 50 sek. (30 sek. makuuasennossa) kuhunkin laukaukseen</b></p>	<p>Välittömästi kuulutusten jälkeen ammunnan johtaja komentaa ”<b>SEURAAVAA KILPALAUKAUSTA VARTEN, LATAA</b>” (“<b>FOR THE NEXT COMPETITION SHOT, LOAD</b>”) ja viiden sekunnin jälkeen ”<b>START</b>”.</p> <p>Finalisteilla on 50 sek. (makuuasennossa 30 sek.) aikaa ampua laukaus.</p> <p>50 sek. kuluttua (30 sek. makuuasennossa), ammunnan johtaja komentaa ”<b>STOP</b>” jonka jälkeen kuuluttaja kertoo urheilijoiden sen hetkisen tilanteen.</p> <p>Heti kuuluttajan lopetettua ammunnan johtaja komentaa ”<b>SEURAAVAA KILPAILULAUKAUSTA VARTEN, LATAA</b>” (“<b>FOR THE NEXT COMPETITION SHOT, LOAD</b>”). Viiden (5) sekunnin kuluttua ammunnan johtaja komentaa ”<b>START</b>”.</p> <p>Tämä tapahtuma toistuu kunnes kaikki 20 laukausta mukaan lukien 14 yksittäislaukausta on ammuttu, jonka jälkeen ammunnan johtaja komentaa ”<b>STOP..PATRUUNAT POIS</b>” (“<b>STOP...UNLOAD</b>”). Ratatoimitsija varmistaa, että aseiden lukot ovat auki ja turvalippu asetettu paikalleen.</p>
<p>j)</p> <p><b>Karsinta</b></p>	<p>Kun jokainen finalisti on ampunut kahdeksan (8) laukausta, karsiutuu alimman tuloksen omaava urheilija (8. sija) Alimman tuloksen finalisti karsiutuu aina seuraavasti</p> <p>10 laukauksen jälkeen – 7. sija  12 laukauksen jälkeen – 6. sija  14 laukauksen jälkeen – 5. sija  16 laukauksen jälkeen – 4. sija  18 laukauksen jälkeen – 3. sija (pronssimitalin voittaja on selvillä)  20 laukauksen jälkeen – 2. ja 1. sijat (hopea- ja kultamitalin voittajat ovat selvillä).</p>

<p style="text-align: center;">k) <b>TASATULOSTEN RATKAISU</b></p>	<p>Mikäli karsittavilla urheilijoilla on tasatulos, heidän on ammuttava yksittäisiä lisälaukauksia kunnes tulos varmistuu.</p> <p>Pudotusammuntalaukauksia varten ammunnan johtaja kuluttaa tasatuloksessa olevien urheilijoiden sukunimen ja käskee heidän ampua pudotusammuntalaukaukset normaalin ampumarytmin mukaisesti. Kuuluttaja ei ilmoita mitään, ennen kuin tasatulos on ratkennut.</p>
<p style="text-align: center;">l) <b>FINAALIN PÄÄTTYMINEN</b></p>	<p>Kun kaksi (2) jäljellä olevaa finalistia ovat ampuneet 20. laukaukset eikä tasatuloksia tai vastalauseita ole, ammunnan johtaja kuuluttaa: <b>"TULOKSET OVAT LOPULLISIA"</b> ("<b>RESULTS ARE FINAL</b>").</p> <p>Kuuluttajan on välittömästi ilmoitettava kulta-, hopea- ja pronssimitalien voittajat (sääntö 6.17.1.13).</p>

### 6.17.3 FINAALI, 50 m KOLMIASENTOINEN KILPAILU, MIEHET JA NAISET

<p>a) <b>FINAALIN KULKU</b></p>	<p>Finaalit koostuvat <b>15 KILPAILULAUKAUKSESTA</b> jokaisesta asennosta, <b>polvi, makuu ja pysty</b> ammuttuna tässä järjestyksessä. Finaali alkaa 3x5 laukauksella polvelta. Ampuma-aika on 200 sek. sarjaa kohden. Tämän jälkeen on seitsemän (7) minuutin asennonvaihto- ja koelaukausaika.</p> <p>Finalistit ampuvat 3x5 laukausta makuulta. Ampuma-aika on 150 sek. sarjaa kohden. Tätä seuraa yhdeksän (9) minuutin asennonvaihto- ja koelaukausaika.</p> <p>Finalistit ampuvat 2x5 laukausta pystystä. Ampuma-aikaa on 250 sek. sarjaa kohden. Kaksi huonoimmaksi rankattua finalistia karsiutuu 10 (2x5) pystylaukauksen jälkeen. Finaali jatkuu viidellä (5) yksittäislaukauksella, joihin on aikaa 50 sek. laukausta kohden. Huonoimmaksi rankattu urheilija karsiutuu jokaisen laukauksen jälkeen kunnes kaksi urheilijaa jää ampumaan viimeisen laukauksen ja kultamitalin voittaja ratkeaa.</p> <p>Finaalissa ammutaan kaikkiaan 45 laukausta.</p>
<p>b) <b>TULOSTARKASTUS</b></p>	<p>Finaaleissa osuma pisteytetään kymmenesosadesimaalin tarkkuudella.</p> <p>Kumulatiivisesti yhteen laskettu tulos finaalissa määrittää loppusijoituksen. Tasa-tulokset ratkaistaan pudotusammunnalla.</p> <p>Pistevähennykset, jotka liittyvät rikkeisiin ennen ensimmäistä kilpailulaukausta, vähennetään ensimmäisestä kilpailulaukausta. Muut vähennykset tehdään siitä laukauksesta, jossa rike tapahtui.</p>

<p style="text-align: center;">c) <b>VARUSTEIDEN ASETTAMINEN PAIKALLE</b></p> <p style="text-align: center;"><b>20:00 min. ennen alkua</b></p>	<p>Urheilijoille tai urheilijoiden valmentajaille on annettava lupa tuoda aseet ja välineet ampumapaikalle vähintään 20 min ennen alkamisaikaa. Kaikki aseiden lisävarusteet ja tarvikkeet, joita tarvitaan eri ampumaseennoissa, on pidettävä yksittäisessä laatikossa, joka on finaalin ajan urheilijan ampumapaikalla.</p>
<p style="text-align: center;">d) <b>VALMISTAU- TUMIS- JA KOE- LAUKAUSAIKA</b></p> <p style="text-align: center;"><b>POLVIASENTO</b></p> <p style="text-align: center;"><b>13:00 min. ennen alkua</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Jatkuu...</b></p>	<p>Ammunnan johtaja (CRO) kutsuu urheilijat ampumapaikoille kolmetoista (13) min. ennen alkamisaikaa komennolla <b>"URHEILIJAT AMPUMALINJALLE" ("ATHLETES TO THE LINE")</b>. Sen jälkeen kun finalistit on kutsuttu ampumalinjalle, he saavat käsitellä asettaan ja ottaa polviasennon, tehdä pito- ja tähtäysharpoituksia, mutta eivät saa poistaa turvalippua eivätkä ampua kuivalaukauksia.</p> <p>Kahden (2) min kuluttua ammunnan johtaja (CRO) käynnistää yhdistetyn valmistautumis- ja koelaukausajan komennolla <b>"VIISI MINUUTTIA VALMISTAUTUMIS- JA KOELAUKAUSAIKAA...START." ("FIVE MINUTES PREPARATION AND SIGHTING TIME...START")</b></p> <p>Tämän komennon jälkeen finalistit saavat poistaa turvaliput, tehdä kuivalaukauksia ja ampua rajoittamattoman määrän koelaukauksia.</p> <p>30 sek. ennen valmistautumis- ja koelaukausajan loppua ammunnan johtajan tulee komentaa <b>"30 SEKUNTIA" ("30 SECONDS")</b>.</p> <p>Viiden (5) minuutin kuluttua umpeen ammunnan johtaja komentaa <b>"STOP...PATRUUNAT POIS." ("STOP...UNLOAD")</b>.</p>

<p>... d) jatkuu</p> <p><b>VALMISTAU- TUMIS- JA KOE- LAUKAUSAIKA</b></p> <p><b>POLVIASENTO</b></p>	<p>Koelaukausten aikana ei pistetilannetta kuuluteta.</p> <p>Komennon ”<b>STOP...PATRUUNAT POIS</b>” (”<b>STOP...UNLOAD</b>”) jälkeen kilpailijoiden on otettava patruunat pois ja asetettava turvalippu. Ratatoimitsijan on varmistettava, että aseiden lukot ovat auki ja turvaliput ovat paikoillaan. Urheilijat saavat jäädä paikoilleen esittelyn aikana mutta heidän on laskettava kiväärit olkapäältä ja heidän odotetaan kääntävän päänsä katselijoihin ja TV-kameroille päin.</p>
<p>e)</p> <p><b>FINALISTIEN ESITTELY</b></p> <p><b>5:30 min. ennen</b></p>	<p>Kun finalistien aseet on tarkastettu, kuuluttaja esittelee urheilijat, ammunnan johtajan ja vastuussa olevan juryn jäsenen säännön 6.17.1.11. mukaisesti.</p>
<p>f)</p> <p><b>KILPAILUN VAIHE:</b></p> <p><b>POLVIASENTO</b></p> <p><b>3x5 laukauksen sarjaa</b></p> <p><b>Aikaraja 200 sek. jokaiselle sarjalle</b></p> <p><b>Kilpailuammunta alkaa 0:00 min.</b></p> <p><b>Jatkuu...</b></p>	<p>Heti esittelyn jälkeen ammunnan johtaja komentaa ”<b>AMPUMAPAIKOILLENNE</b>” (”<b>TAKE YOUR POSITIONS</b>”), jonka jälkeen pidetään 60 sek. tauko. Tauon jälkeen ammunnan johtaja komentaa ”<b>ENSIMMÄISTÄ KILPASARJAA VARTEN ...LATAA</b>” (”<b>FOR THE FIRST COMPETITION SERIES...LOAD</b>”). 5 sekunnin jälkeen ammunnan johtaja komentaa ”<b>START</b>”.</p> <p>Finalisteilla on 200 s aikaa ampua <u>jokaista</u> viiden (5) laukauksen <u>sarjaa</u>.</p> <p>200 sek. jälkeen tai kaikkien finalistien ammuttua viisi laukausta ammunnan johtaja komentaa ”<b>STOP</b>”.</p> <p>Heti ”<b>STOP</b>”-komennon jälkeen kuuluttajalla on 15 ... 20 sek. aikaa kommentoida urheilijoiden järjestystä ja tuloksia. Yksittäisten laukausten tuloksia ei luetella.</p>

<p style="text-align: center;">... f) jatkuu</p> <p style="text-align: center;"><b>KILPAILUN VAIHE:</b></p> <p style="text-align: center;"><b>POLVIASENTO</b></p>	<p>Heti kuuluttajan lopetettua ammunnan johtajan tulee komentaa <b>"SEURAAVAA KILPASARJAA VARTEN, LATAA"</b> (<b>"FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD"</b>).</p> <p>5 sek. jälkeen ammunnan johtaja komentaa <b>"START"</b>.</p> <p>200 sek. jälkeen tai kaikkien finalistien ammuttua viisi laukausta, ammunnan johtajan komentaa <b>"STOP"</b> (<b>"STOP"</b>).</p> <p>Kuuluttajan on jälleen kommentoitava urheilijoiden suorituksia ja tuloksia.</p> <p>Heti kuuluttajan lopetettua ammunnan johtaja komentaa <b>"SEURAAVAA KILPASARJAA VARTEN, LATAA"</b> (<b>"FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD"</b>).</p> <p>5 sek. jälkeen ammunnan johtaja komentaa <b>"START"</b>.</p> <p>200 sek. jälkeen tai kaikkien finalistien ammuttua viisi laukausta ammunnan johtaja komentaa <b>"STOP...PATRUUNAT POIS."</b> (<b>"STOP...UNLOAD"</b>). Ratatoimitsijan on varmistettava, että aseiden lukot ovat auki ja turvaliput ovat paikoillaan.</p>
<p style="text-align: center;">g)</p> <p style="text-align: center;"><b>ASENNONVAIHTO- JA KOELAUKAUS-AIKA</b></p> <p style="text-align: center;"><b>MAKUUASENTO</b> 7:00 min.</p> <p style="text-align: center;"><b>Jatkuu...</b></p>	<p>Heti komennon <b>"STOP... PATRUUNAT POIS"</b> (<b>"STOP...UNLOAD"</b>) jälkeen ammunnan johtajan on käynnistettävä yhdistetty asennonvaihto- ja koelaukausaika komentamalla <b>"SEITSEMÄN MINUUTTIA ASENNONVAIHTO- JA KOELAUKAUSAIKAA...START"</b> (<b>"SEVEN MINUTES CHANGEOVER AND SIGHTING TIME...START."</b>) Tämän komennon jälkeen finalistit saavat poistaa turvaliput, tehdä kuivalaukauksia ja ampua rajoittamattoman määrän koelaukauksia.</p>

<p>... g) jatkuu</p> <p><b>ASENNONVAIHTO- JA KOELAUKAUS- AIKA</b></p> <p><b>MAKUUASENTO</b></p>	<p>Asennonvaihdon alettua kuuluttajan on kommentoitava finalistien sijoituksia ja tuloksia polviasennon jälkeen.</p> <p>30 sek. ennen valmistautumis- ja koelaukausajan loppua ammunnan johtaja komentaa <b>"30 SEKUNTIA" ("30 SECONDS")</b>.</p> <p>Seitsemän (7) minuutin kuluttua umpeen ammunnan johtaja komentaa <b>"STOP"</b>. Tätä seuraa 30 sek. tauko, jolloin teknisen henkilökunnan on nollattava taulut kilpa-ammuntaa varten.</p>
<p>h)</p> <p><b>KILPAILUN VAIHE:</b></p> <p><b>MAKUUASENTO</b></p> <p><b>3x5 laukauksen sarjaa</b></p> <p><b>Aikaraja 150 sek. jokaiselle sarjalle</b></p>	<p>Kolmenkymmenen (30) sek. jälkeen ammunnan johtaja komentaa <b>"SEURAAVAA KILPASARJAA VARTEN, LATAA" ("FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD")</b>. 5 sek. kuluttua ammunnan johtaja komentaa <b>"START"</b>.</p> <p>Finalisteilla on 150 sek. aikaa ampua jokainen viiden (5) laukauksen sarja makuulta.</p> <p>Sama komentomenettely jatkuu kunnes finalistit ovat ampuneet 3x5 laukausta makuuasennosta.</p> <p>Kolmannen sarjan jälkeen ammunnan johtaja komentaa <b>"STOP...PATRUUNAT POIS" ("STOP...UNLOAD")</b>.</p> <p>Ratatoimitsijan on varmistettava, että aseiden lukot ovat auki ja turvaliput ovat paikoillaan.</p>



<p style="text-align: center;">i) <b>ASENNONVAIHTO- JA KOELAUKAUS- AIKA</b></p> <p style="text-align: center;"><b>PYSTYASENTO</b></p> <p style="text-align: center;"><b>9:00 min.</b></p>	<p>Heti komennon ”<b>STOP... PATRUUNAT POIS</b>” (”<b>STOP...UNLOAD</b>”) jälkeen ammunnan johtajan on käynnistettävä yhdistetty asennonvaihto- ja koelaukausaika komentamalla ”<b>YHDEKSÄN MINUUTTIA ASENNONVAIHTO- JA KOELAUKAUS-AIKAA ...START.</b>” (”<b>NINE MINUTES CHANGEOVER AND SIGHTING TIME... START</b>”). Tämän komennon jälkeen finalistit saavat poistaa turvaliput, tehdä kivi- ja koelaukauksia ja ampua rajoittamattoman määrän koelaukauksia.</p> <p>Asennonvaihdon aikana kuuluttajan on kommentoitava finalistien sijoituksia ja tuloksia polviasennon ja makuuasennon jälkeen.</p> <p>30 sek. ennen valmistautumis- ja koelaukausajan loppua ammunnan johtaja komentaa ”<b>30 SEKUNTIA</b>” (”<b>30 SECONDS</b>”).</p> <p>Yhdeksän (9) minuutin päätyttyä ammunnan johtaja komentaa ”<b>STOP</b>”. Tätä seuraa 30 sek. tauko, jolloin teknisen henkilökunnan on nollattava taulut kilpailuammunta varten.</p>
---	---

<p style="text-align: center;">j) <b>KILPAILUN VAIHE:</b></p> <p style="text-align: center;"><b>PYSTYASENTO</b></p> <p style="text-align: center;"><b>2x5 laukauksen sarjaa</b> <b>5x1 laukausta</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Aikaraja 250 sek. kummallekin 5 ls. sarjalle</b></p> <p style="text-align: center;"><b>50 sek. jokaiselle yksittäis- laukaukselle</b></p>	<p>Kolmenkymmenen (30) sek. jälkeen ammunnan johtajan tulee komentaa ”<b>SEURAAVAA KILPASARJAA VARTEN, LATAA</b>” (”<b>FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD</b>”). 5 sek. kuluttua ammunnan johtaja komentaa ”<b>START</b>”.</p> <p>Finalisteilla on 250 sek. aikaa ampua viiden (5) laukauksen sarja pystyasennosta.</p> <p>Samaa komentokäytäntö jatkuu kunnes finalistit ovat ampuneet kaksi viiden laukauksen sarjaa pystystä.</p> <p>Kun ammunnan johtaja on komentanut ”<b>STOP</b>” toisen sarjan jälkeen, karsiutuvat kahdeksas (8.) ja seitsemäs (7.) finalisti. Kuuluttajan on nimettävä karsiutuneet urheilijat ja kommentoitava tuloksia.</p> <p>Heti kuuluttajan lopetettua ammunnan johtaja komentaa ”<b>SEURAAVA LAUKAUSTA VARTEN, LATAA</b>” (”<b>FOR THE NEXT COMPETITION SHOT, LOAD</b>”). 5 sek. jälkeen hän komentaa ”<b>START</b>”.</p> <p>Finalisteilla on 50 sek. aikaa jokaista yksittäislaukausta kohden. Kilpailijoilla on edelleen oltava tieto käytettävästä ampuma-ajasta.</p> <p>Viidenkymmenen (50) sekunnin jälkeen tai kuin kaikki finalistit ovat ampuneet laukauksensa, ammunnan johtaja komentaa ”<b>STOP</b>”. Kuuluttajan on nimettävä karsiutunut urheilija ja kommentoitava tuloksia.</p> <p>Ammunnan johtajan ja kuuluttajan on jatkettava kunnes viimeisen laukauksen jälkeen kulta- ja hopeamitalin voittajat ovat selvillä.</p>
--	--

<p style="text-align: center;"><b>k)</b> <b>KARSINTA</b></p>	<p>Kaksi (2) alimmaksi rankattua finalistia karsiutuvat toisen pystyammuntasarjan jälkeen (40 laukausta, sijat 8 ja 7).</p> <p>Seuraavat huonoimmaksi rankatut urheilijat karsiutuvat jokaisen yksittäislaukauksen jälkeen seuraavasti:</p> <p>41 laukaus – 6. sija  42 laukaus – 5. sija  43 laukaus – 4. sija  44 laukaus – 3. sija (pronssimitalin voittaja on ratkennut)  45 laukauksen jälkeen sijat 2. ja 1, hopea- ja kultamitalin voittajat ovat ratkennut).</p>
<p style="text-align: center;"><b>l)</b> <b>TASATULOSEN RATKAISU</b></p>	<p>Mikäli alimmilla, karsittavilla sijoilla on tasatulokset, ampuvat tasatuloksilla olevat urheilijat lisälaukauksia kunnes tasatulokset on ratkennut. Pudotusammuntalaukauksia varten ammunnan johtaja kuuluttaa tasatuloksessa olevien urheilijoiden sukunimet ja käskee heidän ampua pudotusammuntalaukaukset normaalin ampumarytmin mukaisesti. Kuuluttaja ei ilmoita mitään, ennen kuin tasatulokset on ratkennut.</p>
<p style="text-align: center;"><b>m)</b> <b>FINAALIN PÄÄTTYMINEN</b></p>	<p>Kun kaksi (2) jäljellä olevaa finalistia ovat ampuneet viimeisen laukauksensa eikä ole tasatulosta eikä vastalauseita ammunnan johtaja julistaa: <b>”TULOKSET OVAT LOPULLISIA” (“RESULTS ARE FINAL”)</b>.</p> <p>Kuuluttajan on välittömästi ilmoitettava kulta-, hopea- ja pronssimitalien voittajat (Sääntö 6.17.1.13).</p>

<p>n) <b>ASENNONVAIHTO</b></p>	<p>Urheilijat eivät saa aloittaa valmisteluja seuraavaa asentoa varten ennen kuin ammunnan johtaja komentaa ”<b>START</b>” asennonvaihto- ja koelaukausaikaa varten. Ensimmäisestä rikkeestä annetaan varoitus. Toisesta rikkeestä rangaistaan kahden pisteen vähennyksellä seuraavan kilpasarjan ensimmäisestä laukauksesta.</p>
------------------------------------	---

#### 6.17.4 FINAALI, 25 m OLYMPIAPISTOOLI, MIEHET

<p>a) <b>FINAALIN KULKU</b></p>	<p>Miesten olympiapistoolin finaali koostuu kahdeksasta (8) viiden (5) laukauksen neljän (4) sekunnin sarjasta osuma tai ohi periaatteella. Alimman tuloksen saavuttaneiden finalistien karsinta alkaa neljännen sarjan jälkeen ja jatkuu kunnes kulta- ja hopeamitalit on ratkaistu.</p>
<p>b) <b>TAULUT</b></p>	<p>Käytetään kolmea (3) viiden (5) taulun elektronista tauluryhmää. Kaksi finalistia sijoitetaan kutakin tauluryhmää kohden. Kullekin tauluryhmälle sijoitetaan yksi 1,5 m x 1,5 m suuruinen ampumapaikka. Finalistien on sijoitettava siten, että ainakin joko oikea tai vasen jalka koskettaa säännön 6.4.11.7 mukaista ampumapaikan vasenta tai oikeaa rajaa.</p> <p><b>SAL:n kommentti:</b> SAL:n kilpailuissa finaali voidaan ampua myös pahvitauluihin, jolloin kullekin finalistille on varattava oma ampumapaikka. Ratakapasiteetin mukaan finalistit sijoitetaan joko samalle rataosalle (kuusi tauluryhmää) tai useammalle (esim kolme ja kolme tauluryhmää), kuitenkin siten, että finaali ammutaan mahdollisimman samankaltaisesti kuin käytettäessä elektronisia tauluja.</p>

<p style="text-align: center;"><b>c)</b> <b>TULOSTARKASTUS</b></p>	<p>Tulokseksi lasketaan joko osuma tai ohi, jokaisesta osumasta saa yhden (1) pisteen. Osuma-alue on 9,7 vyöhyke 25 m olympiapistoolitaulussa.</p> <p>Lisääntyvä kokonaisosumamäärä ratkaisee finaalistien järjestyksen, pois lukien pudotusammuntojen pisteet.</p> <p><b>SAL:n kommentti:</b> SAL:n kilpailuissa, käytettäessä pahvitauluja, tulostarkastuksessa (osuma tai ohi) tulee tarvittaessa käyttää ISSF:n tai SAL:n kilpailuliikunnan hyväksymää tulkkauslaitetta, jolla taulussa olevan osuman arvo voidaan määrittää olevan vähintään 9,7. Viistolaukauksissa määritetään ensin sääntökohdan 6.3.5.11.b mukaisella tulkilla onko kyseessä osuma tauluun vai ohilaukaus ja osuman desimaaliarvo (osuma = vähintään 9,7) määräytyy sääntökohtaa 6.14.12.1.b soveltaen. Tulosten näyttö ja tilanneseuranta tulee suorittaa siten, että urheilijat, toimitsijat ja katsojat ovat selvillä tilanteesta, esim. kaikille näkyvien tulostaulujen avulla.</p>
<p style="text-align: center;"><b>d)</b> <b>ILMOITTAUTUMINEN</b></p> <p><b>30:00 ja 15:00 min. ennen</b></p>	<p>Urheilijoiden on ilmoitauduttava vähintään 30 minuuttia ennen alkamisaikaa varusteineen ja kilpailuasuneen. Juryn on suoritettava varusteiden tarkastus mahdollisimman pian urheilijan ilmoitauduttua. Urheilijan tai hänen valmentajansa sallitaan viedä varusteet mukaan lukien kilpailussa tarvittava riittävä patruunamäärä ampumapaikalle 15 minuuttia ennen alkamisaikaa. Urheilijan varusteet voivat sisältää häiriön tehneen pistoolin korvaamiseen varapistoolin (turvalipun on oltava paikoillaan).</p>

<p style="text-align: center;">e)  <b>KUTSUMINEN  AMPUMAPAIKALLE,  VALMISTAUTUMIS-  AIKA JA KOE-  LAUKAUKSET</b></p> <p style="text-align: center;">10:00 min. ennen</p> <p style="text-align: center;">Jatkuu...</p>	<p>Ammunnan johtaja kutsuu kymmenen (10) minuuttia ennen alkamisaikaa <b>"URHEILIJAT AMPUMAPAIKOILLE" ("ATHLETES TO THE LINE")</b>. Yhden (1) minuutin jälkeen ammunnan johtaja aloittaa kahden (2) minuutin valmistautumisajan komentamalla <b>"VALMISTAUTUMISAIKA ALKAA NYT" ("PREPARATION BEGINS NOW")</b>.</p> <p>Kahden minuutin kuluttua hän komentaa: <b>"VALMISTAUTUMISAIKA PÄÄTTYY" ("END OF PREPARATION")</b>.</p> <p>Koelaukaussarja käsittää viisi (5) laukausta neljässä (4) sekunnissa. Heti valmistautumisajan päätyttyä ammunnan johtaja komentaa <b>"KOESARJAA VARTEN, LATAA" ("FOR THE SIGHTING SERIES, LOAD")</b>. Kolmekymmentä (30) sekuntia <b>"LATAA"</b> komennon jälkeen ammunnan johtaja käskää jokaisen tauluryhmän vasemmanpuoleisinta urheilijaa sukunimeltä <b>"(SUKUNIMI PAIKALLA 1, SUKUNIMI PAIKALLA 3, SUKUNIMI PAIKALLA 5)"</b>. Kun urheilijoiden nimet on kuulutettu, he saavat laittaa lippaat aseisiinsa, ladata ja valmistautua ampumaan.</p> <p>15 sekunnin kuluttua finalistien 1, 3 ja 5 nimien ilmoittamisen jälkeen ammunnan johtaja komentaa <b>"HUOMIO" ("ATTENTION")</b> ja kytkee punaisen valon päälle. Näiden urheilijoiden tulee nostaa aseensa VALMIS-asentoon (sääntö P.8.7.2). Vihreä valo tulee näkyviin seitsemän (7) sekunnin kuluttua. Neljän (4) sekunnin jälkeen on punaisen valon tultava näkyviin 10 ... 14 sekunniksi (taulut valmistellaan seuraavia sarjoja varten). Tämän 10 ... 14 sekunnin aikana urheilijat voivat tarkastella monitorejaan.</p>
---	--

<p>... e) jatkuu</p> <p><b>KUTSUMINEN AMPUMAPAIKALLE, VALMISTAUTUMIS- AIKA JA KOE- LAUKAUKSET</b></p>	<p>Teknisen toimitsija ilmoitettua taulujen olevan kunnossa, ammunnan johtaja komentaa ”<b>(SUKUNIMI PAIKALLA 2, SUKUNIMI PAIKALLA 4 JA SUKUNIMI PAIKALLA 6)</b>”. Kun urheilijoiden nimet on kuulutettu, he saavat laittaa lippaat aseisiinsa, ladata ja valmistautua ampumaan. 15 sekunnin kuluttua annetaan ”<b>HUOMIO</b>” (”<b>ATTENTION</b>”) -komento ja edellisen sarjan mukainen toiminta näitä sarjoja varten pannaan täytäntöön. Neljän (4) sekunnin jälkeen punainen valo tulee esille 10 ... 14 sekunnin ajaksi ja urheilijat saavat tarkastella monitorejaan.</p> <p>Koesarjoista ei suoriteta kuulutusta. Kun kaikki finalistit ovat ampuneet koesarjansa, heidän on pantava lataamattomat aseensa, turvalippu paikallaan, pöydälle ja käännettävä yleisöön päin esittelyä varten. Ratatoimitsija varmistaa, että aseiden lukot ovat auki ja että patruunapesässä eikä lippaissa ole patruunoita.</p> <p><b>SAL:n kommentti:</b> SAL:n kilpailuissa, käytettäessä pahvitauluja, koesarjan osumat on näytettävä sääntökohdan 6.14.12.2.c mukaisella näyttölevyllä (vinkkarilla).</p>
<p>f)</p> <p><b>FINALISTIEN ESITTELY</b></p> <p><b>4:45 min. ennen</b></p>	<p>Kun finalistien aseet on tarkastettu, kuuluttaja esittelee urheilijat, ammunnan johtajan ja vastuussa olevan juryn jäsenen säännön 6.17.1.11 mukaisesti.</p>

<p style="text-align: center;">g)  <b>KOMENTOJEN JA  AMMUNNAN  YKSITYIS-  KOHTAINEN KULKU</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Kilpailuammunta  alkaa 0:00 min.</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Jatkuu...</b></p>	<p>Jokainen finaalin kilpasarja koostuu viidestä (5) neljän (4) sekunnin sarjasta. Urheilijat, jotka ovat selviytyneet finaaliin, ampuvat yksitellen. Ampumajärjestys kaikkia sarjoja varten on vasemmalta oikealle.</p> <p>Välittömästi esittelyn jälkeen ammunnan johtaja komentaa : <b>"AMPUMAPAIKOLLENNE" ("TAKE YOUR POSITIONS")</b>.</p> <p>15 sekuntia esittelyn jälkeen ammunnan johtaja komentaa <b>"LATAA" ("LOAD")</b>. <b>"LATAA"</b> -komenton jälkeen urheilijoilla on aikaa yksi (1) minuutti täyttää kaksi (2) lipasta (sääntöä P.8.7.6.2.d ei noudateta finaalissa). Annetaan vain yksi (1) <b>"LATAA"</b> -komento ennen ensimmäisiä kilpasarjoja. Loppufinaalin aikana urheilijat jatkavat lippaiden täyttämistä tarpeen vaatiessa.</p> <p><b>"LATAA"</b> -komenton jälkeen urheilijat saavat tehdä tähtäysharpoituksia, käden nostamista tai kylmälaukauksia, ei kuitenkaan kun toinen saman tauluryhmän ampuja ampuu. Tänä aikana ampumapaikan oikeassa reunassa oleva urheilija saa pitää pistoolin kädessään, mutta ei saa tehdä tähtäysharpoituksia, nostaa kättä eikä tehdä kuivalaukauksia. Kun vasemman puoleinen urheilija on ampunut, hänen on laskettava aseensa pöydälle, mentävä ampumapaikan taakse tai oltava liikkumatta oikeanpuoleisen urheilijan ampuessa.</p> <p>Yhden (1) minuutin kuluttua <b>"LATAA"</b>-komennosta ammunnan johtaja kuuluttaa ensimmäisen urheilijan sukunimen <b>"(SUKUNIMI, URHEILIJA 1)"</b> Kun urheilijan nimi on kuulutettu, hän saa laittaa lippaan aseeseen ja valmistautua ampumaan.</p>
--	--



<p style="text-align: center;">... g) jatkuu</p> <p style="text-align: center;"><b>KOMENTOJEN JA AMMUNNAN YKSITYIS- KOHTAINEN KULKU</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Kilpailuammunta alkaa 0:00 min.</b></p>	<p>15 sekuntia ensimmäisen urheilijan nimen kuulutuksen jälkeen ammunnan johtaja kommentaa <b>"HUOMIO"</b> (<b>"ATTENTION"</b>) ja kääntää punaisen valon päälle. Ensimmäisen urheilijan on nostettava kätensä VALMIS-asentoon. Vihreä valo tulee näkyviin seitsemän (7) sekunnin kuluttua. Neljän (4) sekunnin ampuma-ajan jälkeen punainen valo tulee näkyviin 10 ... 14 sekunnin ajaksi ( taulujen uudelleen järjestelyn ajaksi).</p> <p>Tänä 10 ... 14 sekunnin aikana ammunnan johtaja kuuluttaa sarjan tuloksen (esim. <b>"NELJÄ OSUMAA"</b> <b>"FOUR HITS"</b>).</p> <p>Kun ensimmäisen urheilijan tulos on kuulutettu ja tekninen toimitsija ilmoittaa taulujen olevan valmiina, ammunnan johtaja kuuluttaa <b>"(SUKUNIMI, URHEILIJA 2)"</b>. 15 sekunnin kuluttua annetaan komento <b>"HUOMIO"</b> (<b>"ATTENTION"</b>) ja tämä sarja ammutaan edellisen käytännön mukaisesti. Sarjan jälkeen ammunnan johtaja kuuluttaa tuloksen. Muut urheilijat ampuvat järjestyksessä, kunnes kaikki ovat ampuneet ensimmäisen sarjan. Kaikkien urheilijoiden ammuttua ensimmäisen sarjansa, on 15 ... 20 sekunnin tauko, jona aikana kuuluttaja ilmoittaa sen hetkisen tilanteen, parhaat tulokset, karsiutuneen urheilija jne.</p> <p>Toista sarjaa varten ammunnan johtaja kuuluttaa <b>"(SUKUNIMI, URHEILIJA 1)"</b> Ja kilpailun kulku jatkuu, kunnes kaikki ovat ampuneet neljä (4) sarjaa.</p> <p><b>SAL:n kommentti:</b> SAL:n kilpailuissa, käytettäessä pahvitauluja, tulostarkastus ja tulosten kuulutus suoritetaan kaikkien urheilijoiden ammuttua kyseisen kilpasarjan.</p>
---	--

<p style="text-align: center;"><b>h)</b> <b>KARSINTA</b></p>	<p>Kun kaikki finalistit ovat ampuneet neljä sarjaa, karsiutuu huonoimman tuloksen omaava urheilija (6. sija). Jokaisen seuraavan sarjan jälkeen karsiutuu huonoimman tuloksen omaava urheilija seuraavasti:</p> <p>5. sarjan jälkeen – 5. sija 6. sarjan jälkeen – 4. sija 7. sarjan jälkeen – 3. sija (pronssimitalin voittaja on ratkennut) 8. sarjan jälkeen – 2. ja 1. sija (hopea- ja kultamitalien voittajat ovat ratkenneet).</p>
<p style="text-align: center;"><b>i)</b> <b>TASATULOSTEN RATKAISU</b></p>	<p>Jos karsittavilla urheilijoilla on tasatulokset, he ampuvat neljän (4) sekunnin lisäsarjoja kunnes tasatulokset on ratkennut. Vasemmanpuoleisin urheilija aloittaa.</p> <p>Tasatuloksen ratkaisemisen sarjoja varten ammunnan johtaja kuuluttaa ”<b>(SUKUNIMI, URHEILIJA 1)</b>” ja normaali kilpailun kulku jatkuu. Kuuluttaja ei ilmoita mitään ennen tasatuloksen ratkeamista.</p>
<p style="text-align: center;"><b>j)</b> <b>FINAALIN PÄÄTTYMINEN</b></p>	<p>Kahden jäljelle jääneen finalistin ammuttua kahdeksan sarjaa eikä ole tasatuloksia eikä vastalauseita ammunnan johtajan on kuulutettava ”<b>TULOKSET OVAT LOPULLISIA</b>” (“<b>RESULTS ARE FINAL</b>”).</p> <p>Kuuluttajan on välittömästi ilmoitettava kulta-, hopea- ja pronssimitalien voittajat (sääntö 6.17.1.13).</p> <p>Ennen kuin finalisti tai hänen valmentajansa vie pistoolin pois ampumapaikalta, on ratatoimitsijan tarkastettava, että pistoolin lukko on avoinna, turvalippu paikalla, lipas poissa aseesta ja tyhjä. Pistoolit pitää laittaa aselaukkuun ennen poisviemistä ampumapaikalta.</p>

<p style="text-align: center;"><b>k)</b> <b>MYÖHÄSTYNEET LAUKAUKSET</b></p>	<p>Jos urheilija ampuu liian myöhään tai ei ammu ollenkaan kaikkia viittä (5) patruunaa ajoissa, rangaistus on yhden (1) pisteen vähennys jokaisesta myöhästyneestä tai ampumatta jätetystä laukauksesta kyseisen sarjan tuloksesta. Laukaus on merkittävä <b>"OT"</b>.</p>
<p style="text-align: center;"><b>l)</b> <b>VALMIS-ASENTO (P.8.7.2, P.8.7.3)</b></p>	<p>Jos jury päättää, että urheilija nostaa kätensä liian aikaisin tai ei laske sitä tarpeeksi alas, on urheilijaa rangaistava kahden (2) pisteen vähennyksellä kyseisestä sarjasta (vihreä kortti). Finaalissa ei anneta varoitusta. Jos tapaus toistuu urheilija on hylättävä (punainen kortti). Päätettäessä VALMIS-asennon rikkomisesta vähintään kahden kilpailujuryn jäsenen on annettava asiasta merkki (esim. nostamalla kortti) osoittamaan, että urheilija nosti kätensä liian nopeasti ennen kuin rangaistus tai hylkääminen on voimassa.</p>
<p style="text-align: center;"><b>m)</b> <b>HÄIRIÖT (P.8.9)</b></p> <p><b>Jatkuu...</b></p>	<p>Koesarjan häiriötä ei voi ilmoittaa eikä uusia. Jos kilpasarjan aikana tapahtuu häiriö, ratatoimitsijan on päätettävä onko se HYVÄKSYTTÄVÄ vai EI HYVÄKSYTTÄVÄ. Jos häiriö on HYVÄKSYTTÄVÄ, urheilijan on uusittava sarjansa ja hän saa tulokseksi uusintasarjan osumamäärän. Urheilijalla on 15 sekuntia valmistautua uusintasarjaan. Myöhemmistä häiriöistä ei uusintasarjaa voi ampua ja tulokseksi otetaan ammutut laukaukset.</p> <p>Jos häiriö on EI HYVÄKSYTTY, kyseisen sarjan tuloksesta on vähennettävä kaksi osumaa.</p>

<p>...m) jatkuu</p> <p><b>HÄIRIÖT (P.8.9)</b></p>	<p><b>SAL:n kommentti:</b> SAL:n kilpailuissa, käytettäessä pahvitauluja, aseiden hyväksytyssä toimintahäiriössä (koko finaalin aikana sallitaan vain yksi (1) hyväksytty häiriö) sarja uusitaan välittömästi 15 sekunnin latausajan jälkeen. Tulostarkastuksessa menetellään sääntökohdan 8.9.4.5.a-d ja f mukaisesti.</p>
---	---

## 6.17.5 FINAALI, 25 m PISTOOLI, NAISET

<p>a)</p> <p><b>FINAALIN KULKU</b></p>	<p>Naisten 25 m pistoolin finaali koostuu kahdesta vaiheesta, semifinaalista ja kahdesta (2) mitaliottelusta. Tulostarkastus tapahtuu osuma tai ohi periaatteella. Semifinaali koostuu viidestä (5) viiden laukauksen pikaosasarjasta. Kaikki kahdeksan (8) finalistia ampuvat semifinaalit. Mitaliotteluissa semifinaalin jälkeen ensimmäisenä ja toisena olevat urheilijat kilpailevat kulta- ja hopeamitaleista ja kolmantena ja neljäntenä olevat pronssimitalista. Mitaliottelut ammutaan sarjoittain periaatteella, jossa korkeimman tuloksen saavuttanut urheilija saa kaksi pistettä ja tasatuloksesta kumpikin saa yhden pisteen. Mitaliottelun voittajan on saatava seitsemän (7) pistettä.</p>
<p>b)</p> <p><b>TAULUT</b></p>	<p>Käytetään kahta viiden (5) taulun EST tauluryhmää. Semifinaalissa finalistit sijoitetaan paikoille A, B, D, E ja F, G, I, J. Mitaliotteluissa paikat ovat C ja H.</p> <p><b>SAL:n kommentti:</b> SAL:n kilpailuissa finaali voidaan ampua myös pahvitauluihin.</p>

<p style="text-align: center;">c) <b>TULOSTARKASTUS</b></p>	<p>Finalistit alkavat molemmat osat nolasta (0). Tulokset ovat osuma tai ohi periaatteella. Osumasta 25 m olympiapistoolitaulussa 10,2 vyöhykkeellä tai paremmin saa yhden pisteen.</p> <p>Semifinaalin aikana tulokset ovat lisääntyviä jokaisen urheilijan sijoitusten määräytyessä kaikkien viiden sarjan osumien kokonaismäärän mukaisesti mahdolliset tasatulokset ratkaistuna.</p> <p>Mitaliotteluissa tulokset lasketaan sarjoittain. Urheilija, joka saa sarjassa eniten osumia saa kaksi (2) pistettä. Tasatuloksesta saa yhden (1) pisteen. Urheilija, joka saavuttaa seitsemän (7) pistettä, on voittaja. Jos molemmilla urheilijoilla on sama seitsemän (7) pistettä saman sarjan aikana, on ammuttava lisäsarjoja kunnes tasatulos on ratkennut.</p> <p><b>SAL:n kommentti:</b> SAL:n kilpailuissa, käytettäessä pahvitauluja, tulostarkastuksessa (osuma tai ohi) tulee tarvittaessa käyttää ISSF:n tai SAL:n kilpailuliikunnan hyväksymää tulkkauslaitetta, jolla taulussa olevan osuman arvo voidaan määrittää olevan vähintään 10,2. Viistolaukauksissa määritetään ensin sääntökohtan 6.3.5.11.b mukaisella tulkilla onko kyseessä osuma tauluun vai ohilaukaus ja osuman desimaaliarvo (osuma = vähintään 10,2) määräytyy sääntökohtaa 6.14.12.1.b soveltaen. Tulosten näyttö ja tilanneseuranta tulee suorittaa siten, että urheilijat, toimitsijat ja katsojat ovat selvillä tilanteesta, esim. kaikille näkyvien tulostaulujen avulla.</p>
---	--

<p style="text-align: center;"><b>d)</b> <b>ILMOITTAUTUMINEN</b></p> <p style="text-align: center;"><b>30:00 ja 15:00 min. ennen</b></p>	<p>Urheilijoiden on ilmoitauduttava vähintään 30 minuuttia ennen alkamisaikaa varusteineen ja kilpailuasuneen. Juryn on suoritettava varusteiden tarkastus mahdollisimman pian urheilijan ilmoitauduttua. Urheilijan tai hänen valmentajansa sallitaan viedä varusteet mukaan lukien kilpailussa tarvittava riittävä patruunamäärä ampumapaikalle 15 minuuttia ennen alkamisaikaa. Urheilijan varusteet voivat sisältää häiriön tehneen pistoolin korvaamiseen varapistoolin (turvalippu on oltava paikoillaan).</p>
<p style="text-align: center;"><b>e)</b> <b>KUTSUMINEN AMPUMAPAIKALLE, VALMISTAUTUMIS- AIKA JA KOELAU- KAUKSET</b></p> <p style="text-align: center;"><b>12:00 min. ennen</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Jatkuu...</b></p>	<p>Ammunnan johtaja kutsuu kaksitoista (12) minuuttia ennen alkamisaikaa <b>"URHEILIJAT AMPUMAPAIKOILLE" ("ATHLETES TO THE LINE")</b>. Yhden (1) minuutin jälkeen ammunnan johtaja aloittaa kahden (2) minuutin valmistautumisajan komentamalla <b>"VALMISTAUTUMISAIKA ALKAA NYT" ("PREPARATION BEGINS NOW")</b>. Kahden minuutin kuluttua ammunnan johtaja komentaa: <b>"VALMISTAUTUMISAIKA PÄÄTTY" ("END OF PREPARATION")</b>. Koesarja koostuu viiden (5) laukauksen pikaosasarjasta (sääntö P.8.7.6.4). Välittömästi valmistautumisajan päätyttyä ammunnan johtaja komentaa <b>"KOESARJAA VARTEN, LATAA" ("FOR THE SIGHTING SERIES, LOAD")</b>. Tämän jälkeen urheilijat saavat laittaa täytetyn lippaan aseeseen ja valmistautua ampumaan.</p> <p>60 sekuntia <b>"LATAA"</b> -komennon jälkeen ammunnan johtaja komentaa <b>"HUOMIO" ("ATTENTION")</b> ja kääntää punaisen valon päälle. Urheilijoiden on nostettava käntensä VALMIS asentoon (sääntö P.8.7.2).</p>

<p>... e) jatkuu</p> <p><b>KUTSUMINEN AMPUMAPAIKALLE, VALMISTAUTUMIS- AIKA JA KOELAU- KAUKSET</b></p>	<p>Seitsemän (7) sekunnin kuluttua vihreä valo tulee ensimmäisen kerran näkyviin ilmoittaen sarjan alkavan. Sarjan jälkeen ammunnan johtaja komentaa ”<b>STOP... PATRUUNAT POIS</b>” (”<b>STOP...UNLOAD</b>”).</p> <p>Koesarjan jälkeen ei kuuluteta tuloksia. Komennon ”<b>STOP...PATRUUNAT POIS</b>” jälkeen finalistien on otettava patruunat pois aseestaan, asetettava turvalippu paikalleen laskettava ase pöydälle ja käännettävä yleisöön päin esittelyä varten. Rata-toimitsija varmistaa, että lukot ovat auki ja turvalippu paikoillaan.</p> <p><b>SAL:n kommentti:</b> SAL:n kilpailuissa, käytettäessä pahvitauluja, koesarjan osumat on näytettävä sääntökohdan 6.14.12.2.c mukaisella näyttölevyllä (vinkkarilla).</p>
<p>f)</p> <p><b>FINALISTIEN ESITTELY</b></p> <p>5:00 min. ennen</p>	<p>Kun finalistien aseet on tarkastettu, kuuluttaja esittelee urheilijat, ammunnan johtajan ja vastuussa olevan juryn jäsenen säännön 6.17.1.11 mukaisesti.</p>
<p>g)</p> <p><b>KILPAILUN VAIHE: SEMIFINAALI</b></p> <p>Kilpailu alkaa 0:00 min.</p> <p>Jatkuu...</p>	<p>Välittömästi esittelyn jälkeen ammunnan johtaja komentaa: ”<b>AMPUMAPAIKOILLE</b>” (”<b>TAKE YOUR POSITIONS</b>”).</p> <p>15 sekunnin kuluttua ensimmäinen kilpasarja alkaa ammunnan johtajan komennolla ”<b>LATAA</b>” (”<b>LOAD</b>”) Urheilijoilla on yksi (1) minuutti aikaa täyttää kaksi (2) lipasta (sääntöä 8.7.6.2.d ei ole käytössä finaalissa.)</p> <p>Vain yksi ”<b>LATAA</b>” komento annetaan ennen ensimmäistä kilpasarjaa. Kilpailun aikana urheilijoiden on täytettävä lippeat tarpeen vaatiessa.</p>

<p>...g) jatkuu</p> <p><b>KILPAILUN VAIHE:</b></p> <p><b>SEMIFINAALI</b></p> <p><b>Kilpailu alkaa 0:00 min.</b></p>	<p>Yhden (1) minuutin kuluttua ”<b>LATAA</b>” komennosta ammunnan johtaja komentaa ”<b>ENSIMMÄINEN SARJA...VALMIINA</b>” (”<b>FIRST SERIES...READY</b>”). Urheilijat saavat laittaa lippaat aseeseen ja valmistautua ampumaan.</p> <p>15 sekuntia ”<b>VALMIINA</b>” -komennon jälkeen ammunnan johtaja komentaa ”<b>HUOMIO</b>” (”<b>ATTENTION</b>”) ja kääntää punaisen valon päälle. Urheilijat nostavat kätensä VALMIS asentoon (sääntö P.8.7.2). Seitsemän (7) sekunnin kuluttua vihreä valo tulee ensimmäisen kerran näkyviin ilmoittaen sarjan alkavan. Sarjan jälkeen ammunnan johtaja komentaa ”<b>STOP</b>” (”<b>STOP</b>”). Tämän jälkeen kuuluttaja kertoo finalistien sen hetkisen järjestyksen ja tulokset.</p> <p>15 sekunnin kuluttua kuuluttajan lopetettua ammunnan johtaja komentaa: ”<b>SEURAAVA SARJA...VALMIINA</b>” (”<b>NEXT SERIES...READY</b>”). 15 sekunnin kuluttua ammunnan johtaja komentaa ”<b>HUOMIO</b>” (”<b>ATTENTION</b>”).</p> <p>Toiminta jatkuu, kunnes kaikki finalistit ovat ampuneet viisi sarjaa. Viidennen sarjan jälkeen ellei ole tasatuloksia toisesta ja neljännestä sijasta ammunnan johtaja komentaa ”<b>STOP...PATRUUNAT POIS</b>” (”<b>STOP...UNLOAD</b>”). Ratatoimitsija varmistaa, että lukot ovat auki, lippaat pois aseesta ja tyhjiä ja turvalippu paikallaan. Urheilijat siirtyvät pois ampumapaikoiltaan ja jättävät aseensa ampumapaikoille.</p> <p>Noin kahden (2) minuutin tauon aikana tekninen toimitsija laittaa taulut mitaliotteluita varten. Tänä aikana kuuluttaja kertoo karsiutuneet urheilijat samoin kuin pronssi- ja kultamitaleista kilpailevat urheilijat.</p>
---	--



<p style="text-align: center;"><b>h)</b> <b>KARSINTA</b></p>	<p>Kun finalistit ovat ampuneet viisi (5) sarjaa, neljä alimman tuloksen kilpailijaa karsiutuu ja sijoitetaan sijoille 5, 6, 7 ja 8 semifinaalin tuloksen mukaisesti. Kolmannelle ja neljännellä sijalla olevat urheilija kilpailevat pronssimitalista. Ensimmäisellä ja toisella sijalla olevat urheilijat kilpailevat kultamitalista.</p>
<p style="text-align: center;"><b>i)</b> <b>TASATULOSEN RATKAISU</b></p>	<p>Jos semifinaalin jälkeen kahdella tai useammalla urheilijalla on tasatulokset neljännestä tai toisesta sijasta, tasatuloksessa olevien on ammuttava pudotusammunta pikaosasarjoina kunnes tasatulokset ratkeaa.</p> <p>Jos tasatuloksia on, ammunnan johtajan on komennettava heidät ampumaan pudotusammuntasarjoja tasatuloksien ratkaisemiseksi normaalin ammunnan kulun mukaisesti. Kuuluttaja ei kuuluta mitään ennen kuin tasatulokset ovat ratkenneet.</p> <p>Muut tasatulokset semifinaalin jälkeen ratkaistaan viimeisen sarjan tuloksen perusteella, sitten edellisen sarjan jne. Ellei tällä tavalla tasatulokset ratkeaa, kilpailijat sijoitetaan tuloksiin peruskilpailun tulosten perusteella.</p>
<p style="text-align: center;"><b>j)</b> <b>KILPAILUN VAIHE II: MITALIOTTELUT</b></p> <p style="text-align: center;">Jatkuu...</p>	<p>Mitaliottelut aloitetaan, kun tekninen toimitsija ilmoittaa taulujen olevan valmiit.</p> <p>Kaksi urheilijaa sijoittuvat tauluryhmien keskimmaisille paikoille (C ja H).</p> <p>Mitaliottelun aloittamiseksi ammunnan johtaja kuuluttaa "<b>(RVA/NTI SUKUNIMI JA RVA/NTI SUKUNIMI) ... AMPUMAPAIKOILLENNE</b>" (<b>(MRS/MS FAMILY NAME AND MRS/MS FAMILY NAME) ... TAKE YOUR POSITIONS</b>").</p>

<p style="text-align: center;">... j) jatkuu</p> <p><b>KILPAILUN VAIHE II:</b></p> <p><b>MITALIOTTELUT</b></p> <p style="text-align: center;">Jatkuu...</p>	<p>30 sekunnin jälkeen ammunnan johtaja komentaa <b>"LATAA"</b> (<b>"LOAD"</b>), jonka jälkeen urheilijoilla on yksi (1) minuutti aikaa täyttää kaksi (2) lipasta.</p> <p>Yhden (1) minuutin kuluttua <b>"LATAA"</b> -komennosta ammunnan johtaja komentaa <b>"ENSIMMÄINEN SARJA...VALMIINA"</b> (<b>"FIRST SERIES...READY"</b>), Urheilijat saavat laittaa lippaat aseeseen ja valmistautua ampumaan.</p> <p>15 sekuntia <b>"VALMIINA"</b> -komennon jälkeen ammunnan johtaja komentaa <b>"HUOMIO"</b> (<b>"ATTENTION"</b>) ja kääntää punaisen valon päälle. Urheilijat nostavat käntensä VALMIS -asentoon (sääntö P.8.7.2). Seitsemän (7) sekunnin kuluttua vihreä valo tulee ensimmäisen kerran näkyviin ilmoittaen sarjan alkavan. Sarjan jälkeen ammunnan johtaja komentaa <b>"STOP"</b> (<b>"STOP"</b>). Tämän jälkeen kuuluttaja kertoo saavutetut pisteet <b>"(SUKUNIMI) JOHTAA KAHDELLA PISTEELLÄ (SUKUNIMEÄ)"</b> (<b>"FAMILY NAME.. TWO POINTS ADVANTAGE FAMILY NAME"</b>). Sen jälkeen kuuluttaja kertoo kilpailun tilanteen.</p> <p>Kuuluttajan lopetettua 30 sekunnin jälkeen ammunnan johtaja komentaa <b>"SEURAAVA SARJA...VALMIINA"</b> (<b>"NEXT SERIES...READY"</b>). 15 sekuntia <b>"VALMIINA"</b>-komennon jälkeen ammunnan johtaja komentaa <b>"HUOMIO"</b> (<b>"ATTENTION"</b>) ja kääntää punaisen valon päälle. Tämä toiminta jatkuu, kunnes toinen urheilija saavuttaa vähintään seitsemän (7) pistettä vähintään (1) yhden pisteen erolla kilpailijaansa. Ammunnan johtaja komentaa</p>
---	---

<p>... j) jatkuu</p> <p><b>KILPAILUN VAIHE II:</b></p> <p><b>MITALIOTTELUT</b></p>	<p><b>”STOP...PATRUUNAT POIS, TULOKSET OVAT LOPULLISIA” (“STOP...UNLOAD, RESULTS ARE FINAL”).</b> Ratatoimitsija varmistaa, että pistoolien lukot on auki, lippaat poissa aseista ja tyhjiä, ja turvalippu on paikallaan.</p> <p>Kuuluttaja kertoo pronssimitalin voittajan</p> <p>Pidetään kahden (2) minuutin tauko, jona aikana toimitsijat ja urheilijat valmistautuvat kultamitaliotteluun.</p> <p>Edellä selitetty ammunnan kulku seuraa kultamitaliottelussa.</p>
<p>k)</p> <p><b>FINAALIN PÄÄTTYMINEN</b></p>	<p>Kun ammunnan johtaja on julistanut <b>”TULOKSET OVAT LOPULLISIA” (“RESULTS ARE FINAL”)</b> kultamitaliottelussa, kuuluttaja välittömästi toteaa kulta- hopea ja pronssimitalien voittajat (6.17.1.13).</p>
<p>l)</p> <p><b>VALMIS-ASENTO (P.8.7.2)</b></p>	<p>Jos jury päättää, että urheilija nostaa kätensä liian aikaisin tai ei laske sitä tarpeeksi alas, on urheilijaa rangaistava kahden (2) pisteen vähennyksellä kyseisestä sarjasta (vihreä kortti). Finaalissa ei anneta varoitusta. Jos tapaus toistuu, urheilija on hylättävä (punainen kortti). Päätettäessä VALMIS -asennon rikkomisesta vähintään kahden kilpailujuryn jäsenen on annettava asiasta merkki (esim. nostamalla kortti) osoittamaan, että urheilija nosti kätensä liian nopeasti ennen kuin rangaistus tai hylkääminen on voimassa.</p>

<p style="text-align: center;">m) <b>HÄIRIÖT</b> (P.8.9.2)</p>	<p>Koesarjan häiriötä ei voi ilmoittaa eikä uusia. Jos kilpasarjan aikana tapahtuu häiriö, ratatoimitsijan on päätettävä onko se HYVÄKSYTTÄVÄ vai EI HYVÄKSYTTÄVÄ. Jos häiriö on HYVÄKSYTTÄVÄ, urheilijan on täydennettävä sarjansa. Urheilijalla on 15 sekuntia aikaa valmistautua sarjan täydentämiseen. Vain yksi (1) hyväksyty sarjan täydentäminen sallitaan kummassakin finaalin vaiheessa. Muissa häiriötapauksissa sarjan täydentämistä ei sallita ja osutut laukaukset lasketaan tulokseen.</p>
--	--

### 6.17.6 Vastalauseet finaalisissa

- a) Urheilijan tai hänen valmentajansa on tehtävä kaikki vastalauseet välittömästi nostamalla käsi pystyyn.
- b) Finaalijuryn pitää ratkaista vastalauseet välittömästi. (3.12.3.7, 6.16.7 ja 6.17.1.d). Finaalijuryn päätös on lopullinen.
- c) Jos vastalauseetta ei hyväksytä, pitää kahden pisteen vähennys tehdä. Vastalausemaksua ei peritä finaaleissa.

### 6.17.7 Palkintojenjakotilaisuudet

Palkintojenjakotilaisuus, jossa palkitaan kulta-, hopea- ja pronssimitalien voittajat tulee järjestää mahdollisimman pian jokaisen finaalin jälkeen säännön 3.5.8 mukaisesti. Palkintojenjakotilaisuuden menettelytavat on kuvattu dokumentissa ”**Guidelines for Accreditation, Finals**”

**Ranges and Award Ceremonies”**, joka on saatavissa ISSF:n toimistosta.

**SAL:n kommentti:** SAL:n alaisissa kilpailuissa on suositeltavaa, että palkintojenjaossa kaikki joukkueen jäsenet pitävät samanlaista seura-asua.

## 6.18 LOMAKKEET

Lomakkeet, joita pitää käyttää ISSF:n mestaruuskilpailuissa ovat seuraavat:

- a) Vastalauselomake (P)
- b) Vetoamuslomake (AP)
- c) Tapahtumaraportti (IR)
- d) Tulostoimisto, tulositilasto (CN)
- e) Häiriö, 25 m olympiapistooli (RFPM)
- f) Häiriö, 25 m vakiopistooli (STDP)
- g) ”Dress code”/mainosvaroitusslomake (DC)

**SAL:n kommentti:** Alkuperäiset englanninkieliset lomakkeet löytyvät ISSF:n kotisivuilta, osoitteessa [www.issf-shooting.org](http://www.issf-shooting.org) ladattavasta englanninkielisestä sääntökirjasta. Vastalause- ja vetoamuslomakkeet löytyvät kansallista kilpailutoimintaa varten ”Kilpailutoiminnan Yleissäännöt ja Ohjeet -sääntökirjassa (KY/2015) tai SAL:n kotisivuilta osoitteessa [www.ampu-maurheiluliitto.fi](http://www.ampu-maurheiluliitto.fi). Mainosvaroitusslomake

löytyy niin ikään englanninkielisestä kirjasta.



.....	
.....	
Ratatoimitsijan nimikirjoitus	
Nimen selvennys Alkuseelvitys	Aika
Ratajuryn jäsenen nimikirjoitus	
Nimen selvennys	Aika
Tulostoimiston pääll. nimikirjoitus	
Nimen selvennys	Aika
Tulostarjastusjuryn jäsenen nimikirjoitus	
Nimen selvennys	Aika
Johtavan teknisen toimitsijan nimikirjoitus	
Nimen selvennys	Aika
Tuloksen oikaisuviite	Viite



SAL	TULOSTOIMISTO TULOSILMOITUS		CN
Kilpailu:		Aika:	
Erä:		Karsinta/ Alkukilpailu:	
Alustava tulos ilmoitettu (nimi)		Aika:	
Protestiaika päättynyt:		Aika:	
Ei protesteja (Nimi):		Tulokset vahvistettu	
tai ...			
Protesti jätetty (katso oheinen protesti)		Aika:	
Tulos ei vielä vahvistettu			
Tulostarkastajan allekirjoitus		Aika:	
Tulostarkastusjuryn jäsenen allekirjoitus		Aika:	
Teknisen toimitsijan allekirjoitus		Aika:	

<b>SAL</b>	25 m olympiapistooli				<b>A</b>	
Häiriötilanteen tuloslaskentakaavake						
osa / erä	/	osa	1 / 2		Häiriön aika	
		aikajakso	8s / 6 s / 4 s			
Ampuma- paikka		Amp. nimi				
Kilpailu- nro		Kansall.		pvm		
Sall. häiriö = "AM", ei-sall. = "NAM 0", ei-ammuttu ls = "0" *)						
laukaus sarja	vasen monitori	monitori	keski monitori	monitori	oikea monitori	yht.
kilpailu						
häiriö uusinta						
lopullinen tulos						
(lopullinen tulos on yhteenlaskettu, kunkin sarakkeen huonoin tulos)						
Jos 10. ls sarjan toinen osa, pitää ensin. 5. ls. tulos merkitä, muuten jätetään tyhjäksi			edell. 5. ls. tulos		oikea 10. ls. tulos	
ratatoim. allekirjoitus			ratatoim. nimi (painok.)			
juryn jäsenen allekirjoitus			juryn jäs. nimi (painok.)			
tulostarkast. allekirjoitus			tulostark.juryn jäs. allekirjoitus			
varm. käsikorj. tulostietokoneen tuloksesta			tekn.toim. allekirjoitus			
tulostark.juryn jäs. allekirjoitus			korjauksen viitenro			

\*) ainoastaan ohilaukauksille, tai ei ammutuille laukauksille yksittäisiin tauluihin molemmissa sarjoissa.

Huom. Kun ratatoimitsija ja juryn jäsen ovat täyttäneet tämän kaavakkeen on se heti toimitettava tulostoihmistoon.

<b>SAL</b>		25 m pistooli, naiset Tarkkuusosa / pikaosa Häiriötilanteen tuloslaskentakaavake					<b>B</b>			
erä		sarja	1	2	3	4	5	6	Häiriön aika	
Ampuma- paikka			Amp. nimi							
Kilpailu- nro			Kansall.			pvm				
Sall. häiriö = "AM", ei-sall. = "NAM 0", ei-ammuttu ls = "0"										
laukaus sarja:	1	2	3	4	5	yht.				
kilpailu										
häiriö uusinta										
lopullinen tulos										
lopullinen tulos on viiden laukauksen yhteenlaskettu tulos										
Jos 10. ls sarjan toinen osa, pitää esim. 5. ls. tulos merkitä, muuten jätetään tyhjäksi				edell. 5. ls. tulos		oikea 10. ls. tulos				
ratatoim. allekirjoitus					ratatoim. nimi (painok.)					
jurn jäsenen allekirjoitus					jurn jäs. nimi (painok.)					
tulostarkast. allekirjoitus					tulostark.jurn jäs. allekirjoitus					
varm. käsikorj. tulostietokoneen tuloksesta					tekn.toim. allekirjoitus					
tulostark.jurn jäs. allekirjoitus					korjauksen viitenro					

Huom: Kun ratatoimitsija ja juryn jäsen ovat täyttäneet tämän kaavakkeen on se heti toimitettava tulostoimistoon.

<b>SAL</b>		25 m isopistooli Tarkkuusosa / pikaosa Häiriötilanteen tuloslaskentakaavake					<b>C</b>			
erä		sarja	1	2	3	4	5	6	Häiriön aika	
Ampuma- paikka			Amp. nimi							
Kilpailu- nro			Kansall.			pvm				
Sall. häiriö = "AM", ei-sall. = "NAM 0", ei-ammuttu ls = "0"										
laukaus sarja:	1	2	3	4	5	yht.				
kilpailu										
häiriö uusinta										
lopullinen tulos										
lopullinen tulos on viiden laukauksen yhteenlaskettu tulos										
Jos 10. ls sarjan toinen osa, pitää esim. 5. ls. tulos merkitä, muuten jätetään tyhjäksi				edell. 5. ls. tulos		oikea 10. ls. tulos				
ratatoim. allekirjoitus					ratatoim. nimi (painok.)					
jurny jäsenen allekirjoitus					jurny jäs. nimi (painok.)					
tulostarkast. allekirjoitus					tulostark.jurny jäs. allekirjoitus					
varm. käsikorj. tulostietokoneen tuloksesta					tekn.toim. allekirjoitus					
tulostark.jurny jäs. allekirjoitus					korjauksen viitenro					

Huom: Kun ratatoimitsija ja juryn jäsen ovat täyttäneet tämän kaavakkeen on se heti toimitettava tulostoimistoon.

<b>SAL</b>		25 m vakiopistooli				<b>D</b>	
		Häiriötilanteen tuloslaskentakaavake					
erä	sarja	1	2	3	4	Häiriön aika	
	aikajakso	150 / 20 / 10 s					
Ampuma- paikka		Amp. nimi					
Kilpailu- nro		Kansall.		pvm			
Sall. häiriö = "AM", ei-sall. = "NAM 0", ei-ammuttu ls = "0"*)							
laukaus sarja:	1	2	3	4	5	yht.	
kilpailu							
häiriö uusinta							
lopullinen tulos							
lopullinen tulos on viiden huonoimman laukauksen yhteen- laskettu tulos							
Jos 10. ls sarjan toinen osa, pitää esim. 5. ls. tulos merkitä, muuten jätetään tyhjäksi			edell. 5. ls. tulos		oikea 10. ls. tulos		
ratatoim. allekirjoitus			ratatoim. nimi (painok.)				
juryn jäsenen allekirjoitus			juryn jäs. nimi (painok.)				
tulostarkast. allekirjoitus			tulostark.juryn jäs. allekirjoitus				
varm. käsikorj. tulostietokoneen tuloksesta			tekn.toim. allekirjoitus				
tulostark.juryn jäs. allekirjoitus			korjauksen viitenro				

\*) ainoastaan ohilaukauksille, tai ei ammutuille laukauksille (laukauksen numero) molemmissa sarjoissa.

Huom: Kun ratatoimitsija ja juryn jäsen ovat täyttäneet

tämän kaavakkeen on se heti toimitettava tulostoihmistoon. TS 237

## 6.19 ISSF:n PUKEUTUMISSÄÄNNÖT

Pukeutumissäännöt koskevat urheilijoita, valmentajia ja toimitsijoita.

ISSF:n tekninen sääntö 6.7.6 määrää:

*"Kilpailijoiden, valmentajien ja toimitsijoiden vastuulla on esiintyä radalla yleiseen kilpailutapahtumaan soveltuvassa vaateuksessa. Urheilijoiden ja toimitsijoiden vaatetuksen pitää noudattaa ISSF:n pukeutumissääntöä. Kopioita pukeutumissäännöstä saa ISSF:n toimistosta."*

Tämä edellämainittu sääntö on pohjana ISSF:n pukeutumissäännölle, joka kuvataan tässä.

### 6.19.1 YLEISTÄ

Kaikkien urheilulajien huolena on minkä kuvan ne antavat yleisölle ja medialle. Etenkin olympialajeja arvioidaan sen mukaan kuinka ammattimaisen kuvan sen urheilijat ja toimitsijat antavat itsestään ja ovatko he kunniaksi lajilleen. Ampumaurheilun kyky kasvaa urheilulajina ja houkutella uusia osallistujia ja yleisöä kuten myös ampumaurheilun tulevaisuus olympiaurheiluna riippuu pitkälti siitä kuinka sen edustajat esiintyvät yleisölle ja medialle. ISSF:n pukeutumissääntö on laadittu antamaan yksityiskohtaisempia ohjeita siitä miten sääntöä 6.7.6 tulee noudattaa.

## **6.19.2 PUKEUTUMISSÄÄNTÖ URHEILJOILLE**

- 6.19.2.1** Kaikki urheilijan vaatteet perus-, karsinta- ja finaalkilpailuissa on oltava urheilijalle sopivia käyttää kansainvälisissä urheilutapahtumissa. Pukeutumisen pitää välittää myönteistä kuvaa ampumaurheilijoista olympiaurheilijoina.
- 6.19.2.2** Palkintojenjaon ja muiden tapahtumien aikana pitää urheilijoiden olla pukeutuneina maansa viralliseen edustusasuun tai viralliseen verryttelypukuun (verryttelypuvun takit ja housut sekä urheilukengät). Joukkuepalkitsemisissa kaikilla joukkuejäsenillä pitää olla tilaisuuteen sopiva samanlainen kansallinen asu (sääntö 6.7.6.2).
- 6.19.2.3** Kivääriurheilijan pitää täyttää säännön K.7.5 vaatimukset. Jos urheilija ei käytä erikoishousuja ja ampumakenkiä on pukeutumisen kilpailun aikana vastattava ISSF:n pukeutumissääntöä.
- 6.19.2.4** Pistooliurheilijan pitää noudattaa pukeutumissääntöä P.8.5.
- 6.19.2.5** Haulikkourheilijan pitää noudattaa pukeutumissääntöä H.9.12.1.
- 6.19.2.6** Vaatetusääntöjen tarkoituksena on, että kilpailuissa käytetään urheilumallisia vaatteita, jotka ovat kansallisissa, kansallisen olympiakomitean tai kansallisen lajiliiton

väreissä ja/tai niissä on näiden merkkejä. Kansallinen lajiliitto tai olympiakomitea jakanee sopivia vaatteita käytettäväksi kilpailujen aikana kuten verryttelypukuja, lämmittelypukuja ym.

- 6.19.2.7** Kiellettyjä vaatteita kilpailuissa ja palkintojenjakotilaisuuksissa ovat siniset farkut tai vastaavat housut ei urheilullisissa väreissä, maastokuvailliset vaatteet, hihat-tomat T-paidat, shortsit, jotka ovat liian lyhyet (sääntö 6.7.6.1, ei enemmän kuin 15 cm polvilumpion keskiviivasta), rikkinäiset leikatut shortsit, kaiken malliset sandaalit, housut , jotka ovat paikatut tai reijälliset, sekä paidat ja housut, joissa on ei urheilullisia viestejä (sääntö 6.12.1, ei propagandaa). Urheiluvärien pitää olla kansallisen puvun värejä. Ellei noudateta kansallisia värejä, maastokuvio, skottiruu-tu, khaki, oliivinvihreä ja ruskea ovat ei urheilullisia värejä, joita ei saa käyttää.
- 6.19.2.8** Vaatteiden vaihto pitää suorittaa osoite-tussa paikassa, ei suorituspaikalla. Vaat-teiden vaihto ampumapaikalla tai radalla on kielletty.
- 6.19.2.9** Kaikkien vaatteiden pitää noudattaa ISSF:n kaupallisia sääntöjä ”ISSF Com-mercial Rights, Sponsorship and Adver-tising Rules” sponsoreiden, mainoksien sekä valmistajien merkkien osalta.



### **6.19.3 TOIMITSIJOIDEN PUKEUTUMIS- SÄÄNTÖ**

**6.19.3.1** ISSF:n pukeutumissääntö pätee myös ISSF:n juryjen jäsenille ja kansallisille teknisille toimitsijoille, mukaan lukien ratatoimitsijat ja haulikkotuomarit.

**6.19.3.2** Kilpailun toimitsijoiden pitää käyttää vaatteita, jotka kuvaavat heidän vastuualueensa. Juryyn jäsenten pitää käyttää ISSF:n toimistosta saatavaa virallista punaista liiviä kun he ovat toimessaan. Haulikkotuomareiden pitää käyttää ISSF:n virallisia sinisiä tuomariliivejä kun he ovat tuomarehtävässä.

**6.19.3.3** Kilpailutoimitsijat eivät saa käyttää vaatteita, jotka ovat kiellettyjä säännössä 6.19.2.7.

### **6.19.4 VALOKUVAAJIEN JA TV-KAMERA- MIESTEN PUKEUTUMISSÄÄNTÖ**

**6.19.4.1** Akkreditoitujen valokuvaajien ja TV-kameramiesten, joilla on oikeus liikkua näkyvästi kilpailualueella, pitää noudattaa ISSF:n pukeutumissääntöä koska he esiintyvät yleisön edessä.

**6.19.4.2** Valokuvaajat ja TV-kameramiehet eivät saa olla hihattomissa paidoissa, leikatuisa housuissa tai sali- tai juoksahortseissa. Jos he käyttävät shortseja heillä pitää olla sukat ja kengät.

- 6.19.4.3** Valokuvaajien, jotka työskentelevät kilpailualueella, pitää kantaa ISSF:n virallista tunnisteliiviä, POOL- tai NON-POOL-valokuvaajille. Valokuvaajaliiveissä on ISSF:n logo ja niissä saa olla yksi sponsorilogo, joka ei saa olla ISSF:n logoa suurempi. Valokuvaajien liivit on numeroitu niin, että valokuvaajien ohjaaja ja ISSF:n tekninen asiantuntija pystyy tunnistamaan valokuvaajat.
- 6.19.4.4** TV-kameramiehillä, jotka työskentelevät kilpailualueella, pitää olla virallinen tunnisteliivi TV-kameramiehille. Liiveissä pitää olla ISSF:n logo ja helposti näkyvä numero liivin etu- ja takapuolella, niin että he ovat helposti tunnistettavissa.
- 6.19.4.5** Valokuvaajilla ja TV-kameramiehillä ei saa olla muita liivejä tai puseroita, joissa on mainoksia, kun he työskentelevät kilpailualueella.
- 6.19.5** **MENETELMÄ SÄÄNTÖJEN VALVOMISEKSI**
- 6.19.5.1** ISSF:n varustetarkastamo sekä kivääri-, pistooli- ja haulikkojuryt ovat vastuussa siitä, että ISSF:n vaatetussääntöjä ja ISSF:n pukeutumissääntöjä noudatetaan (sääntö 6.7.6.3).
- 6.19.5.2** ISSF:n mestaruuskilpailuissa ISSF:n juryt jakavat kirjallisia varoituksia, kehotuksella

korjata pukeutuminen pukeutumissääntön mukaiseksi, ensimmäisellä rikkeellä. Kilpailija, joka saa varoituksen eikä korjaa rikettään (vaihda vaatteita) tulee hylätä. Juryt antavat normaalisti varoitukset varustetarkastuksen tai harjoitusten aikana. Juryt saavat sallia kilpailijan PET-sarjan tai osion (haulikossa tai 25 m pistooli) ennen vaatteiden vaihtoa mikäli aika on loppumaisillaan. Yksikään kilpailija ei saa osallistua kilpailun karsintaan tai finaalkierrokseen tai palkintojen jakotilaisuuteen pukeutuneena sopimattomasti tai kielletyissä vaatteissa.

#### 6.19.6

Ennen kilpailua ja kilpailujen aikana pitää juryjen käyttää "ISSF Dress/Advertising Code Violation Warning Form"-lomaketta (lomakkeen kopio on englanninkielisessä kirjassa) kun he ilmoittavat pukeutumis- ja mainossääntörikköjille rikkeestä ja pyytävät korjausta.

**SAL:n kommentti:** SAL:n alaisissa kilpailuissa noudatetaan SAL:n pukeutumis sääntöä, joka on tämän kirjaan liitteenä (katso liite nro 1).

## 6.20 HAKEMISTO

10 m ilma-aseiden sisärata	6.4.1.6
10 m ilma-asekilpailut – erikoissäännöt	6.11.2
10 m ilma-aseradan normit	6.4.10
10 m ilma-aserata – taululaitteet	6.4.10
10 m ilma-aserata – valaistuksen mittaus	6.4.14
10 m ilma-asekilpailun erityyssäännöt	6.11.2
10 m Ilmakivääri – pahvitaulut	6.3.4.3
10 m ilmapistooli – pahvitaulut	6.3.4.6
10 m liikkuvat maalit – elektroniset taulut (EST)	6.4.16.2
10 m liikkuvat maalit – pahvitaulut	6.3.4.8
25 m elektroniset taulut – ajoitus	6.4.13
25 m elektroniset taulut – tarkistusarkki	6.3.6.2
25 m ja 50 m sisäradat	6.4.3.3
25 m ja 50 m pistooli – pahvitaulut	6.3.4.5
25 m kilpailu – tauluryhmä	6.4.11.4
25 m kilpailu – tulostarkastus – jurnyn valvonta	6.9.9
25 m kilpailu – tulostarkastus – kirjurin toiminta	6.14.13.2
25 m kilpailu – tulostarkastus – osuman näyttö	6.14.13.2
25 m kilpailu – tulostarkastus – pahvitaulut	6.14.13
25 m kilpailu – viistolaukaukset	6.3.5.11
25 m kilpailu – tulostarkastus – radalla	6.9.9
25 m kääntyvien taulujen asennusnormit	6.4.12
25 m olympiapistooli – ampumapaikkojen jako	6.6.6.2
25 m olympiapistooli – pahvitaulut	6.3.4.4
25 m olympiapistooli – tauluryhmä	6.4.11.3
25 m pistooli, iso- ja vakio-pistooli –	

käytössä olevat taulut	6.3.4.4
25 m pistooli, iso- ja vakiopistooli – käytössä olevat taulut	6.3.4.5
25 m rata – ampumapaikkojen mitat	6.4.11.7
25 m rata – ampumapaikkojen varusteet	6.4.11.10
25 m rata – ampumapaikkojen väliseinät	6.4.11.8
25 m rata – ratanormit	6.4.11
25 m taulut – aikalaitteisto	6.4.12.2
25 m taulut – kääntyminen	6.4.12.1
25 m taulut – kääntymisaika	6.4.12.1
25 m taulut – kääntymisen ajoitus – alku ja loppu	6.4.12.2
25 m taulut – numerot ja kirjaimet	6.4.3.6
25 m taulut – taulujen kääntymissuunta	6.4.12.1
25 m taulut – taulujen värinä	6.4.12.1
25 m taulut – taustapahvit	6.4.12.4
25 m taulut – väärä esilläoloaika	6.4.12.2
25 m taulut- taulujen esilläoloaika	6.4.12.3
25 m ulkorata – avoin osa	6.4.3.3
25.m kilpailu – tulostarkastus – osuman arvo	6.9.10
300 m elektroniset taulut – väärän taulun ampuminen	6.11.8.9
300 m kivääri – pahvitaulut	6.3.4.1
300 m rata – ampumapaikkanormit	6.4.8
300 m ulkorata – avoin osa	6.4.3.3
50 m kivääri – pahvitaulut	6.3.4.2
50 m liikkuva maali – pahvitaulut	6.3.4.7
50 m rata – ampumapaikkanormit	6.4.9
50 m ulkorata – avoin osa	6.4.3.3
Aikataulut – juryn tarkastamat	6.8
Allekirjoitus – printterinauha – (EST)	6.10.4
Alustavat tulokset	6.16.6.1 / 6.14.1

Ammunnan johtaja – tehtävät ja velvoitteet	6.9.1
Ammunnan valvoja – liikkuva maali	6.9.6
Ampuma-aikataulut – teknisen asiantuntijan tarkastamat	6.6.1.5
Ampumalinja – merkkkaus ja etäisyys	6.4.5.4
Ampumalinja – pitonestettä lattialle	6.11.10
Ampumalinja – varusteet ampumapaikalla	6.4.7.2
Ampumalinja – varusteet ampumapaikalla	6.4.11.10
Ampumalinja	6.4.3.2
Ampumamatkat – mittaaminen	6.4.5.1
Ampumamatkat (-etäisyydet)	6.4.5
Ampumamatto	6.4.7.2
Ampumapaikkanormit – 25 m pistooliradiolla	6.4.11
Ampumapaikkanormit – 300 m, 50 m ja 10 m	6.4.7
Ampumapaikkapöydät	6.4.7.1
Ampumapaikkojen ja taulujen numerointi	6.4.3.6
Ampumapaikkojen jako – 10 m kilpailut	6.6.6
Ampumapaikkojen jako – 25 m olympiapistooli	6.6.6.2
Ampumapaikkojen jako – haulikko	6.6.6.3
Ampumapaikkojen jako – joukkueet	6.6.6
Ampumapaikkojen jako – teknisen asiantuntijan valvonnassa	6.6.6
Ampumapaikkojen jako – karsintakilpailut ulkoradoilla	6.6.6.1
Ampumapaikkojen jako – liikkuva maali	6.6.6.4
Ampumapaikkojen jako – peruseriaatteet	6.6.6
Ampumapaikkojen jako – rataolosuhteet	6.6.6
Ampumapaikkojen jako – yhdenvertaiset	6.6.6
Ampumapaikkojen poikkeama sivusuunnassa	6.4.6.3
Ampumaradat – auringon suunta	6.4.3.1
Ampuminen ennen komentoa LATAA/START	6.2.3.4
Ampuminen komennon	

PATRUUNAT POIS/STOP jälkeen	6.2.3.4
Ampuminen STOP/UNLOAD jälkeen	6.2.3.4
Ampumisen jatkaminen STOP komennon jälkeen	6.2.3.5
Ampumisen lopettaminen turvallisuussyistä – juryn jäsen / ratatoimitsija	6.2.1.5
Ampujan ilmoittautuminen	6.11.1
Arpominen – ampumapaikkojen jako	6.6.6
Aselaukku radalla	6.11.10
Aseen korjaaminen tai vaihtaminen	6.13.3
Aseen korjaaminen tai vaihtaminen, lisäaika,	6.13.4
Aseen käsittelysäännöt	6.2.2
Aseen lataaminen – käytössä lipas	6.2.3.3
Aseen lataaminen	6.2.3.2
Aseen lataaminen, lippaalla	6.2.3.2
Aseiden käsittely – itsekuri	6.2.3.3
Aseiden käsittely – siirtäminen kilpailun aikana	6.2.2.1
Aseiden käsittely – STOP komennon jälkeen	6.2.3.5
Asekotelo	6.2.2.8
Aselaatikko	6.2.2.8
Aurinko – ampumaradan suunta	6.4.3.1
Ei hyväksyttäviä häiriöitä	6.13.2
Ei laukaistuja kilpailulaukauksia	6.11.2.2
Elektroninen taulu – ampujan tehtävät	6.10.4
Elektroninen taulu – tarkastusmenettely	6.10.8
Elektroninen taulu (EST)	6.3.2
Elektroninen taulu	6.3.2.1
Elektroninen taulu – toimintatarkastus (TA)	6.3.2.8
Elektroninen taulu – 25 m asetukset	6.4.13
Enemmän kuin yhdellä (1) luodilla ladattu ase	6.11.2.4
Ennätykset	6.14.10
Epäviralliset harjoitukset	6.6.2.3

Erikoislaitteet – vaatetus	6.7.5.3
EST – kilpailutoimet	6.10
EST-taulut – taustapahvit, taustalevyt, tarkistusarkit	6.3.6.2
Etu – epäoikeudenmukainen etu toisiin nähden	6.7.2
Finaalit – 25 m kilpailut	6.17.5
Finaalit – 25 m olympiapistoolikilpailu	6.17.4
Finaalit – alkamisaika	6.17.1.3
Finaalit – alkamisaikat 10 m / 50 m	6.17.1.2
Finaalit – alkamisaikat 25 m olympiapist.	6.17.1.2
Finaalit – alkamisaikat 25 m pistooli	6.17.1.2
Finaalit – urheilija myöhästyy: pistevähennys 2 pistettä	6.17.1.3
Finaalit – enemmän kuin yksi laukaus	6.11.2.4
Finaalit – finalistien esittely	6.1.1.11
Finaalit – finalistien lukumäärä 10 m / 50 m kilpailuissa	6.17.1.1
Finaalit – finalistien lukumäärä 25 m kilpailuissa	6.17.1.1
Finaalit – häiriö EST taulussa	6.17.1.8
Finaalit – ilmoittautuminen radalle	6.17.1.3
Finaalit – ilmoittautumisaika ilmoitettu virallisessa ohjelmassa	6.6.1.5
Finaalit – komennot, koelaukaukset, 10 m / 50 m makuu ja 50 m pistooli	6.17.2
Finaalit – komennot, koelaukaukset, 50 m kolmiasentokilpailu	6.17.3
Finaalit – komennot, koelaukaukset, olympiapistooli	6.17.4
Finaalit – komennot, koelaukaukset, 25 m pistooli	6.17.5
Finaalit – kaasun purkautuminen	



ilma-aseessa: vähennys 2 pistettä	6.11.2.1
Finaalit – karsinta – täysi ohjelma	6.17.1.1
Finaalit – kilpailumenettely	6.17.1.12
Finaalit – kilpailuohjelma, 10 m ilmakivääri ja 10 m ilmapistooli	6.17.2
Finaalit – kilpailuohjelma, 50 m makuu ja 50 m pistooli	6.17.2
Finaalit – kilpailuohjelma, 50 m kivääri kolmiasentokilpailu, miehet ja naiset	6.17.3
Finaalit – kilpailuohjelma, 25 m olympia- pistooli miehet	6.17.4
Finaalit – kilpailuohjelma, 25 m pistooli naiset	6.17.5
Finaalit – kilpailuohjelma, haulikko (H.9.17.1)	6.17
Finaalit – komennot – 10 m / 50 m makuu ja 50 m pistooli	6.17.2
Finaalit – komennot – 50 m kolmiasento	6.17.3
Finaalit – kuivalaukaukset	6.11.2.2
Finaalit – laukauksen kuuluttaminen 10 m / 50 m kilpailuissa	6.17.2
Finaalit – laukauksen kuuluttaminen, 25 m pistooli	6.17.5
Finaalit – laukauksen kuuluttaminen 25 m olympiapistoolissa	6.17.4
Finaalit – laukaukset ennen START ja jälkeen STOP komennon – 10 m / 50 m	6.11.1.1
Finaalit – liipaisuvastuksen punnitus	6.17.1.3
Finaalit – lopputulokset	6.17.1.13
Finaalit – myöhässä	6.17.14.
Finaalit – olympialajeissa, kivääri, pistooli	6.17
Finaalit – olympialajeissa, haulikko (H.9.17.1)	6.17
Finaalit – pahvitaulut 10 m / 50 m kilpailussa	6.14.11
Finaalit – tasatulokset 10 m / 50 m makuu ja	

50 m pistoolikilpailussa	6.17.2
Finaalit – ratkaisut tasatuloksissa 50 m kolmiasentokilpailussa	6.17.3
Finaalit – tasatulos 25 m olympiapistooli miehet	6.17.4
Finaalit – tasatulos 25 m pistooli naiset	6.17.5
Finaalit – taulukuljettimien käyttö	6.11.4
Finaalit – taulut 10 / 50 m	6.17.2
Finaalit – tauluesittely EST 10 m / 50 m	6.17.2
Finaalit – toimintahäiriö 10 m ja 50 m	6.17.1.6
Finaalit – toimintahäiriö 25m (8.9 ja 8.9.2)	6.17.1.6
Finaalit – toimintahäiriö kaikissa finaali- tauluissa – 10 ja 50 m kilpailussa	6.10.9
Finaalit – toimintahäiriö kaikissa finaali- tauluissa 25 m kilpailussa	6.10.9
Finaalit – toimintahäiriö kaikissa finaali- tauluissa	6.10.9.1
Finaalit – toimintahäiriö yhdessä taulussa 10 m ja 50 m kilpailussa	6.17.1.8
Finaalit - toimintahäiriö yhdessä taulussa 25 m kilpailussa	6.10.9.2
Finaalit – tulostarkastus	6.17.1.5
Finaalit – tähtäysharjoitukset	6.17.3
Finaalit – valmistautumisaika 10 m / 50 m	6.11.1.1
Finaalit – valmistautumisaika 25 m	6.17.4 / 6.17.5
Finaalit – varusteiden tarkastus ennen finaalia	6.17.1.3
Finaalit – vastalauseet – päätös	6.17.1.7
Finaalit – vastalauseet	6.17.6
Finaalit – poissa oleva finalistia alkamis- aikana – sijoitus	6.17.1.4
Finaali – yleiset finaalin menettelyt	6.17.1
Fyysinen pahoinpitely – kilpailutoimitsija	6.12.8

Hakemisto	6.20
Harjoittelu – yleistä	6.6.2
Harjoittelu ennen kilpailua (PET)	6.6.2.2
Haulikko – ampumapaikat	6.6.6.3
Haulikko – kaksoistrap – heitinsuoja	6.4.20.1
Haulikko – kaksoistrap – suojien etäisyys	6.4.20.2
Haulikko – ratojen ja kierrosten valinta	6.6.6.3
Haulikko – Skeet – etäisyydet, kulmat, korkeus	6.4.21.2
Haulikko – Trap – heitinsuoja	6.4.18.1
Haulikko – Trap – suojien etäisyys	6.4.18.2
Haulikkoratojen normit	6.4.17
Henkilökohtainen tasatulokset	6.15.1
Henkilökohtainen tasatulokset – kaikki henkilö- kohtaiset tasatulokset ratkaistaan	6.15.1
Hidas merkintä tai vaihto: pahvitaulut: 50 m kivääri	6.11.4
Hylkääminen finaalissa	6.12.6.1
Hylkääminen kilpailusta – punainen kortti	6.12.6.1
Hylkääminen kilpailusta – turvallisuus- sääntöjen rikkominen	6.12.7
Hyväksytyt toimintahäiriöt	6.13.2
Häirintä	6.11.9
Ilmoittautuminen kilpailuun – lopullinen ilmoittautuminen	6.6.3
Ilmoitus jurylle – ylimääräinen laukaus	6.10.9.3
Informaatio ampujille ja joukkueen- johtajille – aikataulun muutoksista	6.6.4
Informaatio toimintahäiriöstä	6.13.1
Informaatio viasta laukauksen rekisteröinnissä tai näytössä (EST)	6.10.9.3
ISSF:n kilpailujen organisaatio	6.1.4

ISSF:n pukeutumissääntö (Dress Code)	6.7.6/6.19
ISSF:n sääntöjen tarkoitus ja päämäärä – radat ja taulut	6.1.1
Joukkueen johtaja – velvollisuudet	6.12.3
Joukkueen johtaja	6.12.2
Joukkuekilpailut – karsintakilpailut 50 m / 300 m	6.6.6.1
Joukkuekilpailut – tasatulokset	6.15.7
Jury – aikataulu	6.8.14
Jury – ISSF:n sääntöjen tuntemus	6.1.2
Jury – kilpailujury, yleistä	6.8
Jury – kokoukset	6.1.4.1
Jury – neuvoo ja valvoo	6.8
Jury – läsnäolo	6.8.8
Jury – päätökset	6.8.9
Jury – päätös, vaatteiden uusintatarkastus	6.7.9.3
Jury – tapaus, jota ei ole ISSF:n säännöissä	6.8.12
Jury - tutkimukset ja tarkistukset	6.8.3
Jury – valvoo – tarkastaa varusteet, asetet ja ampuma-asennot	6.8.4
Jury – velvollisuudet ja toiminta	6.8
Jury – ylimääräinen laukaus	6.10.9.3
Juryn jäsen – 25 m taululinjalla	6.8.16
Juryn jäsen – urheilija, joukkueenjohtaja	6.8.13
Juryn jäsenellä pitää olla ISSF:n punainen liivi	6.8.2
Jäljellä oleva kilpailuaika	6.11.1.2
Jälkitarkastukset	6.7.9
Jälkitarkastus kilpailun/karsinnan jälkeen	6.7.9.2
Järjestelytoimikunta ja kokoukset	6.1.4.2
Kaasu- tai ilmasylinteri – vaihtaminen tai täyttäminen	6.11.2.3
Kaasu/CO2 sylinteri – ampujan vastuu	6.7.7.1

Kaasu/CO2 sylinteri – vaihto tai täyttö	6.11.2.3
Kaasun purkauksen päästäminen 10 m kilpailun aikana	6.11.2.2
Kaksoistrapin radat – erillinen kaksoistraprata	6.4.1.4
Kaksoistrapin radat – yhdessä trapradan kanssa	6.4.1.4
Kaksoistrap radan normit	6.4.20
Karsintakilpailut – kaava peruskilpailua varten	6.6.6.1
Katsojien alue	6.4.3.4
Kello – radalla	6.4.3.5
Kello – finaaliradalla	6.4.3.5
Keskeytykset	6.11.5
Keskeytys – yli 3 min.	6.11.5.1
Keskeytys – yli 5 min. tai siirto toiselle ampumapaikalle	6.11.5.2
Kiekkot	6.3.7
Kiekot – Pölykiekot	6.3.7.2
Kiekkojen koestus	6.3.7.3
Kiistanalainen laukaus (rajatapaus)	6.3.7.1
Kiistanalainen laukaus (rajatapaus)	6.14.12.3
Kilpailua edeltävät toimeenpiteet	6.6
Kilpailualue	6.11.10
Kilpailun alkaminen	6.11.1.2
Kilpailunumerot (tunnistenumerot)	6.7.8
Kilpailusäännöt	6.11.
Kirjalliset vastalauseet – päätös siiretty ISSF:n päätettäväksi	6.16.2
Kirjalliset vastalauseet	6.16.5
Kirjuri – pahvitaulut – 25 m	6.9.11
Kirjuri – pahvitaulut – 25 m, toinen	6.8.16 / 6.9.10
Kiväärin alas laskeminen	6.2.2.4
Koelaukaukset – vaihtaminen kilpailutauluun	6.11.1.2

Koelaukaukset ennen ensimmäistä kilpalaukausta	6.11.1.1
Koelaukaukset ensimmäisen kilpalaukauksen jälkeen	6.11.1.2
Koelaukaukset	6.11.1.2
Koetaulut – pahvitaulut	6.3.6.1
Komennot LATAA/START – STOP/PARTUUNAT POIS/UNLOAD	6.2.3.1
Kuivalaukaus – määritelmä	6.2.4.1
Kuivalaukaus	6.2.4.1
Kuulon suojaaminen	6.2.5
Kyseenalainen laukaus – ei löydy, EST	6.10.9.3
Kyseenalainen laukaus – valituksen alainen laukaus ei löydy, EST	6.10.9.3
Kyseenalainen laukaus – tulkin käyttö	6.14.12.2
Käyttäytymissäännöt ampujille ja toimitsijoille	6.12
Laukauksen arvosta päättäminen	6.14.12.4
Laukauksen mitätöiminen – ampuja ei ampunut – vahvistettu	6.11.8.9
Laukauksen mitätöiminen – toinen urheilija on ilmoittanut	6.11.8.9
Laukauksen mitätöiminen	6.11.8.8
Laukaukset tarkistusarkin ulkopuolella	6.3.6.5
Laukaus(kset) ennen START –komento	6.11.1.1
Laukaus (kset) STOP – komennon jälkeen	6.11.1.3
Laukausten laskija – pahvitaulut – liikkuva maalit	6.9.5
Laukausten laskija – pahvitaulut	6.9.4
Laukausten laskija – varusteet	6.9.4
Liian monta laukausta – kilpailussa tai asennossa	6.11.7.1
Liian monta laukausta – kolmiasentoisessa	

kilpailussa	6.11.7.2
Liian monta laukausta – pahvitaulussa enemmän kuin kaksi tapausta	6.11.7.2
Liian monta laukausta – pahvitaulussa kaksi tapausta	6.11.7.2
Liian monta laukausta – pahvitaulussa	6.11.7.2
Liian monta laukausta – ylimääräisten laukausten siirtäminen	6.11.7.2
Liikkuva maali – ampumaratanormit	6.4.15
Liikkuva maali – 10 m ampumarata	6.4.16.2
Liikkuva maali – 50 m ampumaradat	6.4.16.1
Liikkuva maali – ammunnan valvoja	6.9.6 / 6.4.15.8
Liikkuva maali – ampujan näkyminen katsojille	6.4.15.5
Liikkuva maali – ampumapaikan leveys	6.4.15.6
Liikkuva maali – ampumapaikkojen jako	6.6.6.4
Liikkuva maali – ampumaradat	6.4.16
Liikkuva maali – erikoisvaatimukset radoille	6.4.16.1
Liikkuva maali – juoksu ajat	6.4.15.9
Liikkuva maali – kuivalaukausalue	6.4.15.6
Liikkuva maali – taulujen ajoitus ISSF:n kilpailuissa	6.4.15.10
Liikkuva maali – taulujen ajoitus	6.4.15.9
Liikkuva maali – radat	6.4.16
Liikkuva maali – työskentely näyttösuojassa - pahvitaulut	6.9.8
Liikkuva maali – yleiset ratanormit	6.4.15
Lisäaika, juryn myöntämä – hidas merkitse- minen tai taulun vaihto	6.11.4
Lisäaika, juryn myöntämä – merkitseminen tapahtumaraporttiin	6.11.5.2
Lisäaika, juryn myöntämä – siirto toiselle	

ampumapaikalle	6.11.5.2
Lisäaika, juryn myöntämä – yli 5 min.	
keskeytys	6.11.5.2
Lomakkeet	6.18
Lopullinen tuloluettelo	6.14.4
Lopulliset tulokset	6.17.1.13
Läsnäolo – jury	6.8.7
Maailman ennätykset	6.14.10
Maailmaennätykset – karsinta-, perus- ja loppukilpailut	6.14.10.1
Maailman/olympia ennätykset – edellytykset ISSF:n yleissäännöissä	6.14.10
Maailman/olympiaennätykset – teknisen asiantuntijan raportti	6.14.10.3
Matkapuhelimet – kieltotaulu katsomossa	6.11.10
Matkapuhelimet	6.11.10
Mestaruudet ja mitallit – palkintojenjako	6.17.8
Mestaruuskilpailujen ohjelma ja aikataulu	6.6.1
Miesten kilpailut	6.1.2
Monitori – näkyvyys	6.10.9.3
Muuttaminen – varusteet – tarkastuksen jälkeen	6.7.7.1
Muuttaminen – varusteiden, varuste- tarkastuksen jälkeen	6.11.6.2
Myöhästymisen kilpailun alusta	6.11.6.3
Naisten kilpailut	6.1.2
Näyttösuoja-toimitsija – pahvitaulut – liikkuva maali	6.9.5
Näyttösuoja-toimitsija – pahvitaulut	6.9.7
Ohilaukaus – laukaus ei ammuttu	6.14.7
Oikeakätinen ampuja	6.1.2
Organisaatio ISSF:n mestaruuskilpailuissa	6.1.4



Osuma rengastuksen ulkopuolella	6.14.12.1
Osuman arvo	6.14.11
Osumien siirtotilanne – ylimääräisen laukauksen siirtäminen	6.11.7.2
Pahvitaulujen ja kiekkojen hyväksymis- varmistus ISSF:n päämajasta	6.3.3.1
Pahvitaulujen ja kiekkojen tarkastaminen SAL:ssa / ISSF:ssa	6.3.3
Pahvitaulut – 10 m kilpailut	6.3.4
Pahvitaulut – 10 m kilpailuissa	6.11.3
Pahvitaulut – 10 m kilpailuissa: taulujen kerääminen 10 laukauksen sarjan jälkeen	6.11.3
Pahvitaulut – 10 m kilpailuissa: taulujen vaihto	6.11.3
Pahvitaulut – 50 m kivääri ja pistooli	6.11.4
Pahvitaulut – 50 m kivääri ja pistooli: liian hidas merkitseminen tai vaihto	6.11.4
Pahvitaulut – 50 m kivääri ja pistooli: taulujen vaihto	6.11.4
Pahvitaulut – taulunormit	6.3.4
Pahvitaulut – taulujen käsittely	6.11.3
Pahvitaulut – vastalause osuman arvosta – oikeus nähdä taulut	6.16.6.3
Pahvitaulut	6.3.3
Paikkaaja – pahvitaulut – 25 m	6.9.11
Paikkaaja – pahvitaulut – 25 m	6.14.13.2
Patruunat – saa ladata vain yhdellä patruunalla	6.2.3.3
Pienet eroavaisuudet – tekninen asiantuntija	6.4.1.11
Pistevyöhyke – osumarenkaat	6.3.4
Pistevähennys – hyväksymätön ase tai varuste	6.11.6.1
Pistevähennys – kaasun purkauksen	

vapauttaminen valmistautumisaikana	6.11.2.1
Pistevähennys – laukaus ennen START – komento	6.11.1.1
Pistevähennys – liian monta laukausta taulussa	6.11.7.2
Pistevähennys – merkitseminen tapahtumaraaporttiin	6.14.7
Pistevähennys – väärän tiedon antaminen	6.12.7
Pistevähennys – yleistä/sarjasta	6.14.8
Pitoa parantavat aineet – lattialle ampumapaikalla	6.11.10
Poikkeamat määräyksistä	6.4.1.11
Printterinauhan allekirjoitus EST	6.10.4
Propaganda	6.12.1
Pukeutuminen – ISSF:n Dress Code	6.19
Pukeutuminen - jalkineet	6.7.6.2
Pukeutuminen – moitteeton vaatetus	6.7.6
Pukeutuminen – palkintojenjako, urheilija	6.7.6.3
Pukeutuminen – palkintojenjako, jury	6.19.3
Pukeutuminen maastopukuun radalla	6.19.2.7
Pukeutuminen - shortsien käyttö	6.7.6.1
Pukeutuminen virallisissa tilaisuuksissa	6.7.6.3
Päätulostaulu	6.4.2
Päätös – juryn jäsen	6.8.8
Päätös – jury, tapaus ei ISSF:n säännöissä	6.8.11
Päätös – laukauksen arvosta	6.14.5
Päätös – tulostarkastusjury/pahvitaulut	6.14.5
Päätös – tulostarkastusjury/EST - taulut	6.10.3.1
Rangaistukset – korttien koko	6.12.6.1
Rangaistukset sääntörikkomuksista	6.12.6
Ratamääräykset	6.4
Ratakomennot	6.2.3

Ratanormit	6.4.1
Rata – tarkastus, tekninen asiantuntia	6.4.1.10
Rata – tulostaulu	6.4.2
Ratatoimitsija – ISSF:n sääntöjen tunteminen ja noudattaminen	6.9.2
Ratatoimitsija – tehtävät ja toimet	6.9.2
Ratatoimitsija – vastuu	6.9.2
Ratatoimitsioiden vastuu, LOAD/START – UNLOAD/STOP tilanteessa	6.2.3.1
Ratojen tarkastaminen – tekninen asiantuntija	6.4.1.10
Ratojen turvallisuus	6.4.3.3
Rikkomukset – luokittelu, avoin	6.12.7
Rikkomukset – luokittelu, salattu	6.12.7
Rikkomukset – luokittelu, turvallisuus	6.12.7
Salamavalon käyttö valokuvauksessa	6.11.10
Salattu sääntörikkomus	6.12.7
Siirtyminen – toiselle ampumapaikalle	6.11.5.2
Silmien suojaaminen	6.2.6
Sisäkymppi – 10 m ilmakivääri	6.3.4.3
Sisäkymppi – kirjaus	6.14.12.1
Sisäkymppi – määrittäminen, 10 m ilmakivääri	6.3.5.5
Sisäkymppi – määrittäminen, 10 m ilmapistooli	6.3.5.6
Sisäradat – valaistuksen mittaaminen	6.4.14
Sisäradat – valaistusvaatimukset (Lux)	6.4.14
Sivusuojalaput	6.7.8.4
Sivusuojalaput – haulikko	6.7.8.4
Skeetratojen normit	6.4.21
Skeetrata – mittapiirros	6.4.21.3
Skeetrata – ulkonäkö	6.4.21.4
Start - kilpailulaukaukset	6.11.1.2
Suhteet tiedotusvälineisiin – olosuhteet – avustus – yhteistyö	6.4.2

Suhteet tiedotusvälineisiin	6.4.2
Suoja sadetta, aurinkoa ja tuulta vastaan	6.4.1.5
Suulliset vastalauseet	6.16.4
Sääntöjen laajuus	6.1.2
Sääntöjen tunteminen	6.1.2
Sääntöjen vastaiset laukaukset 10, 50 ja 300 m	6.11.7
Sääntörikkomukset – juryn toiminta/tutkimus	6.12.7
Sääntö- ja käytösrikkomukset	6.12.7
Sääntörikkomus – rangaistus	6.12.6
Säännöt kaikille kivääri- ja 10 m ja 50 m pistoolikilpailuille	6.11.1
Tapahtumaraportti	6.14.7
Tarkastamaton ase tai varuste	6.11.6.1
Tarkistusarkki – 25 m elektroniset taulut	6.3.6.5
Tarkistusmenettely – elektroniset taulut	6.10.3
Tasatulokset – täydet pisteet, kaikki sijat ratkaistaan	6.15.1
Tasatulokset – 25 m ilman finaalia, kolme ensimmäistä sijaa	6.15.2
Tasatulokset – 25 m kilpailussa, ei finaalia	6.15.2
Tasatulokset – haulikko	6.15.3
Tasatulokset – henkilökohtainen kilpailu	6.15.1
Tasatulokset – liikkuva maali	6.15.4
Tasatulokset – olympialajeissa finaalilla,	6.15.5
Tasatulokset – sisäkymppit jne.	6.15.1
Tasatulokset – yleistä	6.15
Taulu- ja kiekko vaatimukset – yleiset	6.3.1
Taulujen kuljettamisen vastuu	6.14.11.1
Taulujen keskipisteiden poikkeamat sivusuunnassa	6.4.6.2
Taulujen keskipisteen korkeus	6.4.6.1
Taulujen käsittely 10 m, pahvitaulut	6.11.3

Taulujen käsittely 50 m, pahvitaulut	6.11.4
Taulujen kuljettaminen	6.14.11.1
Taulujen numerointi tulostoimistossa	6.14.11.2
Taulujen renkaiden mitat (ulkohalkaisijat)	6.3.4
Taulujärjestelmä	6.4.1.9
Taulukeskiöiden mittaus	6.4.5
Taululinja	6.4.3.2
Taulupahvi	6.3.3.4
Taulutarkastusmenetelmä	6.3.6
Taulut – ei liikettä	6.4.12.1
Taulut ja taulunormit	6.3
Taulutoimitsija – elektroniset taulut	6.10.2
Taulutoimitsija – pahvitaulut – 25 m	6.9.9
Taulutoimitsija – pahvitaulut	6.9.7
Taustalevy – elektroniset taulut 50 ja 300 m	6.3.6.3
Taustapahvi – 25 m	6.3.6.4
Taustapahvi – 50 ja 300 m	6.3.6.4
Taustapahvi, takalevyt ja tarkistusarkki	6.3.6.6
Tekninen asiantuntija – haulikkokilpailut, ratojen ja asetusten valinta	6.6.6.3
Tekninen asiantuntija – ilmoitus maailman- ja olympiaennätyksistä	6.14.10.3
Tekninen asiantuntija – tarkistaminen – elektroniset taulut	6.3.2.8
Tekninen asiantuntija – tulkkien tarkistaminen	6.4.1.10
Tekninen asiantuntija – valvonta – ampumapaikkojen jako	6.6.6
Tekninen asiantuntija – taulujen ja kiekkojen tarkastaminen	6.3.3.2
Tekninen toimitsija – elektroniset taulut	6.10.1
Tekninen kokous	6.6.4
Tekniset säännöt – laajuus	6.1.3

Tekniset säännöt – soveltaminen	6.1.2
Tekniset säännöt – yleistä	6.1.3
Toimenpiteet komennon STOP jälkeen	6.2.3.5
Toimintahäiriö – ase/patruunat	6.13.3
Toimintahäiriö – ei ampujan aiheuttama	6.13.4
Toimintahäiriö – elektronisessa taulu- järjestelmässä 10 m ja 50 m	6.10.9
Toimintahäiriö – kaikissa radan tauluissa	6.10.9.1
Toimintahäiriö – kaikissa radan tauluissa, kilpailun jatkotoimeenpiteet	6.10.9.1
Toimintahäiriö – vika paperiliuskassa tai kuminauhassa	6.10.6
Toimintahäiriö – yhdessä taulussa	6.10.9.2
Toimintahäiriö	6.13
Toimintahäiriö – ase tai patruunat	6.13.4
Toimintakoe aseille	6.4.11.11
Toimitsijat – järjestelytoimikunnan asettamat	6.9
Toimitsijoiden alue	6.4.1.5
Trapin ja kaksoistrapin heitinsuojan poikkileikkaus	6.4.19
Trapradat	6.4.20.2.3
Traprata – heittimet	6.4.18.3
Trapratojen normit	6.4.18
Tulkin asettaminen	6.14.12.5
Tulkit – pahvitauluille	6.3.5
Tulkit – teknisen asiantuntijan tarkastama	6.4.1.10
Tulkit – levytulkin käyttö	6.14.12.3
Tulkki – 300 m kivääri	6.3.5.2
Tulkki – 4,5 mm SISÄPUOLINEN	6.3.5.4
Tulkki – 4,5 mm ULKOPUOLINEN ilmakivääri ja liikkuva maali	6.3.5.7
Tulkki – 4,5 mm ULKOPUOLINEN ilmakivääri –	

koskettaa tulkkausvyöhykettä	6.3.5.8
Tulkki – 4,5 mm ULKOPUOLINEN ilmapistooli	6.3.5.9
Tulkki – 4,5 mm ULKOPUOLINEN ilmapist. – koskettaa tulkkausvyöhykettä	6.3.5.10
Tulkki – 5,6 mm kivääri ja pistooli	6.3.5.3
Tulkki – isopistooli	6.3.5.1
Tulkki – sisäkymppitulkki ilmakivääri	6.3.5.5
Tulkki – sisäkymppitulkki ilmapistooli	6.3.5.6
Tulosluettelo – lyhenteet	6.14.3.2
Tulosluettelo – sisältö	6.14.3
Tulosluettelo – toimittaminen SAL:n (ISSF:n) toimistoon	6.14.4
Tulosluettelo	6.14.3.1
Tulostarkastamon tehtävät ja menettelytavat	6.14.10.3
Tulostarkastuksen johtaja – tehtävät ja toimet	6.9.3
Tulostarkastus – EST: 2 pisteen vähennys	6.16.6.2
Tulostarkastus – menettelytavat (pahvitaulut) 25 m kilpailuissa	6.14.13
Tulostarkastus – menettelytavat	6.14
Tulostarkastus – tulostarkastustoimistossa	6.14.11.1
Tulostarkastus – vastalauseet (EST)	6.10.7
Tulostarkastus – vastalauseet pahvitaulut	6.16.6.3
Tulostarkastus – vastalauseet	6.10.7
Tulostarkastusjury – elektroniset taulut	6.10.3
Tulostarkastusjury – tulostan itsenäinen tarkastus (jälkitarkastus)	6.14.9
Tulostarkastusjury – tulosten varmentaminen	6.14.5
Tulosten varmentaminen (toimitsija)	6.14.12.5
Tupakointi kilpailualueella	6.11.10
Turvallisuus – eri maiden lainsäädäntö	6.2.1.4
Turvallisuusvaatimukset	6.2.1

Turvallisuus	6.2
Turvallisuus – urheilijat, ratatoimitsijat ja yleisö	6.2.1.3
Turvallisuussääntöjen rikkominen	6.12.7
Turvalippu	6.2.2.2
Tuuliviirit	6.4.4
Tuuliviirit – koot	6.4.4.2
Tuuliviirit – tarkastaminen ennen kilpailua	6.4.4.6
Tähtäysalue – vain yksi (1) alue	6.3.3.6
Tähtäysharjoitukset	6.11.1.1
Urheilija ampumapaikalla – ase suunnattu turvalliseen suuntaan	6.2.2.3
Urheilijan häiritseminen	6.11.9
Urheilijan kilpailukelpoisuus	6.7.8.3
Urheilijan vaihtaminen joukkuekilpailussa	6.6.5
Urheilijan vastuu – valmis ampumaan	6.12.4
Urheilijan vastuu, varusteet	6.7.3
Urheilijan, toimitsijoiden ja katsojien turvallisuus	6.2.1.3
Uudet radat	6.4.3.1
Uusinta – 25 m kilpailuissa	6.15.6
Uusinta – tasatulos olympialajeissa finaalilla	6.15.5
Vaatetussääntö ja varusteet	6.7.5
Valaistuksen mittaaminen 10m sisäradoilla	6.4.14
Valaistuksen vaatimukset sisäradoilla (Lux)	6.4.14
Valitus koelaukausten aikana	6.10.5
Valitus koskien vika rekisteröinnissä tai laukauksen näytössä (EST)	6.10.9.3
Valmentaminen kilpailun aikana	6.12.5
Valmentaminen haulikkokilpailussa	6.12.5.2
Valmis ampumaan – ampuja ilmoittaa	6.10.4
Valmistautumisaika – aseiden käsittely, kuivalaukaukset, tähtäysharjoitukset	6.11.1.1



Valmistautumisaika – kaksoistrap	6.4.20.2.3
Valmistautumisaika – koetaulut, kilpailua edeltävä tarkastus	6.11.1.1
Valmistautumisaika – ilma-aseet 10 m	6.11.2.1
Valmistautumisaika – pudotusammunta 25 m	6.15.6.1
Varakivääri – toimintahäiriö	6.13.3
Varapaikka	6.10.9.4
Varmistus aseiden turvallisuudesta	6.2.2.2
Varoitus	6.12.6.1
Varusteet ja patruunat	6.7
Varusteiden ja aseiden tarkastaminen kilpailun aikana	6.8.5
Varustetarkastus – urheilijan velvollisuus	6.7.7.1
Varustetarkastus – urheilijoille ja joukkueen toimitsijoille ilmoittaminen	6.7.7.1
Varustetarkastus – epäoikeuden mukainen etu toisiin nähden	6.7.1/6.7.2
Varustetarkastus – juryn tekemä valvonta	6.8
Varustetarkastus – kirjaaminen	6.7.7.1
Varustetarkastus – mittauslaitteet ja tulkit	6.5
Varustetarkastus – mittauslaitteet, kenkä	6.5.3
Varustetarkastus – mittauslaitteet, jäykkyys	6.5.2
Varustetarkastus – mittauslaitteet, paksuus	6.5.1
Varustetarkastus – turvallisuuden takia	6.2.1
Varustetarkastus – uusintatarkastus	6.7.9.2
Varustetarkastus – varusteiden ja aseiden merkitseminen – liikkuva maali	6.7.7.1
Varustetarkastus – varusteiden ja aseiden merkitseminen	6.7.7.1
Varustetarkastus – varusteiden tarkastus ennen kilpailua	6.7.7
Varustetarkastus – voimassa olo yksi kilpailu	6.7.7.1

Varustetarkastus – voimassa olo	6.7.4
Vasenkätinen ampuja	6.1.2
Vastalause – kirjalliset	6.16.5
Vastalause – osuman arvo, elektroniset taulut	6.16.6.2
Vastalause – suulliset	6.16.4
Vastalause – toimitettu jurylle	6.8.11
Vastalause – tulosta koskevat – tulostarkastusjury	6.16.6
Vastalause – vastalauseaika	6.16.6.1
Vastalausemaksut	6.16.3
Vastalauseet ja vetoomukset	6.16
Vetoomukset	6.16.7
Vetoomukset – hylätty urheilija	6.7.9.3
Viestijärjestelmä – ampumapaikka – 25 m - näyttösuoja	6.4.11.5
Viistolaukaukset – 25 m kilpailuissa	6.14.13.1
Viistolaukaus tulkki	6.3.5.11
Virallinen tulostaulu	6.4.2
Viralliset harjoitukset	6.6.2.1
Vähennys	6.12.6.1
Vyöhykerenkaan koskeminen	6.14.11.1
Väärään taulun ampuminen	6.11.8
Väärään taulun ampuminen – 300 m elektroniset taulut	6.11.8.9
Väärään taulun ampuminen – urheilija ei ampunut – ratatoimitsija vahvistaa	6.11.8.4
Väärään taulun ampuminen – ampuja ei tiedossa	6.11.8.5
Väärään taulun ampuminen – kiistetty laukaus	6.11.8.6
Väärään taulun ampuminen – koelaukaus toisen ampujan kilpailutauluun	6.11.8.3
Väärään taulun ampuminen – koelaukaus	

toisen ampujan koetauluun	6.11.8.2
Väärään taulun ampuminen – laukauksen mitätöiminen	6.11.8.9
Väärään taulun ampuminen – merkitseminen	6.11.8.1
Väärään taulun ampuminen – ratatoimitsija ei vahvista	6.11.8.8
Väärään taulun ampuminen – vahvistettu laukaus	6.11.8.7
Väärää tietoa	6.12.7
Yleistä	6.1
Yleiset ratanormit	6.4
Yleiset rata-alue puitteet	6.4.2
Yleiset ratanormit – 300 m, 50 m, 25 m ja 10 m kivääri- ja pistooliradoille	6.4.3
Ylimääräinen laukaus – ei rekisteröitynyt eikä näkynyt näytöllä	6.10.9.4
Ylimääräinen laukaus – neuvotaan ampumaan	6.10.9.3
Ylimääräinen laukaus – rekisteröityi ja näkyi näytöllä	6.10.9.3
Ylimääräisen laukauksen siirtäminen – osumien siirtotilanne	6.11.7.2
Ylimääräisen laukauksen siirtäminen – liian monta laukausta per taulussa	6.11.7.2
Ylimääräiset koelaukaukset – häiriö	6.13.4
Ääntä tuottavat laitteet	6.7.5.3

## **Liite 1: SAL:n kansalliset ohjeet pukeutumisesta kilpailujen aikana**

### **1. Yleistä**

Kaikkien urheilijoiden on luotava positiivista mielikuvaa lajistaan esiintyessään yleisölle ja tiedotusvälineille. Urheilulajia arvioidaan erityisesti siitä, esiintyvätkö sen urheilijat ja toimitsijat ammattimaisesti ja ovatko he kunniaksi lajilleen. Ammunnan mahdollisuus urheilulajina kiinnostaa uusia osallistujia ja kannattajia samoin kuin ammunnan arvostus urheilulajina riippuu siitä, miten sen urheilijat ja toimitsijat esiintyvät julkisuudessa ja tiedotusvälineille. Kaikkien ampumaurheilussa mukana olevien velvollisuus on esiintyä kilpailuissa urheilutapahtumaan sopivalla tavalla pukeutuneena. Järjestäjien velvollisuutena on valvoa näiden ohjeiden noudattamista.

### **2. Urheilijoiden ja toimitsijoiden pukeutumissäännöt**

- 2.1 Urheilijoiden pukeutuminen harjoituksissa, karsinta-, perus- ja finaalkilpailuissa on oltava soveliasta kansalliseen urheilukilpailuun. Pukeutumisen on luotava positiivista mielikuvaa ampumaurheilusta urheiluna/urheilulajina.

- 2.2 Palkintojenjaossa ja muissa virallisissa tilaisuuksissa olisi suotavaa, että urheilijoilla olisi seuransa virallinen edustusasu, verryttelypuku (takki) tai lämmittelyasu (mukaan lukien urheilujalkineet). On suotavaa, että etenkin palkintojoukkueen kaikki jäsenet pukeutuisivat yhtenäiseen asuun.
- 2.3 SAL:n pukeutumissääntöjen tarkoituksena on, että urheilija kilpaillessaan ja kilpailupaikalla ollessaan on pukeutunut urheilutyypiseen asuun, johon sisältyy tai joka osoittaa seuran värejä ja merkkejä. Sopivat asut käytettäväksi kilpailun aikana ovat esim. harjoitteluasut, verryttelypuvut, lämmittelyasut jne.
- 2.4 Kiellettyjä asusteita ja varusteita kilpailun ja palkintojenjakoseremonian aikana ovat maasto-kuviolliset asusteet ja varusteet, (pl toimitsijatehtävissä palveluksessa olevat sotilashenkilöt), hihattomat T-paidat, liian lyhyet shortsit, kaiken tyyppiset sandaalit, paikatut tai reiälliset housut, rosoiseksi lahkeesta leikatut housut, samoin kuin vaatteet ja varusteet, joissa on ei-urheilullisia tai sopimattomia kirjoituksia (viittaukset väkivaltaan, rotuvihaan, epätasa-arvoon, doping-aineisiin, päihteisiin, tupakkatuotteisiin, jne). Siniset (ja muun väriset) ehjät ja siistit farkut ovat sallittuja SAL:n alaisessa kilpailutoiminnassa.

- 2.5 Vaatteiden vaihto on tehtävä tarkoitukseen sopivassa paikassa.
- 2.6 Kaikkien asusteiden on täytettävä SAL:n kaupallisuuden ja mainostamisen säännöt koskien esilläolevia valmistajien ja tukijoiden merkkejä (kts KY.2.8).
- 2.7 Ohje koskee myös soveltuvin osin kilpailujen järjestäjiä ja juryjen jäseniä. Mestaruuskilpailuissa (AM, SM) on juryllä ja ratatuomareilla oltava yhtenäinen, selvästi erottuva asustus (liivi ja/tai paita).